09/2000 Ausgabe 40 DM 3,90
Belgien bfr 86,- ▮ Dänemark dkr 16,- ▮ Italien Lit 4.200 ▮ Luxemburg lfr 86,- ▮ Niederlande hfl 4,95
Österreich öS 29,- ▮ Schweiz sfr 3,90 ▮ Griechenland DR 700,- ▮ Spanien Pta 360,-
B 43739
ISSN 1433-8424
COMPUTEC MEDIA

DAS MAGAZIN FÜR ALLE NINTENDO-SYSTEME

N-ZONE

POKÉMON • NINTENDO 64 • GAME BOY • GAM

NUR DM 3,90 **DIE NR. 1** Das meistgekaufte Nintendo-Fachmagazin

POKÉMON

Tests, Infos & Tipps

POKÉMON SNAP
Spitze: Test und Komplettlösung

POKÉMON STADIUM 3
Die Gold/ Silber-Variante enthüllt!

PIKACHU NINTENDO 64
Wir haben mit der neuen Konsole gespielt!

Mit Aufklebern, Poster und Starkarten!

TUROK 3
Erster Test: Der N64-Action-Hit

ETERNAL DARKNESS
Angespielt: Die Action-Überraschung

ISS 2000
Im Test: Der Fußball-Superhit

MARIO TENNIS 64
Erster Test: Besser als Mario Golf 64?

4 Sammelkarten

Limitierte Ausgabe! Version 4

Mit Aerodactyl, Vulpix, Lavados und Hercules!

Spiele-Lexikon

150 Spiele bewertet!
Erscheinungstermine zu allen neuen Hits!

Doppelposter

Pokémon-Poster (Teil 2) & Mario Tennis

Game Boy

Mit aktuellen **Tests, Charts und News** für den Game Boy!

N-ZONE
UNABHÄNGI[G]MPETENT

INHALT

Die Spannung steigt!

Ende August ist es endlich so weit: Nintendo will auf der Space World 2000 in Japan neben dem Game Boy Advance die Nintendo-64-Nachfolge-Konsole präsentieren, die bislang unter dem Namen „Dolphin" in den Medien auftauchte und derzeit im Internet den Titel „Starcube" trägt. Bekannt ist bislang nur, dass man keine spielbaren Versionen der ersten Titel präsentieren wird, sondern lediglich Videos und so genannte Rolling Demos. Als erste Titel werden derzeit ein Nachfolger von Wave Race 64 und zwei Spiele von Rare gehandelt, außerdem wird es natürlich zum Start mindestens ein Pokémon-Spiel geben. Klar ist außerdem, dass der Controller einige ungewöhnliche Features haben wird – welche, bleibt bislang im Verborgenen. Es versteht sich von selbst, dass wir euch in der kommenden Ausgabe alle Infos zu Nintendos neuem Traum-Duo präsentieren werden. Für die Wartezeit können wir die Lektüre der aktuellen N-Zone empfehlen: Pokémon-Fans dürfen sich über die ersten Bilder zu Pokémon Stadium 3 sowie den Test und die Komplettlösung zu Pokémon Snap freuen, für Pikachu-Muffel haben wir Berichte zu Eternal Darkness, Turok 3, Mario Tennis 64 und ISS 2000 im Angebot. Viel Spaß!

Hans Ippisch
Hans Ippisch
Redaktionsdirektor

Mit 2 Postern, 18 Aufklebern und 4 Sammelkarten!

REPORTAGE
Pokémon Stadium3 ..... Erste Bilder 16

POKÉMON ZONE
Pokémon-Lexikon ..... Charts, Termine, Produkte 13
Pokémon-News ..... Was gibt es Neues? 12
Pokémon-Tipps ..... Tipps&Tricks 14

GAME-BOY-ZONE
Game-Boy-News ..... Charts, Termine, News 8
Game-Boy-Lexikon ..... Die besten GBC-Spiele 9
Aktuelle Tests ..... Jay, X-Men u. a. 9

ANGESPIELT (NINTENDO 64)
Duck Dodgers ..... Daffy rettet die Welt! 20
Eternal Darkness ..... Nichts für schwache Nerven 18
San Francisco Rush 2049 ..... Mit Midway auf die Piste 24
Scooby Doo Cl. Cr. Capers ..... Witzig und spannend 28

TESTS (NINTENDO 64)
Blues Brothers 2000 ..... Die deutsche Version im Test 54
Hercules: The Legendary Jour. ... Bärenstark und clever 54
ISS 2000 ..... Der superbe Konami-Kick 50
Mario Tennis 64 ..... Aufschlag Mario! 48
Pokémon Snap ..... Bitte recht freundlich 44
Turok 3: Shadow Of Oblivion .... Der neueste Action-Hammer 52

KOMPLETTLÖSUNGEN
Pokémon Snap ..... Der ultimative Fotokurs 60

POSTER
Pokémon-Starschnitt Teil 2 35-38
Mario Tennis 64 39-42

SAMMELKARTEN
Amoroso/Amonitas/Zapdos/Aerodactyl 75/76
Porygon/Arktos/Kabutops/Vulpix 75/76
Kabuto/Mewtu/Sichlor/Lavados 75/76
Hercules: The Legendary Jour. 75/76

SPIELENEWS
Jay-Gewinnspiel 7
Mario Tennis 4
Nintendo Space World 2000 4
Sin and Punishment 4
Spider Man 6
Stunt Driver (Dolphin) 5
Sydney 2000 6
Tigger's Honey Hunt 6
Wave Race (Dolphin) 5

NEWS
Aus Japan 4
Aus USA 6
Dolphin-News 5
Kurz & Knapp 6
Nachgefragt bei 7

SPIELE-LEXIKON
Über 250 Spiele auf 4 Seiten 30

T&T: CHEATS & CODES
Army Men: Air Combat 58
Bugs Bunny's Cr. Castle 4 (GBC) 58
Croc (GBC) 58
Excitebike 64 58
Kirby 64 58

LESERTIPPS
Hydro Thunder 72
Int. Track & Field Summer Games 72
Kirby 64 72

RUBRIKEN
Chart-Attack 34
Impressum 73
Kleinanzeigen 70
Leserbriefe 56
Vorschau 74

POKÉMON STADIUM 3 16

In unserer brandaktuellen Reportage auf Seite 16 stellen wir euch den neuesten Teil der Stadionkeilerei mit ersten Bildern vor. Diesmal könnt ihr die Pokémon der silbernen und goldenen Game-Boy-Versionen in die Arena schicken!

POKÉMON SNAP 44/60

In unserem ausführlichen Test stellt Matthias Glaser euch die tolle Fotosafari detailliert vor. Außerdem präsentieren wir ab Seite 60 die umfangreiche Komplettlösung, so dass ihr wirklich alle Pokémon vor die Linse bekommt.

TUROK 3 52

Unser Test entführt euch zum vorläufig letzten Mal in das geheimnisvolle *Turok*-Universum. Wir zeigen die Unterschiede zu den Vorgängern auf und sagen euch, ob auch *Turok 3: Shadow Of Oblivion* einen Pflichtkauf für Actionfans darstellt.

Natürlich herrschte in Japan kurze Zeit vor der Nintendo Space World 2000 die berühmte Ruhe vor dem Sturm. Beim Line-Up der auf der Messe präsentierten Spiele tauchte erstmals der N64-Titel Sin and Punishment: Successor of the Earth aus dem Hause Nintendo aus der Versenkung auf. Wir versorgen euch nachstehend mit ersten Bildern und Infos zu dem potenziellen Actionhammer. Darüber hinaus informieren wir euch über die interessanten Transfer-Pak-Möglichkeiten zwischen der Game-Boy-Color-Version von Mario Tennis und der N64-Variante des Superhits.

Sin and Punishment: Successor of the Earth

Ende des Jahres erscheint in Japan der actiongeladene Shooter Sin and Punishment: Successor of the Earth von Nintendo für das N64. Im Spiel gilt es, einer Horde von blutrünstigen Mutanten den Garaus zu machen, bevor diese die Erde komplett in Schutt und Asche legen. Statt muskelbepackter Hünen laden diesmal zwei knuffige Anime-Girlies die futuristischen Waffen durch, um der Invasion des Grauens Einhalt zu gebieten. Das effektgeladene Shoot 'em Up unterteilt sich in zwei unterschiedliche Passagen. Zum einen bewegt sich der Spieler im besten Lylat-Wars-Stil durch ein begrenztes Areal unter Zeitdruck von Checkpoint zu Checkpoint. In anderen Levels habt ihr vollkommene Bewegungsfreiheit beim Zerpulvern der grausigen Mutationen. Die riesige Modulgröße von 256 MBit lässt auf umfangreiche Spielwelten und packende Zwischensequenzen im typisch japanischen Anime-Stil schließen. Bislang ist noch nicht bekannt, welche Art von Mehrspielermodi auf die Cartridge gebannt werden. Denkbar und wünschenswert wären neben einem Death-Match- auch ein Kooperativmodus, bei dem zwei Spieler gemeinsam die Welt retten können.

KAMIKAZE? Auch am Himmel wimmelt es vor gefährlichen Gegnern.

FELDZUG Mit starken Waffensystemen rückt man dem Feind zu Leibe.

Mario Tennis 64

In Japan erscheint im November die Game-Boy-Color-Version des exzellenten Mario Tennis von Nintendo. Wie bei Mario Golf wird Besitzern von beiden Versionen ein lobenswertes Feature geboten. Wenn man sich auf der Game-Boy-Color-Version des Tennisvergnügens bestimmte Charaktere erspielt hat, kann man diese mithilfe des Transfer Paks auf den großen N64-Court von Mario Tennis 64 übertragen. Bei den transferierbaren Spielern handelt es sich nicht um typische Nintendo-Charaktere; die vier Sportskanonen wie der wieselflinke Alex oder die liebliche Nina sind deutlich realistischer ausgefallen. Überträgt man umgekehrt Charaktere der N64-Version auf den Game Boy Color, können neue Spielmodi freigeschaltet werden.

BEAM ME UP Hier seht ihr die Transfer-Option von Mario Tennis 64.

SMASH! Die Charaktere überzeugen auch auf dem N64-Court.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend erhaltet ihr eine Übersicht über die in Japan geplanten Veröffentlichungen. Die aufgeführten Titel sollten gut sortierte Importhändler demnächst im Programm führen:

Oktober: *Super Black Bass 64, Yosuke Ide's Mah-jongg Juku (64DD)*
November: *Gendai Dai-Senryaku: Ultimate War (64DD)*

MARIO KART ADVANCE (GBA) Definitiv einer der Messe-Hits!

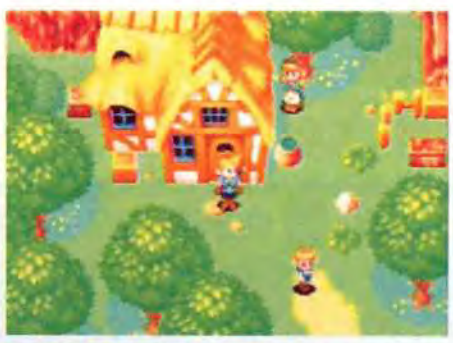
NAPOLEON (GBA) Eine Simulation rund um den Feldherrn.

Nintendo Space World 2000

Das komplette Line-Up der Messe im Überblick!

Nintendo hat vor kurzem eine Liste der Spiele veröffentlicht, die auf der Nintendo Space World 2000 (vom 25. bis 27. August in Tokio) gezeigt werden. Nachfolgend präsentieren wir euch die komplette Liste sowie erste brandheiße Bilder von den angekündigten Game-Boy-Advance-Titeln sowie weiteren potenziellen Messe-Highlights. In der nächsten Ausgabe erwartet euch dann unser ausführliches Messe-Special mit allen Informationen zum Dolphin und dem Game Boy Advance.

Titel	Hersteller
Game Boy Advance:	
Golden Sun	Nintendo
Golf Master	Konami
Konami's Wacky Racing	Konami
Kuru Kuru Kuru Rin	Nintendo
Mario Kart Advance	Nintendo
Napoleon	Nintendo
Silent Hill	Konami
Nintendo 64:	
A Stranger „Shiren 2": Invasion Of Ogre! Shiren's Castle	Nintendo
Animal Forest	Nintendo
Banjo-Tooie	Nintendo
Custom Robo V2	Nintendo
Dance Dance Revolution: Disney World Dancing Museum	Konami
Echo Delta	Nintendo
Leader Of Animals	Nintendo
Mario Party 3	Nintendo
Mega Man Dash: Adventure Spirits Of Steel	Capcom
Mickey's Speedway USA	Nintendo
Modern War Simulation: Ultimate War	Media Factory
Perfect Dark	Nintendo
Sin and Punishment: Successor of the Earth	Nintendo
WWF Wrestlemania 2000	Asmik Ace Entertainment



GOLDEN SUN (GBA) Das erste RPG für den Game Boy Advance.

KURU KURU KURU RIN (GBA) Viel Spielspaß und Suchtgefahr.

KONAMI'S WACKY RACING (GBA) Eine Konkurrenz für Mario Kart?

MARIO PARTY 3 Der Titel wird neue Minispiele beinhalten.

BANJO-TOOIE Das Spiel wird mit Spannung erwartet.

MICKEY'S SPEEDWAY USA Flotter Renner mit Mickey und Co.

SIN AND PUNISHMENT Shooter mit vielen tollen Grafikeffekten.

CUSTOM ROBO V2 Das Spiel bietet einen Vierspielermodus.

ECHO DELTA Echtzeitstrategie auf dem Grund des Meeres.

ANIMAL FOREST Man muss mit den Tieren kommunizieren.

Titel	Hersteller
Game Boy Color:	
AirForce Delta	Konami
Beat Mania GB Gatcha Mix 2	Konami
Billard Club	Altron
Boon Boon Kaboon	Gaps
Brave Saga: New Chapter Astaria	Takara
Carrying Electronic Monster Telefang: Power Version	Smile Soft
Carrying Electronic Monster Telefang: Speed Version	Smile Soft
Close Friend „Guru Guru"	Sting
Daikatana GB	Kotobuki Systems
Dance Dance Revolution GB2	Konami
Densha de Go! 2	Cyber Front
Donkey Kong Country	Nintendo
Gimmick Land	Alpha Star Soft
Go! Go! Hitchhiking 2	J Wing
Gonta's Easygoing Adventure	Lay Up
Grand Casino	Altron
Jet de Go!	Altron
Hamster Club: Awasete Chu	ordan
Hamster Club 2	Jordan
Hamster „Ham-taro": Operation „Be friend"	Nintendo
Harvest Moon GB 3: Boy Meets Girl	Victor Interactive
Koto Battle	Alpha Star Soft
Let's Fight by Puzzle „U-tama Chan"	Kaga Tec
Let's Play Mini Games	Konami
Mario Tennis GB	Ni ntendo
Mega Man X: Cyber Mission	Capcom
Monster Collection GB	Kadokawa Publishing
My Camp Site	Kaga Tec
New Century Evangelion Mahjong	King Record
Pocket Cooking	J Wing
Pocket King	Namco
Pocket Puyo Puyo'n	Compile
Pokémon Puzzle League GB	Nintendo
Pop'n Music GB Animation	Konami
Pop'n Music GB Disney Tunes	Konami
Pop'n Pop	Jordan
Puzzle Bobble Millennium	Altron
Silvania Family 2	Epoch
Sin Megami Tensei Devil's Children: Black Book	Atlus
Sin Megami Tensei Devil's Children: Red Book	Atlus
Solomon	Tecmo
Star Ocean: Blue Sphere	Enix
Super Robot Pinball	Media Factory
Tales of Fantasia: Dungeon Mania	Namco
The Black Onyx	BPS
The Legend of Doki Doki	Enix
The Legend of Stafi	Nintendo
Wizardry	Ascii
Wizardry II: Legacy of Lylgamyn	Ascii
Wizardry III: Knight of Diamond	Ascii
Zelda: Triforce Series – Chapter of Gaia	Nintendo
Zonar Mystery Man	Nintendo

Die Spannung ist kurz vor der Space World 2000 förmlich greifbar. Langsam sickern nun auch verlässliche Informationen zu der Messe durch. So wurde inzwischen offiziell von Nintendo bestätigt, dass leider keine spielbaren Versionen von Dolphin-Titeln präsentiert werden. Erstmals wird der gespannten Öffentlichkeit jedoch das Design der Konsole gezeigt sowie der offizielle Titel des neuen Schmuckstücks bekannt gegeben. Des Weiteren kann man sich auf einige Demovorführungen freuen. Auch vonseiten der Spiele-Hersteller kommen interessante Neuigkeiten zutage, so bastelt LucasArts z. B. schon an einem Star-Wars-Rollenspiel. Auch Activision hat offiziell seine Unterstützung für den Dolphin angekündigt. Mögliche Umsetzungen von Tony Hawk's Skateboarding oder Spider Man wären sicherlich auch auf dem Dolphin ein großer Erfolg.

Stunt Driver

Das Entwicklerstudio Climax tüftelt derzeit an einem überdrehten Rennspiel im fulminanten Arcade-Stil. Bei Stunt Driver erwarten den Spieler mit Rampen und Loopings übersäte Strecken, die zu diversen Flugeinlagen einladen. Einige der Rampen erheben sich per Hydraulik plötzlich aus dem Boden, überdies sorgen schwingende Tore für einen zusätzlichen Kick. Das realistische Schadensmodell der Flitzer steht zu dem Streckendesign im krassen Gegensatz. Wer beim Sprung nicht das richtige Timing erwischt, kann seinen Boliden schnell verschrotten. Selbst kleinere Schäden wie ein defekter Reifen beeinflussen das Handling des Fahrzeugs erheblich. Die Wagen können im Verlauf des Spiels weiter getunt werden, um mit noch mehr Speed über den Asphalt zu rasen. Die Entwickler versprechen sechs Spielmodi, so wird neben einer Meisterschaft und einem Einzelrennen auch ein Scenario-Modus geboten. Interessant dürfte auch der integrierte Online-Mehrspielermodus sein. Wechselnde Tageszeiten und Wetterbedingungen sowie ein umfangreicher Streckeneditor sorgen zusätzlich für Abwechslung.

BURNOUT! Die aufgemotzten Boliden strotzen nur so vor PS-Power.

Wave Race für Dolphin

Heißen Gerüchte zufolge arbeitet das Entwicklerteam von Wave Race 64 bereits an einer Version des feucht-fröhlichen Rennspiels für den Nintendo Dolphin. Schon die N64-Version bot bis heute ungeschlagene Effekte wie einen realistischen Wellengang und eine hervorragende Fahrphysik der schnellen Wasserflitzer. Mit der Dolphin-Umsetzung wollen die Entwickler an das fesselnde Spielprinzip des N64-Vorgängers anknüpfen. Man darf sich auf jeden Fall auf umfangreichere Kurse, glänzend animierte Piloten und viele optische Details freuen. Es wird vermutet, dass der Wave-Race-64-Nachfolger zeitnah zur Veröffentlichung der neuen Nintendo-Hardware in den Regalen stehen wird.

GET WET Eine Dolphin-Version dürfte die N64-Version noch toppen.

Alle bislang angekündigten Dolphin-Spiele im Überblick:

Titel	Hersteller	Beschreibung	Veröffentlichung
Disney's Dinosaur	Ubi Soft	Filmumsetzung	Nicht bekannt
In einem Land...	Swing!	Filmumsetzung	2001
Picassio	Promethean Design	Action-Adventure	2001
Saffire	Saffire	Action-Adventure	2001
The Road To El Dorado	Ubi Soft	Das Spiel zum Trickfilm	2001
Thornado	Factor 5	Turrican-Neuauflage	2001
Title Defense	Climax	Boxen	Anfang 2001
VIP	Ubi Soft	Umsetzung d. TV-Serie	Nicht bekannt
W. D. The Jungle Book	Ubi Soft	Tanz-Simulation	2001
Rhythm N'Groove	Ubi Soft	Tanz-Simulation	2001
Stunt Driver	Climax	Rennspiel	Ende 2001

Auch die N64-Fans in den Vereinigten Staaten warten natürlich gebannt auf die Nintendo Space World 2000. Es wird erwartet, dass beide neuen Hardware-Systeme nach dem noch nicht veröffentlichten Launchtermin in Japan schnell in den US-Verkaufsregalen stehen werden. Bezüglich des Preises zur Veröffentlichung in den Staaten gibt es erste konkrete Zahlen, die allerdings noch nicht offiziell bestätigt wurden. So wird für den Dolphin ein Preis von 199 US-Dollar (umgerechnet ca. DM 430,-) angestrebt, während der Game Boy Advance für 99 US-Dollar (ca. DM 220,-) angeboten werden soll.

Spider Man

Activision bringt im November ein Spiel mit dem sympathischen Spinnenmann in der Hauptrolle auf den amerikanischen N64-Markt. Dabei werden die Abenteuer von Spider Man im typischer Comic-Manier dargestellt, was sich beispielsweise in den Konfrontationen mit den zahlreichen Ganoven bemerkbar macht. In der Third-Person-Perspektive klettert, rennt und hangelt der gelenkige Superheld mit den besonderen Fähigkeiten durch umfangreiche 3D-Umgebungen. In bekannten Metropolen wie San Francisco oder New York versucht Spider Man, die Pläne der Bösewichter zu vereiteln. Insgesamt gilt es, 17 Levels zu meistern, wobei die Konfrontationen mit bekannten Schurken wie Scorpion oder Venom sicherlich zu den Highlights zählen dürften. Dank seiner besonderen Gaben ist der Protagonist gut für die Gangsterjagd gerüstet. So kann er mit seinen geschärften Sinnen Gefahren im Voraus erahnen und seine Kletterfähigkeiten erlauben es ihm, an Decken und Wänden zu krabbeln. Natürlich kommt auch sein Netz in allen Varianten zum Einsatz. Diverse Knobeleinlagen lockern die Action mit Comic-Flair gekonnt auf. In Deutschland gibt sich Spider Man leider nicht die Ehre.

SCYSCRAPER Behände bewegt sich Spidey über die Wolkenkratzer.

FIGHT! Aufgrund der Superkräfte haben Ganoven nichts zu lachen.

Tigger's Honey Hunt

Mitte September wird in den USA der Titel Tigger's Honey Hunt vom Entwicklerteam NewKidCo veröffentlicht. Das Spiel basiert auf dem gleichnamigen Disneyfilm und bringt die witzigen Charaktere auf das N64. Als Winnie Pooh mit Schrecken feststellt, dass seine Honigvorräte fast erschöpft sind, schickt er den trotteligen Tigger auf die Suche nach Nachschub. In der Rolle Tiggers durchstreift man insgesamt neun Levels, so muss man den knuffigen Tiger beispielsweise durch herabfallenden Steinschlag steuern oder in gespenstischen Höhlen die Orientierung behalten. Neben drei weiteren Minispielen warten zahlreiche geheime Levels auf den Spieler. Hat man eine Aufgabe bewältigt, wird man mit so genannten Game Cards und Bildern der Protagonisten belohnt. Das Spiel ist vor allem für eine junge N64-Zielgruppe konzipiert, so können laut den Entwicklern schon Vierjährige zum Controller greifen.

FROHNATUR Der Tigger dürfte vor allem junge Spieler begeistern.

Was erscheint demnächst?

Nachfolgend findet ihr eine Auswahl der in den nächsten Monaten in den USA erscheinenden Veröffentlichungen. Die unten stehenden N64-Spiele erhaltet ihr bei dem Importhändler eures Vertrauens:

Oktober: *Batman Beyond, Donald Duck Quack Attack, Scooby Doo: Classic Creep Capers, Rugrats in Paris, Zelda: Majora's Mask*

November: *Tom and Jerry, Hey You, Pikachu!, Mickey's Speedway USA, WWF No Mercy, Spider Man*

Sydney 2000

Dabei sein ist alles!

Die diesjährige Olympiade ist zweifelsohne das Highlight des Sportjahres. Dementsprechend ist es nicht verwunderlich, dass dieses Großereignis auch eine Versoftung nach sich zieht. *Sydney 2000* aus dem Hause Eidos bietet insgesamt zwölf Disziplinen, so könnt ihr beispielsweise beim 100m-Lauf, dem Dreisprung, beim Gewichtheben oder beim feucht-fröhlichen Kajak-Slalom gegeneinander antreten. Das Entwicklerteam ATD hat die Spielmodi Arcade, Olympic und Coaching auf das Modul gepackt. Während man im Arcade-Mode schnell und unkompliziert einzelne Disziplinen anwählen kann, bietet der Olympic-Modus Langzeitmotivation. Hier beginnt der Spieler mit einem Nachwuchs-Athleten und trainiert mit diesem gezielt auf die Olympischen Spiele hin. Durch Verbesserungen im Bereich Kraft, Ausdauer oder Motivation wird der Sportler auf Wettkampfniveau getrimmt. Der Coaching-Modus eignet sich dank wichtiger Hinweise zu Technik und Timing ideal zum Trainieren einzelner Disziplinen. Das größte Potenzial des Spiels dürfte jedoch im Vierspielermodus stecken. Für das Duell mit Freunden könnt ihr dann auch eure im Olympic-Modus gestählten Sportler auf die Aschenbahn schicken. Das Gameplay bietet die gewohnte Mischung aus Reaktionen, Power und gutem Timing. Die aufwendige 3D-Präsentation und exakt nachgebaute, virtuelle Stadien sollen auch auf dem N64 für Olympiaflair sorgen. **(jq)**

SPANNEND Dies dürfte ein denkbar knapper Zieleinlauf werden.

MUTIG Ein schöner Rücken kann auch bei Olympia entzücken.

TECHNIK Der Hammerwurf ist eine der anspruchsvollsten Disziplinen.

KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++ KURZ & KNAPP +++

Lara lebt: Nachdem Lara Croft unlängst auf dem Game Boy Color ihr beeindruckendes Debüt gab, könnt ihr die holde Schönheit nun bald auch auf der großen Kinoleinwand in Aktion sehen. Nachdem schon seit längerer Zeit Gerüchte um einen *Tomb Raider*-Film kursieren, wurden jetzt in London erste Probeaufnahmen gemacht. Ein weiterer Set wird in Island aufgebaut.

Radeln wie Ullrich: Konami hat eine Umsetzung der Tour de France für den Nintendo Dolphin angekündigt. Für dieses Spiel wurde ein exklusiver Lizenzvertrag mit dem Tour-Organisator STF (Société du Tour de France) abgeschlossen. Konami strebt außerdem eine onlinefähige Variante des weltbekannten Radrennens an.

Jay-Gewinnspiel

Nachdem der putzige Löwe Jay bei K-RTL bereits ein bekannter Fernsehstar ist, macht das knuffige Maskottchen des Kinder-Senders nun auch euren Game Boy Color unsicher. *Jay und die Spielzeugdiebe* entführt euch in die turbulenten Abenteuer des kleinen Gesellen auf seiner Suche nach den gestohlenen Spielzeugen. In Zusammenarbeit mit THQ verlosen wir **fünf Exemplare des witzigen Jump&Run-Vergnügens** für den Game Boy Color. Als Zugabe verlosen wir außerdem **fünf knuffige Stoff-Jays** zum Knuddeln.

GUT GEBRÜLLT Wir verlosen fünf Exemplare des Game-Boy-Color-Spiels Jay und die Spielzeugdiebe sowie fünf kuschelige Plüsch-Jays.

Wenn ihr einen der Preise gewinnen wollt, müsst ihr folgende Frage richtig beantworten:

Bei welchem Sender für Kinder ist der Löwe Jay das Maskottchen?

Ruft die nachstehende Gewinnspiel-Nummer an und folgt einfach der Ansage, um bei diesem Gewinnspiel teilzunehmen.

0190 / 59 58 50* (Leider nur in Deutschland möglich)

Oder schreibt eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift:
COMPUTEC MEDIA AG,
Redaktion N-Zone, Kennwort: Jay
Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

NIEDLICH Der Stofflöwe Jay ist äußerst anschmiegsam.

Teilnahmeschluss ist der 27.09.2000. Die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen. Mitarbeiter von THQ, RTL und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht mitmachen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken. Die Gewinne können nicht in bar ausgezahlt werden.

* Dieser Service der COMPUTEC MEDIA AG kostet euch DM 1,21 pro Minute

KURZ & KNAPP

Goldener Link: Wer früh genug die US-amerikanische Version von *Zelda: Majora's Mask* bestellt, hat gute Chancen auf eine goldene Cartridge. Zwar handelt es sich bei dem goldenen Modul nicht um eine limitierte Version, jedoch werden nur schnelle Käufer in den Genuss der besonderen Version kommen, die zudem einen schmucken Hologrammeffekt bietet.

Ein Herz für Kinder: NewKidCo und Ubi Soft haben den Abschluss eines langfristigen Abkommens bekannt gegeben. Ubi Soft wird zukünftig verschiedene Videospiele von NewKidCo veröffentlichen, die auf lizenzierten Charakteren von Disney Interactive oder Warner Bros. basieren.

NACHGEFRAGT BEI ... ARNAUD CARRETTE

In unserer Rubrik „Nachgefragt bei ...“ entlocken wir Firmenvertretern und Entwicklern in monatlichen Exklusivinterviews zuverlässige Infos und brandheiße Neuigkeiten zu zukünftigen N64-, Game-Boy- und Dolphin-Titeln. In diesem Monat gab uns Arnaud Carrette von Ubi Soft, Produzent von Disney's Dinosaur für den Dolphin, aktuelle Informationen zu dem mit Spannung erwarteten Action-Adventure.

N-ZONE: Was können Sie unseren Lesern über das Gameplay von Disney's Dinosaur mitteilen?
Arnaud Carrette: Bei *Disney's Dinosaur* handelt es sich um ein 3D-Action-Adventure mit Rollenspielelementen. Man steuert insgesamt drei Charaktere, Aladar, Flia und Zini, die alle unabhängig voneinander agieren. Jeder der drei Protagonisten hat individuelle Fähigkeiten. Aladar ist der Stärkste von den dreien, während Zini sehr schnell ist und gute Kletterfähigkeiten besitzt. Der fliegende Flia kundschaftet aus der Luft die Lage für das Trio aus. Es wird zwei grundlegende Spielmodi geben: den Einzelspieler- und einen Teammodus. Wir glauben, dass die Möglichkeit, zwischen den drei Charakteren zu wechseln, dem Spiel einen besonderen Reiz verleiht.

SPASSVOGEL Der 26-jährige Arnaud Carrette bastelt an der Dolphin-Version von Disney's Dinosaur.

N-ZONE: Wie viele Levels wird das Spiel bieten?
Arnaud Carrette: Es gibt insgesamt 14 Missionen, die das Trio durch geschicktes Teamwork erfüllen muss.

N-ZONE: Was können Sie zur Zusammenarbeit mit Disney sagen? Welche Dinge müssen bei der Zusammenarbeit mit einem so großen und erfolgreichen Unternehmen beachtet werden?
Arnaud Carrette: Wir haben sehr viel Respekt vor dem Talent, das die Menschen bei Disney besitzen. Die Zusammenarbeit mit diesem Unternehmen war sehr aufregend und sehr wichtig für uns als Produzenten. Wir wollten das Spiel möglichst nahe am Film kreieren, so dass der Spieler das Gefühl hat, ein Teil des Films zu sein. Wir haben von Disney 3D-Modelle und zahlreiche Bilder der Hintergründe und Umgebungen erhalten, um diesem Ziel so nahe wie möglich zu kommen. Um eine Filmatmosphäre zu erschaffen, haben wir außerdem mehr als 15 Minuten an Cutsequenzen zwischen die einzelnen Missionen gepackt.

N-ZONE: Das Spiel Disney's Dinosaur wird im November auch auf dem Game Boy Color erscheinen. Was können Sie zu dieser Version sagen?
Arnaud Carrette: Auch in der Game-Boy-Color-Version kommt es vor allem auf gutes Teamwork an, der Schwerpunkt liegt aber beim Lösen von Rätseln und Aufgaben. Dem Spieler stehen sechs verschiedene Charaktere zur Verfügung, die ebenfalls individuelle Fähigkeiten besitzen.

N-ZONE: Welcher Teil des Spiels war Ihnen besonders wichtig?
Arnaud Carrette: Der Film *Disney's Dinosaur* war in den USA ein Riesenerfolg, nicht zuletzt wegen der ungeheuer realistischen Präsentation der Dino-Abenteuer. Diesen Realismus auch auf das Spiel zu übertragen, war einer der wichtigsten Aspekte während der Entwicklung. Außerdem ist es sehr wichtig, dass das Gameplay eine ausgewogene Mischung aus Action- und Rätseleinlagen bietet.

N-ZONE: Was kann man in grafischer Hinsicht an besonderen Effekten erwarten?
Arnaud Carrette: Den Spieler erwartet eine ganze Reihe spektakulärer Grafikeffekte. So kann man sich z. B. auf einen riesigen Sandsturm, brodelnde Lavaseen, Wasserfälle, Wirbelstürme und einen gewaltigen Meteoritenhagel freuen.

N-ZONE: Vielen Dank für das Interview!

Neben den aktuellen deutschen Verkaufscharts für den Game Boy und den Game Boy Color informieren wir euch in dieser Spalte übersichtlich nach Monaten geordnet über die von Herstellerseite angekündigten Neuerscheinungen für den Game Boy Color. Sofern zu einzelnen Titeln ein genaues Erscheinungsdatum bekannt ist, findet ihr dieses in der letzten Listenspalte gesondert ausgewiesen. Zur besseren Orientierung haben wir natürlich auch eine Genre-Einschätzung für jeden Titel vorgenommen.

Die aktuellen Verkaufscharts aus Deutschland:

1.	(1)	Pokémon – Gelbe Edition	Nintendo
2.	(2)	Pokémon – Blaue Edition	Nintendo
3.	(3)	Pokémon – Rote Edition	Nintendo
4.	(WE)	Dragon Quest Monsters (Color)	Eidos
5.	(5)	Wario Land 3 (Color)	Nintendo
6.	(NEU)	Tomb Raider (Color)	THQ
7.	(NEU)	Driver (GBC)	Infogrames
8.	(4)	Asterix: Auf der Suche nach Idefix (GBC)	Infogrames
9.	(NEU)	Metal Gear Solid (GBC)	Konami
10.	(5)	Wario Land 3 (GBC)	Nintendo

Aktuelle Veröffentlichungstermine für den Game Boy Color:

Army Men: Operation Meltdown	Action	3DO	29. September
Die Biene Maja auf der Klatsch...	Geschicklichkeit	Acclaim	September
DSF Carl Lewis Athletics 2000	Sport	Ubi Soft	September
DSF Fußball Manager	Simulation	Ubi Soft	September
Familie Feuerstein: Burgertime...	Jump&Run	Virgin	September
Hercules	Action-Adventure	Virgin	September
Heroes of Might & Magic	Rollenspiel	3DO	15. September
Hype The Time Quest	Action-Adventure	Ubi Soft	September
International Karate 2000	Beat 'em Up	Virgin	September
Int. Track&Field SG	Sport	Konami	September
ISS 2000	Fußball	Konami	September
Lemmings	Geschicklichkeit	Take 2	September
Micro Machines V3	Rennspiel	THQ	September
MTV Sports: Skateboarding	Skateboarding	THQ	September
NBA In The Zone 2000	Basketball	Konami	September
Rugrats: Typisch Angelica	Adventure	THQ	September
Spiderman	Action-Adventure	Activision	September
The Road to El Dorado	Adventure	Ubi Soft	September
Tim & Struppi: Der Sonnentempel	Jump&Run	Infogrames	September
Titus the Fox	Jump&Run	Virgin	September
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	September
Casper	Adventure	Virgin	Oktober
Croc 2	Jump&Run	THQ	Oktober
Donald Duck Quack Attack	Action-Adventure	Ubi Soft	Oktober
GTA 2	Action	Take 2	Oktober
In einem Land vor unserer Zeit	Action-Adventure	Virgin	Oktober
Inspector Gadget	Action	Ubi Soft	Oktober
Jimmy White's 2 Cueball	Simulation	Virgin	Oktober
Laura und das Geheimnis des...	Adventure	Ubi Soft	Oktober
Lufia	Rollenspiel	Crave	Oktober
Monkey Puncher	Puzzle	EON	Oktober
MTV Sports: T.J. Lavin's ...	Simulation	THQ	Oktober
NBA Live 2000	Basketball	THQ	Oktober
Rush 2049	Rennspiel	Midway	Oktober
Tom & Jerry	Jump&Run	Virgin	Oktober
Action Man	Action	THQ	November
Airforce Delta	Action	Konami	November
Aladin	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Aliens: Thanatos Encounters	Action	THQ	November
Animorphs	Adventure	Ubi Soft	November
Antz Racing	Sport	Infogrames	15. November
Austin Powers 3	Geschicklichkeit	Take 2	November
Austin Powers 4	Geschicklichkeit	Take 2	November
Batman Chaos in Gotham	Action	Ubi Soft	November
Blade	Action-Adventure	Activision	November
Buffy the Vampire Slayer	Action	THQ	November
Buzz Lightyear of Star...	Action-Adventure	Activision	November
Championship Motocross 2001	Rennspiel	THQ	November
Die Maus 2	Action-Adventure	Infogrames	15. November
Disney's Dinosaur	Action-Adventure	Ubi Soft	November
European Super League	Sport	Virgin	November
F1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	November
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	November
Lucky Luke – Banditen Express	Jump&Run	Infogrames	15. November
Mat Hoffman's Pro BMX	Sport	Activision	November
Power Rangers LR	Action-Adventure	THQ	November
Rache vom Mars: Looney Toons	Jump&Run	Infogrames	22. November
Resident Evil Gaiden	Action-Adventure	Virgin	November
Scooby-Doo!: Classic Creep Cap.	Jump&Run	THQ	November
The Mummy	Action	Konami	November
Tony Hawk's Pro Skater 2	Sport	Activision	9. November
V.I.P.	Action-Adventure	Ubi Soft	November
Walt Disney's Dschungelbuch	Adventure	Ubi Soft	November
Star Command	Action-Adventure	Activision	Dezember
Mat Hoffman's Pro BMX	Sport	Activision	Dezember
The Grinch	Action	Konami	Dezember
Woody Extreme Racing	Action	Konami	Dezember

Zelda-GBC-Trilogie

Nur noch ein Doppel

SÜÜÜÜSS! Das niedliche Äußere der Schlangen täuscht: Link hat bereits sein Schwert gezückt.

Probleme mit der neuen *Zelda*-Trilogie für den GBC hat offenbar Nintendo of Japan. Der Konzern verkündete jetzt das Aus für eines der geplanten Rollenspiele: Schade! Aus der Trilogie wird nun nur noch ein Doppel! Welchen der drei Titel (*Mystical Seed of Power, Mystical Seed of Wisdom, Mystical Seed of Courage*) am Ende die Axt trifft und ob das so verlorene Material als Zusatzlevels in eines der verbliebenen Spiele integriert wird, ist noch nicht bekannt. Begründet wurde die Entscheidung mit Programmschwierigkeiten, da die einzelnen *Zelda*-Titel untereinander verlinkt sein sollen: Durch Datenaustausch von Spiel zu Spiel wollte man eine übergreifende Storyline schaffen, doch mit drei derart komplexen Titeln gleichzeitig scheint das nicht machbar. **(mg)**

Donkey Kong Country

Affen und Bananen

Der SNES-Klassiker *Donkey Kong Country* von Rare hat bereits sechs Jahre auf dem Buckel: Grund genug, jetzt mit einer äußerst gut aussehenden Version des Spaß-Hüpfers für den GBC nachzulegen. Der Titel wird als komplette Wiederauflage des Original-SNES-Spiels sämtliche Charaktere, auch Nebenfiguren, enthalten. Sogar ein versteckter Level lässt sich auf der Game-Boy-Variante entdecken, die zudem noch mit weiteren Extras versehen wurde: Via Link-Kabel lassen sich neue Mini-Spiele zu zweit bestreiten (*Crosshair Cranky, Funky Fishing*), mit dem Game Boy Printer könnt ihr Donkey-Kong-Sticker ausdrucken und per Infrarot-Link lassen sich Entwürfe auf andere Game Boys übertragen. Der Titel, der Spitzengrafik und Spielspaß zugleich verspricht, soll in den USA noch dieses Jahr erscheinen. **(mg)**

OPTIK Die Spielgrafik ist für einen Handheld-Titel ganz klar überdurchschnittlich.

Zonar the Mystery Man

Quiz-Adventure für 2

Rechtzeitig zur Spaceworld 2000 kündigt Nintendo neue Game-Boy-Color-Titel an, die teils recht ungewöhnliche Spielideen beinhalten. Beispielsweise Kaijin Zonar (englisch: *Zonar the Mystery Man*), der gleich mehrere neue Ansätze beinhaltet: Erstens wird das Spiel von vorneherein für zwei Mitspieler ausgelegt. Zweitens wird der Spielablauf eine Kombination aus Ratequiz und Adventure-Handlung bieten. Und drittens soll zudem noch die Möglichkeit bestehen, sich weitere Quiz-Fragen vom Fernsehgerät oder per Videorecorder auf das Spielemodul zu laden, wenn der erste Fragensatz „durchgearbeitet" ist. Nähere Einzelheiten zur verwendeten Technik sind derzeit aber noch nicht bekannt. **(mg)**

DIALOG Den vielen japanischen Texten könnte eine gute Übersetzung sicher nicht schaden.

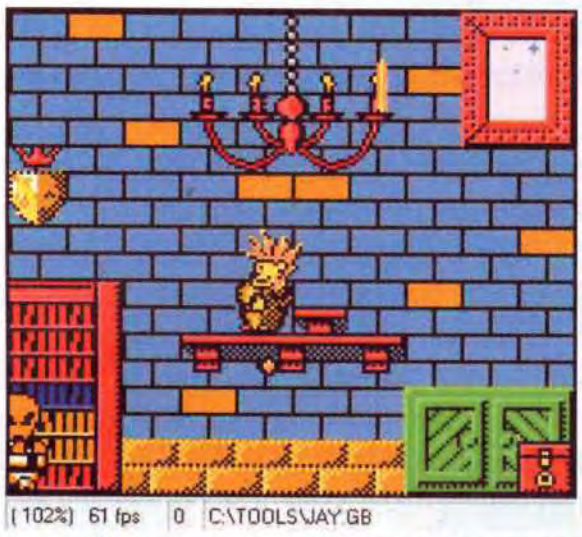
Jay und die Spielzeugdiebe

N-ZONE HIT

Genre
Jump&Run
Spieler
1
Hersteller
THQ
Internet
www.thq.de

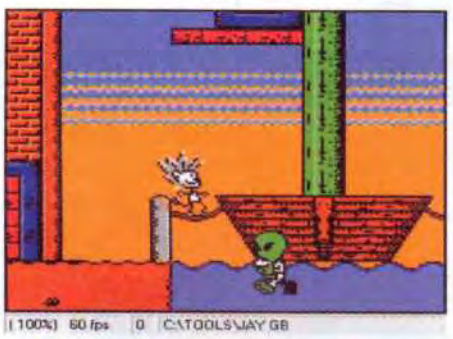
Ein Fall für K-RTL-Löwe Jay: Macht euch als schlaksiges Mähnentier auf die Suche nach Menschenspielzeug und Alien-Dieben!

Sämtliche Spielsachen wurden aus den Kinderzimmern unserer Erde gestohlen! Die Diebe: Heimtückische Aliens, deren König von Spielzeug einfach nicht genug bekommen kann. Die Folge: Verzweifelte Kinder und Eltern überall. Die Rettung: TV-Maskottchen Jay fliegt mit einer Rakete ins All, um die Spielsachen zurückzuholen und die Aliens von einer endgültigen Erd-Invasion abzuhalten. Durch 39 bizarre Spielwelten von „Pizza World" bis „Cereal World" führt nun Jays sprunggewaltige Reise, auf der er merkwürdigen Kreaturen begegnet, Feinde mit Gebrüll verscheucht und am Ende dem finsteren Alienkönig in einem Kampf um das letzte Spielzeug gegenübersteht. Dank abwechslungsreicher Unterhaltung und der spannenden Abenteuer sorgt der Titel bei Groß und Klein für angenehm gewaltfreie Spielrunden. **(mg)**



GEWÖLBE In diesem Alien-Schloss muss Jay überall nach Spielzeug suchen.

AFFENSTARK Unterwegs trifft Jay andere Dschungeltiere.



BALANCE Gutes Gleichgewicht ist auf der Flucht sehr wichtig.

BEWERTUNG

Titel: .....Jay und die Spielzeugdiebe
System: .....Game Boy Color
Genre: .....Jump&Run
Spieler: 1
Schwierigkeitsgrad: .....Mittel
Speichern: .....Batterie
Levels: .....39 Spielwelten
Preis: .....DM 69,95
Hersteller: .....THQ
Geeignet: .....Ohne Beschränkung
Sprache: .....Deutsches Handbuch
Veröffentlichung: .....Erhältlich

Grafik: 81%
Sound: 80%
Dauerspaß: 90%

Gesamtwertung: 85%

Beurteilung: Kurzweiliger Hüpfspaß nicht nur für Fans des langbeinigen K-RTL-Knuddel-Löwen Jay, der in 39 verschiedenen Welten Kinderspielzeug zurückholt und diebische Aliens mit Gebrüll verschreckt. Zündende, völlig gewaltfreie Spring-Orgie für Groß und Klein. Ein Spaßgarant.

MEINE MEINUNG!

Dass Fernseh-Löwe Jay, das K-RTL-Maskottchen mit den biegsamen Beinen, gerade unter den jüngeren Zuschauern viele Fans hat, ist wirklich kein Wunder: Auch im neuen Jump&Run um den mähnenstarrenden Helden überzeugt Jay mit unglaublichen Hüpfeinlagen und spannenden Abenteuern. Das gewaltfreie Spiel, bei dem Feinde mit Gebrüll vertrieben werden, ist auch für kleine Hüpfer geeignet. *Matthias*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

In dieser Sparte informieren wir euch über die besten Titel für den Game Boy Color, die in den verschiedenen Genres auf dem Handheld-Gerät für Furore und Aufsehen sorgten. Hier findet ihr all die Titel, die ihr am besten im Schrank haben, zumindest aber kennen solltet, um mitreden zu können. Natürlich ergänzen wir unsere Bestenliste regelmäßig und freuen uns, euch mit diesem Service noch mehr Übersicht zu bieten.

Die jeweils drei besten Spiele für den Game Boy Color:

Jump&Run

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Rayman	Ubi Soft	03/00	90%
2. Croc	THQ	08/00	88%
3. Wario Land 3	Nintendo	06/00	88%

Rennspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. F1 World Grand Prix	Nintendo	08/99	90%
2. Suzuki Alstare Extreme Racing	Ubi Soft	12/99	85%
3. Mickey's Racing Adventure	Nintendo	12/99	84%

Rollenspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Pokémon Gelb	Nintendo	07/00	93%
1. Pokémon Rot/Blau	Nintendo	08/99	91%
2. Dragon Quest Monsters	Eidos	03/00	84%

Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Zelda: Links Awakening DX	Nintendo	09/99	86%
2. Azure Dreams	Konami	04/00	84%
3. Quest for Camelot	Nintendo	02/99	83%

Action

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Turok: Rage Wars	Acclaim	12/99	85%
2. Army Men	3DO	03/00	82%
3. Wings Of Fury	Mindscape	06/00	80%

Action-Adventure

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Metal Gear Solid	Konami	04/00	90%
2. Tomb Raider	THQ	07/00	89%
3. Conker's Pocket Tales	Rare	08/99	88%

Denkspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Magical Tetris	Activision	03/00	87%
2. Bust-A-Move 2	Nintendo	07/98	85%
3. Swing	Software 2000	03/00	83%

Sportspiele

Titel	Hersteller	Veröffentlichung	Wertung
1. Mario Golf	Nintendo	01/00	90%
2. International Track & Field	Konami	03/00	85%
3. Golf King	Crave	05/00	83%

NASCAR 2000

Stock-Car-Rennen werden mit NASCAR 2000 auch auf dem GBC zur fahrtaktischen Herausforderung.

UND LOS! Vom Start an hat man mit harten Gegnern zu kämpfen.

Non-Stop-Action mit 25 NASCAR-Fahrern auf 16 Originalparcours' in der GBC-Version verspricht der neue Raser-Spaß von THQ. Bevor ihr allerdings sofort ins erste Rennen geht, sollten erst einmal die verfügbaren Wagen auf die jeweilige Piste abgestimmt werden, damit ihr überhaupt vernünftige Siegchancen habt: Die gut ausgestattete Tuning-Sektion macht's möglich. Neben den üblichen Einzelrennen gibt's auch einen Karriere-Modus und die Zweispieler-Link-Option. Der kurzweilige Rundparcours-Renner ist jederzeit speicherbar und natürlich ein Muss für alle NASCAR-Fans.

Matthias Glaser

KONAMI GB COLLECTION VOL. 4

Gleich vier Konami-Klassiker auf einmal bringen jeden Game Boy im Handumdrehen gewaltig zum Kochen.

QUAL DER WAHL Die Compilation bietet gleich vier Spiele.

Mit der *GB Collection Vol. 4* bringt Konami nun mit einem furiosen Knalleffekt seine Reihe mit Game-Boy-Klassikern zum Abschluss: Das handliche schwarze Modul steckt randvoll mit neu bearbeiteten Versionen der einstigen Spielehits *Gradius II, Castlevania II, Antarctic Adventure* und *Yie Ar Kung Fu*. Egal, ob ihr also seinerzeit einen der Titel verpasst habt oder euch jetzt einfach abwechslungsreiche Unterhaltung gleich mehrerer Spiele-Genres auf einen Streich zulegen wollt, fündig werdet ihr hier immer. Und für den GBC gibt's sogar noch aufpolierte Farbgrafik.

Matthias Glaser

ANIMORPHS

Wenn Biester gegen Aliens antreten, geht's in dieser GBC-Bestseller-Umsetzung volle Kanone zur Sache.

FLEDERMAUS Als Animorph schlüpft ihr in Tiergestalten.

Mit den *Animorphs* von Ubi Soft kommt eine Bestseller-Buch- und TV-Serie auf den Game Boy Color. Das Rollenspiel um die fünf Teenager Cassie, Jake, Marco, Rachel und Ax, die sich in Tiere verwandeln können, führt euch in fünf Missionen durch 12 Spielwelten. Ihr müsst die außerirdischen Yeerks bekämpfen und vier wichtige Prozessoren zurückerobern. Im Explore-Modus erkundet ihr als eine von über 45 Tierarten die Spielwelt, im Battle-Modus kämpft ihr, und im Plattform-Modus nutzt ihr die Spezialkräfte eurer Tiergestalt. Spannender Titel mit Bestseller-Bonus.

Matthias Glaser

X-MEN: MUTANT ACADEMY

Ein immerhin wirklich blendend aussehender Street-Fighter-Abklatsch im Marvel-Comic-Gewand.

WOLVERINE Beim Battle gegen das eigene Spiegelbild knallt's.

Activisions neuer GBC-X-Men-Titel bietet neun kampfstarke (plus zwei versteckte) Mutanten und die fünf Spielmodi Story, Battle, Versus, Survival und Training. Dank Link-Kabel sind auch Zweikämpfe möglich. Doch darüber hinaus überzeugt der Titel wenig: Die Moves verkommen zum wahllosen Tastendrücken, jeder Held besitzt exakt dieselben Grundschläge und verfügt daneben nur über drei individuelle Special Moves, die sich aufgrund der unpräzisen Steuerung aber kaum einsetzen lassen. Trotz schöner Grafik und Marvel-Bonus spielerisch wenig ansprechend.

Matthias Glaser

BEWERTUNG

Titel:.....NASCAR 2000
System:.....Game Boy Color
Genre:.....Rennspiel
Spieler:.....1-2 (Link-Kabel)
Schwierigkeitsgrad:.....Variabel
Speichern:.....Ja
Levels:.....16 Strecken
Preis:.....DM 69,95
Hersteller:.....THQ
Geeignet:.....Ab 6 Jahren
Sprache:.....Englisch/Dt. Handbuch
Veröffentlichung:.....Erhältlich

Grafik:.....70%
Sound:.....68%
Dauerspaß:.....76%

Gesamtwertung: 71%

BEWERTUNG

Titel:.....Konami GB Collection Vol. 4
System:.....Game Boy Color/Game Boy
Genre:.....Compilation
Spieler:.....1
Schwierigkeitsgrad:.....Variabel
Speichern:.....Ja
Levels:.....4 verschiedene Games
Preis:.....DM 59,95
Hersteller:.....Konami
Geeignet:.....Ab 6 Jahren
Sprache:.....Deutsch
Veröffentlichung:.....Erhältlich

Grafik:.....82%
Sound:.....80%
Dauerspaß:.....88%

Gesamtwertung: 85%

BEWERTUNG

Titel:.....Animorphs
System:.....Game Boy Color
Genre:.....Rollenspiel
Spieler:.....1
Schwierigkeitsgrad:.....Variabel
Speichern:.....Ja
Levels:.....12 Spielwelten
Preis:.....DM 69,95
Hersteller:.....Ubi Soft
Geeignet:.....Ab 6 Jahren
Sprache:.....Deutsch
Veröffentlichung:.....2. November

Grafik:.....76%
Sound:.....74%
Dauerspaß:.....80%

Gesamtwertung: 78%

BEWERTUNG

Titel:.....X-Men: Mutant Academy
System:.....Game Boy Color
Genre:.....Beat 'em Up
Spieler:.....1-2 (Link-Kabel)
Schwierigkeitsgrad:.....Leicht
Speichern:.....Ja
Levels:.....5 Kampfmodi
Preis:.....ca. DM 60,-
Hersteller:.....Activision
Geeignet:.....Ab 6 Jahren
Sprache:.....Deutsch
Veröffentlichung:.....Erhältlich

Grafik:.....69%
Sound:.....65%
Dauerspaß:.....74%

Gesamtwertung: 72%

Willkommen in der Pokémon Zone! Während viele von euch in Ferien waren (oder noch sind), haben die Pokémon natürlich keine Pause: Neues über die Eskapaden eurer Lieblinge gibt's wie immer in unserer News-Rubrik, aber auch Leserfragen, Lesertipps und tolle Leserzeichnungen haben wir für euch in petto. Ihr bekommt also wieder mal die volle Packung Pokémon-Infos frisch auf den Tisch. Schreibt uns an:
Computec Media AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon-Zone
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

Pokémon auf Film und Video

Neues von der großen Leinwand: Obwohl „Pokémon – der Film" jetzt nur noch in wenigen deutschen Kino-Programmen zu finden ist, gibt es schon wieder Grund zur Vorfreude: Am 5. Oktober erscheint das Video zu „Pokémon - der Film" von Warner Home Video. Ab diesem Datum stehen die VHS-Cassetten bei gut sortierten Videotheken im Leihregal, gleichzeitig kommt natürlich die Kaufcassette für den Heimgebrauch in den Handel. Doch damit nicht genug. Auch in Deutschland naht jetzt mit Riesenschritten der 2. Pokémon-Kinofilm: Am 21. Dezember, also rechtzeitig zu Weihnachten, kommt das neue Pokémon-Abenteuer von Warner Bros. mit dem Titel „Pokémon 2: Die Macht des Auserwählten" in die deutschen Filmtheater. (mg)

VORFREUDE Der 2.Pokémon-Film (Japan-Plakat li., US-Plakat) kommt rechtzeitig zu Weihnachten auch zu uns nach Deutschland.

GEWINNSPIEL

Game-Boy-Power für mehr Pokémon-Spaß

Diesmal haben wir in Zusammenarbeit mit der Firma InterAct erlesenes Game-Boy-Zubehör organisiert, das eurer Lieblings-Konsole im Handy-Format jede Menge Zusatz-Power verleiht: Dreimal gibt's das Power Shield zum Aufstecken. Neben wirklich robustem Schutz für den Game-Boy-Bildschirm bietet das Power Shield eine unabhängige Lichtquelle (zwei Extra-Batterien nötig) für Zockerrunden unter der Bettdecke und auch eine Klickhalterung für euer Lieblings-Spielmodul. Gleichfalls dreimal verlosen wir das InterAct Adventure Pack. Es enthält ein Worm Light (Lichtquelle zum Aufstecken), ein Power-Link-Kabel, einen Power Grip (Aufsteck-Halterung mit integrierten, extra langlebigen Akkus), den dazu passenden AC Adapter und einen robusten Game Case für euer heißestes Spiel. Mit solchem Zubehör bekommt der Begriff Game-Boy-Power eine völlig neue Dimension! Um eines der begehrten Sets vielleicht schon bald in Empfang zu nehmen, solltet ihr allerdings die Antwort auf unsere Preisfrage wissen:

AUFRÜSTEN Mit Power Shield oder Adventure Pack wird euer Game Boy zur Mega-Spielemaschine.

In welcher Stadt bekommt ihr in der Special Pikachu Edition ein Bisasam geschenkt?

Wisst ihr die Antwort? Dann solltet ihr die unten stehende Nummer anrufen und der Ansage folgen (Kennwort „Pokémon-Spaß" und das Lösungswort nicht vergessen):

0190/595850* (Leider nur in Deutschland möglich)

Oder schreibt uns eine Postkarte mit dem Lösungswort an folgende Anschrift: COMPUTEC MEDIA AG, Redaktion N-Zone, Kennwort: „Pokémon-Spaß", Roonstr. 21, 90429 Nürnberg.

Teilnahmeschluss ist der 27.09.2000. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen und die Gewinn-Benachrichtigung erfolgt schriftlich. Mitarbeiter von InterAct Europe und der COMPUTEC MEDIA AG sowie deren Angehörige sind von der Teilnahme ausgeschlossen. Leser aus dem Ausland können telefonisch leider nicht teilnehmen, uns die Antwort aber natürlich wie immer auf einer Postkarte an die oben genannte Adresse schicken.
**Dieser Service der Computec Media AG kostet euch DM 1,21 pro Minute.*

Pokémon the Movie 2000

DER STAR Pokémon Lugia legt in Film zwei einen tollen Auftritt hin.

Neues von der großen Leinwand, 2. Teil: In den USA hat *Pokémon the Movie 2000* bei den amerikanischen Fans gleich vom ersten Spieltag an eingeschlagen wie eine Bombe! Zur Filmpremiere gab es landesweit in den Kinos viele Sonderaktionen und sogar Radio-Übertragungen direkt aus dem Vorführsaal. Bereits am ersten Wochenende spielte der Streifen dann die stattliche Summe von über 19 Millionen Dollar ein! Zwar wurde diese Zahl bisher an keinem der Folge-Wochenenden wieder erreicht, doch der stetige Zuschauerstrom sorgt trotzdem weiter für klingelnde Kassen: Nach drei Wochen Spielzeit waren bereits über 38,2 Millionen Dollar im Säckel der Filmproduzenten gelandet. Der erste Pokémon-Film hatte in den Vereinigten Staaten während seiner Gesamtlaufzeit rund 86 Millionen Dollar eingespielt, ob Teil 2 diese hohe Hürde schafft, werden die Fans per Kartenkauf entscheiden. *(mg)*

ALLIANZ Zapdos, Lavados und Arktos verbünden sich im Film gegen Lugia.

Nintendo plant Mew-Aktion

ENDLICH Da freut sich die ganze Rasselbande: Bald gibt's Nachwuchs von #151 Mew.

Langsam verdichten sich Gerüchte um eine Download-Aktion für Pokémon #151 Mew von Nintendo in Deutschland. Allerdings sind bisher weder genauere Termine oder Standorte noch die Anmelde- bzw. Teilnahmebedingungen für eine solche Aktion zu erfahren. Kurz nach dem Japan-Release von *Pokémon Rot/Blau* hatten dort ähnliche Nintendo-Sonderevents für Riesenwirbel unter den japanischen Pokémaniacs gesorgt. Auch in Deutschland ist deshalb im Fall der Fälle mit einem ziemlichem Publikums-Ansturm zu rechnen, schließlich warten die allermeisten Fans schon lange sehnsüchtig auf eine Möglichkeit, sich #151 Mew auf ihr Modul zu holen. Bisher ist Nintendo Anfragen zum Thema Mew-Download immer ausweichend begegnet. Diesmal aber könnte etwas an den Gerüchten dran sein: Der Pokémon-Hersteller bestätigt unverbindlich, dass wirklich eine solche Aktion geplant ist. Wir bleiben natürlich für euch am Ball. *(mg)*

Pokémon Panekon für GBC

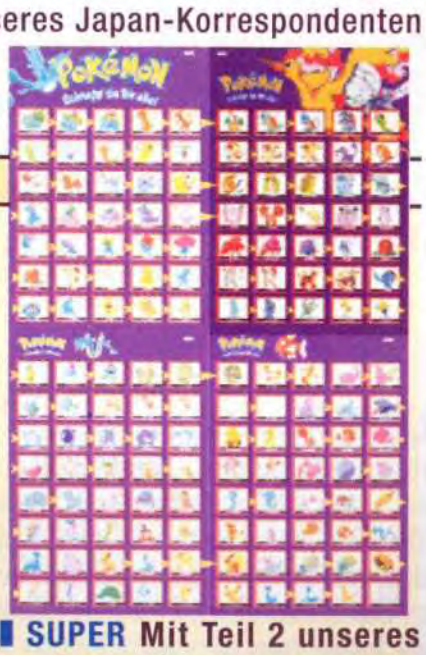
PUZZELEI Selbst Pikachu knobelt schon: Wird Panekon dem Spiel Puzzle Attack ähneln?

Pokémon Panekon?? - Nein, das ist kein bisher unbekanntes Pfannekuchen-Pokémon, sondern das neueste japanische Pokémon-Spiel für den Game Boy Color, das (wie erst jetzt überraschend bekannt wurde) dort bereits am 21. September in den Handel kommen soll! Da in den USA und Europa bisher so gut wie keine Infos zu dem neuen Pokémon-Titel verfügbar sind, hat sich unser Japan-Korrespondent Warren Harrod vor Ort für euch schlau gemacht: Laut seinen Informationen ist *Pokémon Panekon* ein GBC-Puzzlespiel, bei dem die Puzzlestrategie jeweils vom gewählten Pokémon-Charakter abhängt. Neben einem Zweispieler-Modus soll der Titel insgesamt neun Spielmodi bieten. Tritt man gegen den Computer zum Puzzle-Wettstreit an, bekommt man es in einer Art Story-Modus mit den Arenaleitern aus *Pokémon Gold/Silber* zu tun, was auch im Single-Player-Modus knackige Puzzle-Kämpfe garantiert. Inwiefern der Titel möglicherweise dem in den USA und Europa angekündigten *Pokémon Puzzle Attack* ähnelt, ist momentan noch nicht bekannt. Aber dank unseres Japan-Korrespondenten werden wir euch natürlich weiter auf dem Laufenden halten. *(mg)*

INFO

Der Pokémon-Starschnitt

So funktioniert der N-Zone-Pokémon-Poster-Starschnitt:
In der letzten N-Zone Teil 1, diesmal Teil 2 – jetzt habt ihr bereits die „halbe Miete" in der Tasche: Nur noch zwei N-Zone-Ausgaben, dann prangen die 150 Pokémon aus Rot/Blau auf einem einzigen Riesenplakat an eurer Zimmerwand! Auf unserem Bild könnt ihr erkennen, wie das fertige Mega-Poster aussehen wird. Ihr müsst nur alle Posterstücke sammeln und zusammenkleben, sobald der vierte Teil erschienen ist.



SUPER Mit Teil 2 unseres Riesen-Pokémon-Starschnitts habt ihr jetzt schon das halbe Poster in Händen.

Welche Pokémon-Produkte gibt es schon, welche kommen noch, welche wünscht ihr euch am meisten? Hier findet Ihr eine Übersicht aller erhältlichen, angekündigten, ersehnten und überhaupt beliebtesten Pokémon-Artikel! So seid ihr immer bestens auf dem Laufenden, damit ihr keine Pokémon-Neuerscheinung verpasst und immer wisst, was wann zu haben ist.

Bereits erhältlich

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Rote/Blaue Edition	GB	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelbe Edition	GBC	DM 69,-	Bereits erhältlich
Pokémon Gelb/Rot/Blau Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Super Smash Bros.	N64	DM 129,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-	Bereits erhältlich
Pokémon Stadium Spieleberater	Handbuch	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Pikachu Pedometer	Stand-Alone	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon-Serien-Soundtrack	Musik-CD	DM 34,99	Bereits erhältlich
Pokémon – The First Movie-Soundtrack	Musik-CD	DM 30,99	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Starter-Set	Sammelkarten	DM 21,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten Booster-Set	Sammelkarten	DM 6,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelkarten-Ordner	Ordner	DM 29,95	Bereits erhältlich
Ich wähle Dich, Pikachu!	Interaktive Figur	DM 79,95	Bereits erhältlich
Electronic Mew	Spielzeug	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüsch-Pikachu (groß)	Spielfigur	DM 29,95	Bereits erhältlich
Pokémon Plüschfiguren (klein)	Spielfigur	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Battle Figuren Set/2 Stk.	Spielfigur	DM 24,95	Bereits erhältlich
Pokémon Power Bouncer (Flummi)	Spielzeug	DM 9,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murmel Shooter	Spielzeug	DM 44,95	Bereits erhältlich
Pokémon Murmel Serie 1-5/je 10 Stk.	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Sammelbox inkl. Murmeln	Spielzeug	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Das Münzduell	Münzspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Junior Yatzhee	Würfelspiel	DM 19,95	Bereits erhältlich
Pokémon Fahrrad	Fahrrad	DM 299,-/399,-	Bereits erhältlich
Pokémon Skateboard	Skateboard	DM 79,95	Bereits erhältlich
Pokémon Leucht-Schlüsselanhänger	Schlüsselanhänger	DM 12,-	Bereits erhältlich
Pokémon Bettwäsche	Bettwäsche	DM 95,-	Bereits erhältlich
Pokémon – Mewtu gegen Mew	Buch zum Film	DM 16,95	Bereits erhältlich
Pikachus Ferien	Buch zum Film	DM 7,95	Bereits erhältlich
Pokémon Monopoly	Brettspiel	DM 89,95	Bereits erhältlich
Pokémon Meistertrainer	Brettspiel	DM 59,95	Bereits erhältlich
Pokémon Druckstudio Rot/Blau	PC	DM 59,95	Bereits erhältlich
Pokémon – Der Film	Kinofilm	---	Angelaufen
Pex Organizer	Mini-Computer	DM 59,95	Bereits erhältlich
Pokémon Welt	Multimedia-CD	ca. DM 15,-	Bereits erhältlich

Kommt demnächst:

Titel	Produkt	Preis	Release
Pokémon Inline-Skates	Inline-Skates	Nicht bekannt	September
Pokémon Roller	Kickboard	Nicht bekannt	September
Pokémon Pikachu N64	Konsole	DM 249,-	September
Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	Nicht bekannt	6. September
Pokémon Snap	N64	Nicht bekannt	15. September
Pokémon: Der Film (Video)	Video-Kassette	Nicht bekannt	5. Oktober
Pokémon Puzzle Attack	N64/GBC	Nicht bekannt	15. Dezember
Pokémon: Die Macht des Auserwählten	Kinofilm	---	21. Dezember
Pokémon Trading Card Game	GBC	Nicht bekannt	4. Quartal 2000
Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Nicht bekannt	Januar 2001
Hey You, Pikachu!	N64	Nicht bekannt	Nicht bekannt

Die beliebtesten Pokémon-Produkte:

Titel	Produkt	Preis
1. Pokémon Stadium + Transfer Pak	N64	DM 149,-
2. Pokémon Rot/Blau	GB	DM 69,-
3. Pokémon Gelb	GB/GBC	DM 69,-
4. Pokémon Sammelkartenspiel	Kartenspiel	DM 19,95
5. Pokémon Plüsch Pikachu	Spielfigur	DM 29,95

Die meistgewünschten Pokémon-Produkte:

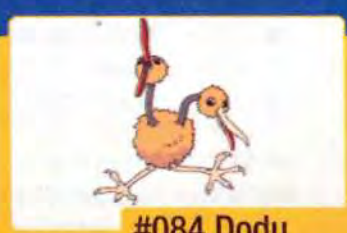
Titel	Produkt	Release
1. Pokémon Gold/Silber Edition	GBC	Januar 2001
2. Pokémon Snap	N64	15. September
3. Hey You, Pikachu	N64	Nicht bekannt
4. Pokémon Puzzle Attack	N64/GBC	4. Quartal 2000
5. Pokémon Pinball + Rumble Pak	GBC	6. September

POKÉMON-GALERIE

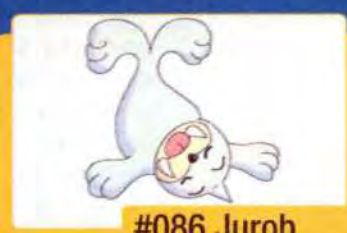
#081 MAGNETILO

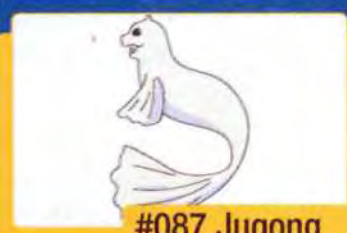
#082 Magneton

#083 Porenta


#084 Dodu

#085 Dodri


#086 Jurob


#087 Jugong

#088 Sleima

#079 Flegmon

#080 Lahmus

LESERBRIEFE

Hier schreibt euch Tamara Reichrath. Ich bin 14 Jahre alt und bin die überglückliche Hauptgewinnerin des N-Zone Pokémon-Gewinnspiels. (...) Ich zeichne für mein Leben gern. Doch das, was ich in den letzten Monaten am Liebsten zeichne, ist alles, was mit Pokémon zu tun hat. (...) Der Zeichner der Pokémon ist mir ein großes Vorbild und deswegen sind die Unterschriften der beiden Produzenten (auf dem Poster-Hauptgewinn, der Red.) für mich von großer Bedeutung. Das 1. Bild, das ich nach meinem Gewinn zeichnete, ist das beste, was mir bisher gelungen ist. Ich schicke es euch mit diesem Brief und konnte mich nur sehr schwer davon trennen. (...) Also nochmal: Vielen Dank an euch...

MISTY Mit diesem Bild bedankte sich Pokémon-Quiz-Gewinnerin Tamara Reichrath (14).

N-ZONE Hallo Tamara. Selten bedanken sich Leser bei uns noch einmal extra für Gewinne aus unseren Preisausschreiben. Umso mehr freut uns deine prompte und glückliche Reaktion. Stellvertretend für die vielen anderen Gewinner drucken wir darum diesmal deinen Brief ab, danken dir auch noch einmal für das schöne Bild und wünschen dir für deine zukünftigen Zeichnungen weiter alles Gute und viel Spaß.

Tamara Reichrath

KÜSSEN Ist dies ein Beweis für Ashs Liebe zu Misty? Zumindest scheint die Situation eindeutig.

Ein wunderschönes Holerö an das N-Zone-Team! Ich habe gerade in der N-Zone den Brief von Nina Lange gelesen und wollte euch beweisen, dass Ash und Misty ein Liebespaar werden! Wann, weiß ich nicht, aber ich habe ein recht überzeugendes Bild im Internet gefunden!

N-ZONE Lieber Florian, danke für Deine Mail und das Internet-Bild. Auch andere Leser haben uns zum Thema geschrieben. Ein erster zärtlicher Kuss ist allerdings schon ein starkes Indiz für mehr als normale Trainer-Freundschaft. Aber solange man diesen Schnappschuss zeitlich nicht einsortieren oder einer bestimmten Serien-Folge zuordnen kann, bleiben leider noch viele Fragen offen: Wann küssen sie sich, wo küssen sie sich, und vor allem: Warum küssen sie sich? Immerhin sind solche „Indizien" leicht zu fälschen (erst kürzlich stellte sich zum Beispiel sogar ein ganzer Film-Vorgucker zu „Krieg der Sterne – Episode 2" im Internet als gekonnte Fälschung heraus). Daher unsere Frage an alle Leser: Wer findet weitere Hinweise zum Verhältnis von Ash und Misty. Schreibt uns!

Florian Broll

Bei *Pokémon Stadium* habe ich einmal die *Gelbe Edition* in mein Transfer Pak gesteckt und entweder stand der Text: „Das Transfer Pak wurde nicht ordnungsgemäß angeschlossen...", oder im Modul-Check-Bildschirm las ich: „Dieses Spiel kann nicht verwendet werden". Liegt das an der Edition oder am Stadium-Spiel?

N-ZONE Eine Rückfrage bei der Nintendo Spiele-Hotline (06026 - 940940, Mo.-Fr. 13-19 Uhr) ergab folgende „Fern-Diagnose": Benutzt du vielleicht einen Controller ohne offizielle Lizenz, also ein „No-Name"-Gerät? Mit diesen Controllern gibt es gelegentlich Probleme beim Transfer Pak, was bei Nintendo bekannt ist, wogegen dort aber nichts gemacht werden kann. Eine andere mögliche Ursache könnte auch Staub sein, der die Modulkontakte deiner *Gelben Edition* an der Schnittstelle zum Transfer Pak verschmiert. Ansonsten empfehlen wir euch bei allen technischen Problemen, am besten direkt Nintendo unter obiger Nummer anzurufen, weil die dortigen Spezialisten viel schneller und genauer per Telefon helfen und raten können als wir von der N-Zone, die es nur einmal im Monat gibt.

David Nickel

HERZLICHEN DANK

Michael Bartl - Patrick Böttcher - Mark Bräsiche - Felix Brück - Jan-Paul Dieckhoff - Theodor Friess - Christopher Gaulin - Simon Geisthardt - Patrick Göbel - Philipp Große - Stefan Großhauser - Katharina Hake - Sebastian Hartmann - Tim Hiob - Sören Hoffmann - Annika Hürtgen - André Klein - Sebastian Ködel - Mathäos Kontonikas - Kai Krämer - Stephan Lanfermann - Sebastian Loos - Michael Loster - Steven McLarren - Daniel Michaelhans - Daniel Michelhans - Robin Münchbach - Robin Nagel - Sascha Peiffer - Joshua Poganski - Oliver Probst - Frederik Rühl - Sarah Sander - Kilian Schmidt - Markus Schmidt - Sebastian Schmidt - Jessica Schnabel - Emanuel Schrade - Philipp Schulze - Philipp Seybold - André Simanski - Robert Singh - Kerstin Steiner - Felix Upmeier - Annika Wolf - Dennis Wörner - Tommy Wurzbacher - Michael Zickwolf

➤ Solltet ihr eigene Tipps & Tricks zu Pokémon haben, dann schickt sie uns! Bei Abdruck werden eure Einsendungen im Rahmen der Lesertipps honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

➤ Schickt eure Tipps, Tricks und Leserbriefe an:
COMPUTEC MEDIA – Redaktion N-Zone
Kennwort Pokémon Zone
Roonstr. 21 – 90429 Nürnberg
oder an:
matthias.glaser@computec.de

TIPPS & TRICKS

POKÉMON ROTE/BLAUE/GELBE EDITION

➤Versteckter Äther:
Dort, wo ihr im Mondberg die TM 01 (Megahieb) findet, liegt in der Nähe etwas rechts ein einzelner Stein. Stellt euch daneben, schaut ihn an und drückt A: Ihr findet einen versteckten Äther.

Thomas Frischmuth

➤Versteckter Nugget:
Geht in Saffronia City ins Haus der Nachahmerin und drückt dort im oberen Stockwerk einen Schritt neben dem Computer am Tisch den A-Knopf (Tisch dabei anschauen): Ihr findet einen versteckten Nugget.

Raoul Bergmann

Verstecktes AP-Plus:
Im ersten Untergeschoss des Team-Rocket-Hauptquartiers in der Spielhalle von Prismania City stehen im Mittelgang acht Pflanzen, vier links und vier rechts. Wenn ihr von der Treppe kommt, lauft direkt nach unten, seht euch die unterste Pflanze auf der rechten Seite an und drückt A: Ihr entdeckt ein verstecktes AP-Plus.

Ines Mittermaier

Verstecktes Gegengift:
Gleich wenn ihr den Vertania Wald betretet, werdet ihr von einem Pokémon-Trainer unter einem Baum mit den Worten begrüßt: „Meine Freunde und ich haben dich schon erwartet...“ Stellt euch dort an die linke Seite der Baumkrone, schaut in Richtung Baum und drückt A: Ihr findet ein verstecktes Gegengift.

Markus Gollman

VERTANIA WALD An diesem Baum gibt's ein Gegengift.

Versteckter Trank:
Kurz oberhalb des alten Mannes in Vertania City, der euch erklärt, wie man Pokémon fängt, wird links ein schmaler Pfad von einem Busch versperrt, den ihr zu Spielbeginn natürlich noch nicht zerschneiden könnt. Stellt euch trotzdem neben den Busch und drückt A: Ihr entdeckt einen versteckten Trank.

Hans Hacker

VERTANIA CITY Bei diesem Busch findet man einen Trank.

Verstecktes Fluchtseil:
Oberhalb des Zollhauses am Ende von Route 11 steht ein einzelner Busch. Stellt euch direkt darunter und drückt A: Ihr findet ein verstecktes Fluchtseil.

Kilian Krebs

ROUTE 11 Hier könnt Ihr ein Fluchtseil entdecken.

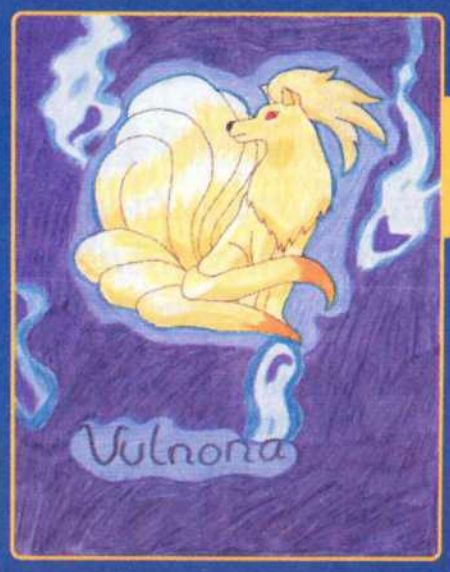
GELBE EDITION

➤Bisasam, Glumanda und Schiggy:
Wenn man sein Pikachu immer bei Laune hält, muss man nur die richtigen Leute ansprechen, und schon bekommt man Bisasam, Glumanda und Schiggy ganz leicht: Bisasam erhält man vom Pokémon-Sammler in Azuria City neben dem PKMN-Center. Glumanda wird euch von einem Trainer in der linken obersten Ecke gleich nach der Nugget-Brücke übergeben. Schiggy kann man von Polizistin Jenny mitten in Orania City bekommen, nachdem man vorher Major Bob besiegt hat. Jenny kann man daran erkennen, dass sie immer auf demselben Fleck stehen bleibt und nicht herumgeht wie die anderen Bewohner Oranias.

Carla Dietz

Auch wenn fast das ganze Land in die Sommererholung entwischt, zeichnen echte Pokémaniacs weiter – zumindest sieht es ganz so aus, wenn der schwitzende Postbote dieser Tage die Briefberge bei uns ablädt. Wir hoffen, mit der Auswahl eurer Kunstwerke auch diesmal euren Geschmack zu treffen. Bitte vergesst nicht:
1. Schickt keine Bilder, die größer als DIN A4 sind.
2. Gebt auf euren Zeichnungen Namen und Alter an. Das erleichtert uns die Zuordnung. Also ran an den Stift und schickt eure Malereien an:
Computec Media AG
Redaktion N-Zone
Kennwort: Pokémon-Zone
Roonstr. 21
90429 Nürnberg

POKÉ-TRIO Tobias Schnitger aus Oldenburg mag Evoli ganz klar in jeder Entwicklungsstufe.



GLÄNZENDES FELL Dieses edle, neunschwänzige Vulnona schickte uns Janine Breu aus Aarau.

TRAUMPAAR Diese Hochzeit mit Pokémon stammt von Vernessa Himmler (13).

MISTY Die Arenaleiterin mit Lieblings-Pokémon brachte Michaela Kobsch (14) zu Papier.

POKÉ-FUSSBALL Die Pokémon-WM mit Pikachu als Stürmer schickte uns André Varga (14) zu.

SCHNAPP SIE DIR! Die hübsche Trainerin mit ihren „Arbeitsgeräten“ zeichnete Tamira Welch (13).

ASH UND SICHLOR Mit Bleistiften und Buntstiften gleichermaßen kennt sich Angela aus Chemnitz aus.

LESER-GALERIE

PICHU Das neue Pokémon mit der Nummer 172 ist ganz klar ein jüngerer Artverwandter von Pikachu, dem bekanntesten Pokémon.

ANGRIFF Wer hier gegen wen kämpft, ist in der Hitze des Gefechts nicht mehr klar auszumachen. Energiewirbel trüben die Aussicht.

POKÉMON STA

Kaum zu glauben: Während in Deutschland erst vergangenen Monat die Arena-Kämpfe im Pokémon Championship 2000 zu Ende gingen, dreht Nintendo of Japan bereits fleißig weiter am Pokémon-Stadium-Karussell!

Dort entsteht derzeit mit *Pokémon Stadium 3* (so der vorläufige Arbeitstitel) ein neues Stadium-Spiel für das Nintendo 64, das mindestens ebenso genial zu werden verspricht wie das weltweit äußerst erfolgreiche, erste *Pokémon Stadium*. Die Besonderheit des neuen Stadium 3: Sämtliche alten und auch die 100 neuen Pokémon der *Gold/Silber*-Editionen für den Game Boy Color lassen sich dann für Trainer-Duelle auf das N64 übertragen. Mit dem „alten" *Pokémon Stadium*, wie wir es derzeit spielen, ist das leider noch nicht möglich, da das dort mitgelieferte Transfer Pak die neuen Pokémon-GBC-Module nicht erkennt. Nicht einmal die „alten" 151 Pokémon (die sich von *Rot/Blau* aus bekanntlich völlig problemlos übertragen lassen) kann das erste Stadium-Transfer-Pak aus *Gold/Silber* auf das N64 transferieren. Dies leistet erst das neue Transfer Pak von *Stadium 3* – und bringt damit einen im Vergleich zum Vorgänger fast doppelt so großen Spielspaß auf euren Fernsehschirm: Zusätzlich zu den 151 „alten Bekannten" noch 100 neue Pokémon mit individuellen Kampfanimationen und Spezialattacken – und das alles in bester, bunter Nintendo-Grafik! Es wäre überhaupt nicht verwunderlich, wenn auch das nächste *Pokémon Stadium* mit seinen umfassend erweiterten Spielmöglichkeiten ähnlich reißenden Absatz findet wie der Vorgänger. Die allerersten aus Japan verfügbaren Schnappschüsse des Titels lassen die neuerliche Genialität des fertigen Spiels jedenfalls schon einmal erahnen.

INFO

Das Pikachu-Nintendo 64 im Test

Das Mitte September auch in Deutschland erscheinende Pikachu-N64 wird den Endverbraucher voraussichtlich rund DM 249,- kosten. Für diesen im Vergleich zum gewöhnlichen N64 etwas teureren Preis erhält der deutsche Pokémaniac aber auch ein begehrtes Sammlerstück, mit dem sich die verschiedenen bereits erhältlichen und angekündigten Pokémon-N64-Titel einmal wirklich stilecht spielen lassen. Die oben leuchtend blaue und an der Unterseite gelbe Konsole taugt natürlich auch für alle anderen N64-Spiele. Auf der Oberseite der Nobel-Konsole prangt ein Pikachu, dessen Wangen genau 13 mal rot aufleuchten, wenn ihr per Pokéball-Powerknopf den Strom anstellt. Als Reset-Schalter dient Pikachus linker Fuß. Nur Pikachus treuer Gefährte Ash ist nicht mit auf der Konsole, die aber über einen wunderschön blau-gelben, eigenen Controller in den Konsolenfarben verfügt. Beim Ausprobieren einer japanischen Import-Pika-Konsole zeigte sich sofort: Stilechter lassen sich N64-Pokémon-Titel wirklich nicht mehr erleben!

KARTON Die japanische Verpackung kommt kultig rüber.

INNENLEBEN Inhalt: Pikachu-N64, Controller und ein Netzteil.

KLEINER RIESE Das Pikachu-N64 ist deutlich größer.

SCHÖNHEIT Das strahlende Blau macht echt was her.

LEUCHTBACKE Blinkende Pikachu-Wangen beim Einschalten.

MULTI-SPASS Auch andere Nintendo-Games laufen bestens.

Kleine Namenskunde

Wieso überhaupt *Pokémon Stadium 3*? Müsste der neue Titel nicht eigentlich „Stadium 2"

GARADOS? Ob dieser rote Riese ein umgefärbtes Garados oder eine neue Art ist, ist zur Stunde leider noch nicht bekannt.

DIUM 3

heißen? Klingt an sich logisch (bei uns gibt's schließlich bisher nur ein *Pokémon Stadium* zu kaufen) – ist es aber nicht! Denn die Japaner zählen ganz richtig: Was bei uns als erster Teil im Spieleregal steht, ist in Wahrheit bereits *Pokémon Stadium 2* – zumindest in Asien. Da dort das allererste N64-Stadium nur 40 der 151 Pokémon enthielt, wurde der Titel kurzerhand „unterschlagen" und stattdessen das japanische *Stadium 2* mit allen 151 Pokémon als Teil 1 auf den amerikanischen und europäischen Markt gebracht. Dieser kleine Namenstrick verschaffte uns gleich mit unserem „ersten" *Pokémon Stadium* den Vorteil einer kompletten Pokémon-Auswahl und hat ansonsten nur zur Folge, dass Japaner und der Rest der Welt die Stadium-Titel seither unterschiedlich durchzählen. Da das aber offenbar immer wieder für Fragen und Verwirrung sorgt, wird derzeit sogar über eine Umbenennung des neuen Titels in *Pokémon Stadium Gold/Silver* nachgedacht, um weiteren irreführenden Zahlenspielen vorzubeugen. Auch einige neue Extras und Special Features sind für das *Gold/Silber*-kompatible *Stadium*-Sequel offenbar im Gespräch, über nähere Einzelheiten ist aber so weit im Vorfeld noch nichts Konkretes zu erfahren. Selbst ob der Titel wie ursprünglich geplant noch vor Weihnachten die japanischen Game-Shops erreichen wird, wurde bisher nicht verbindlich bestätigt.

Matthias Glaser

MARILL Das schon jetzt bei uns beliebte Wasser-Pokémon #183 ist sicher kein leichter Gegner. Vor allem Erd-Pokémon zittern schon.

INFO

NEUE EDITIONEN Die hundert neuen Pokémon aus Gold/Silber sorgen bald auch bei Pokémon Stadium 3 in Japan für Spannung.

Pokémon Gold/Silber

Selbst wer das erste Pokémon Stadium nur kurz angespielt hat, ahnt bereits, welches Spielprinzip ihn auch im Nachfolger erwartet: rundenbasierte Kämpfe unterschiedlicher Pokémon-Truppen mit dem Ziel, bestimmte Siegerpokale (sogenannte Cups) für sich zu gewinnen. Sogar mit einigen Neuerungen und den versprochenen Specials dürfte sich daran nicht allzu viel ändern. Der eigentliche Reiz von Pokémon Stadium 3 liegt daher ganz woanders, nämlich in der jeden Trainer verlockenden Möglichkeit, die 100 neuen, aber nur zweidimensionalen Pokémon der Gold/Silber-Edition auch in 3D-Kampfanimationen auf Pokémon Stadium zu erleben. Wundersame neue Kreaturen gibt es in Gold/Silber schließlich mehr als genug (von denen bisher jedoch keine deutschen Namen bekannt sind). Und wenn die neuen Pokémon schon in 2D auf dem Game Boy Color so spannend aussehen, könnt ihr euch sicher vorstellen, wie packend sich erst ihre Kämpfe in der dritten Dimension gestalten werden. Hier eine Auswahl der neuen japanischen Gold/Silber-Pokémon.

#157 Bakufan

#166 Redian

#176 Togechikku

#184 Mariruri

#170 Chonchi

#198 Yamikarasu

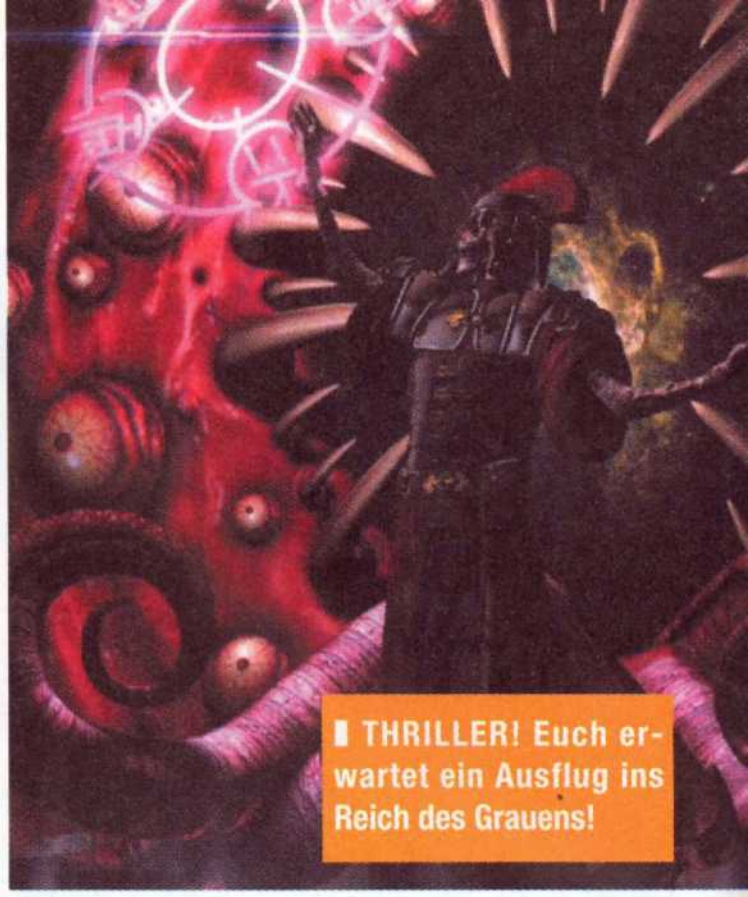
#200 Muuma

#188 Popo

UNKNOWN Pokémon #201 ist auch im dritten Kinofilm dabei.

CHIKORIITA Pokémon #152 beherrscht starke Attacken.

ETERNAL DARKNESS



THRILLER! Euch erwartet ein Ausflug ins Reich des Grauens!

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.nintendo.com

Der Horrorschocker Eternal Darkness wird euch nächstes Jahr einige schlaflose Gänsehaut-Nächte bereiten. Wir präsentieren neue Bilder von dem schaurig-schönen Action-Adventure.

GLÄNZEND Wenn ihr mit gezogenem Schwert einen Zauberspruch sprecht, zucken Blitze aus der scharfen Klinge.

Die Story: Lange bevor die Menschheit anfing, die Erde zu bevölkern, lebte eine mysteriöse Rasse auf der Welt. Im Jahre 2001, wenn *Eternal Darkness* erscheint, werden sich diese Wesen wieder erheben und nach der Macht gieren. An euch liegt es dann, diesen finsteren Unholden Einhalt zu gebieten. Das Spiel wird es euch ermöglichen, durch die Zeit zu reisen. Ihr dürft insgesamt 13 Charaktere durch die diversen, albtraumartigen Szenarien steuern. Dabei wird die Umgebung aus einer Über-die-Schulter-Perspektive dargestellt. Wenn ihr auf ein Monster trefft, wechselt der Titel in einen speziellen Nahkampfmodus, in dem ihr mit unterschiedlichen Waffen losschlagt. Ob ihr einen Ghoul nun mit dem Messer oder der Uzi erlegt, hängt jeweils davon ab, in welcher Zeitperiode ihr euch befindet und ob ihr gerade als Mönch, Ritter oder moderner Elitekämpfer unterwegs seid.

Horror vom Feinsten!

Eternal Darkness wird euch dank der Unterstützung durch die

VON HINTEN Bei Nahkämpfen in den hervorragend ausgeleuchteten Katakomben dürft ihr eure Feinde auch hinterrücks erledigen.

BOCK GESCHOSSEN? Das Kaminzimmer ist mit vielen Details ausgestattet und wirkt wie eine Hommage an die Resident-Evil-Serie.

HOFFNUNGSSCHIMMER Ein Besuch in der Kathedrale gibt Anlass zur Hoffnung.

VERGIFTET? Der Spinnen-Brunnen ist nur eine der Kuriositäten, die euch erwarten.

VERSCHLÜSSELT Wer die Symbole an der Wand richtig deutet, kann das Rätsel lösen.

SCHAURIG-SCHÖN In den engen Katakomben könnt ihr das Böse förmlich spüren. Gänsehaut ist bei diesem Titel garantiert!

GRAUSIGE GEGNER Die Gestalten, die euch auf dem Weg durch das Abenteuer begegnen, greifen mit unterschiedlichen Attacken an.

4-MB-Speichererweiterung und der irren 3D-Engine, die konstant 30 Bilder pro Sekunde bieten wird, ein neuartiges Spielerlebnis bescheren. Am besten wirkt der Horror in einem absolut abgedunkelten Raum. Alle Bilder, die ihr hier seht, sind übrigens keine Rendergrafiken, sondern werden in Echtzeit berechnet. Die kinoreife Kameraführung und Echtzeit-Lichteffekte sorgen für Dramatik pur. Zusammen mit den höchst realistischen Texturen entsteht eine geradezu klaustrophobische Atmosphäre! Für gruselige Stimmung werden darüber hinaus eine Unmenge von Sprachsamples sorgen, die in Dolby Surround Sound genossen werden können. Das bisher beste bekannt gewordene Gameplay-Feature dürfte aber das „Wahnsinnsmeter" werden, das misst, wie nahe euer Charakter schon am seelischen Zusammenbruch steht.

Jens Quentin

ERSTER EINDRUCK

Titel: ..... *Eternal Darkness*
System: ..... *Nintendo 64*
Genre: ..... *Action-Adventure*
Spieler: *1*
Save Game: ..... *Ja*
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... *Ja*
Expansion-Pak-Unterstützung: ..... *Ja*
Levels: ..... *Nicht bekannt*
Preis: ..... *Nicht bekannt*
Hersteller: ..... *Nintendo*
Sprache: ..... *Englisch*
Schwierigkeitsgrad: ... *Nicht bekannt*
Veröffentlichung: *2001*
Einschätzung: ..... *Sehr gut*

Beurteilung: Die überragenden Texturen und die genialen Lichteffekte werden Eternal Darkness zu einem Schocker der nächsten Generation machen. Das Grauen wird voraussichtlich auf das größte Modul gepackt, das je für das Nintendo 64 entwickelt wurde. Die Entwickler von Silicon Knights wurden von Nintendo in den elitären Kreis der Second-Party-Publisher aufgenommen und bekommen für das ehrgeizige Projekt viel Zeit. Hier kündigt sich ein Horrorerlebnis vom Feinsten an!

Guess who´s back...
AR JAY GAMES
Ebertplatz 2, 50668 Köln
Fax: 0221-1607179
webmaster@arjay-games.de
0221-1607111
* Versandkostenfrei bestellen

Nintendo 64

Grundgerät PAL Color Edition	199,00
Joypad versch. Farben	59,95
Rumble Pak	39,95
Memory Card	39,95
Expansion Pak 4MB	69,95
Transfer Pak f. GameBoy Spielstände	39,95
Army Men: Sarge´s Heroes	129,95
Asteroids Hyper 64	99,95
Banjo Toole	119,95
Battletanks Global Assault	129,95
Battlezone 64	119,95
Bomberman 64 2nd Attack tba	119,95
Castlevania 2: Legacy of Darkness	129,95
Conker´s Bad Fur Day	119,95
Dalkatana	119,95
Dinosaur Planet	119,95
Donkey Kong 64 inkl. ExpansionPak	139,95
Spieleberater Donkey Kong 64	24,95
ECW Hardcore Wrestling uncut	49,95
Eternal Darkness tba	129,95
Excite Bike	119,95
F1 Racing Championship	129,95
Hey You, Pikachu tba	139,95
Int. SuperStarSoccer 2000	129,95
Int. Track & Field Summer Games	129,95
Jikkyou Powerful Baseball	129,95
Jet Force Gemini	99,95
Kirby 64 tba	119,95
Mario Party 2 tba	129,95
Mario Tennis tba	119,95
Mega Man 64 tba	119,95
Nightmare Creatures II	99,95
Paper Mario tba	119,95
Perfect Dark multi-lingual pal	139,95
Pokemon Puzzle League tba	129,95
Pokemon Snap!	119,95
Pokemon Stadium inkl. Transfer Pak	149,95
Spieleberater Pokemon	24,95
Rainbow Six	139,95
Resident Evil Zero tba	139,95
Ridge Racer 64	129,95
Starcraft tba	129,95
Star Wars: Battle for Naboo	129,95
Taz Express	119,95
Tony Hawk´s Pro Skater	99,95
Top Gear Rally 2	129,95
Turok: Rage Wars uncut	49,95
Turok 3: Shadow of Oblivion	129,95
Virtual Pro Wrestling 2	129,95
Winback	129,95
Zelda: Majora´s Mask tba	129,95

Game Boy Color

Grundgerät Color versch. Farben	149,00
GameLink Kabel	19,95
Light Max 2	39,95
Army Men	69,95
Dragon Quest Monsters	69,95
ECW Hardcore Revolution	69,95
F1 Racing Championship	69,95
Game & Watch Gallery 3	49,95
Ghosts´n Goblins	69,95
International Karate 2000	69,95
Int. Superstar Soccer 2000	69,95
Jeremy McGrath 2000	69,95
Lemmings inkl. Oh no, more Lemmings	69,95
Men in Black II	69,95
Metal Gear Solid	69,95
Micro Machines 3	69,95
Mr. Domino tba	69,95
Muppets	69,95
Oddworld Adventures 2	69,95
Pokemon rote Edition	69,95
Pokemon blaue Edition	69,95
Pokemon gelbe Edition Mai	69,95
Pokemon Pinball Mai	69,95
Pong	69,95
Rainbow Six	69,95
Rayman	79,95
Resident Evil 1	69,95
Ronaldo V-Football	69,95
RTL Fußball Manager	69,95
Star Wars Episode 1: RACER	69,95
Tom & Jerry	69,95
Tomb Raider	69,95
Tonka	69,95
Tony Hawk´s Skateboarding	69,95
Top Gear Rally 2	69,95
Toy Story 2	69,95
Turok 3 tba	69,95
Wario Land 3	69,95
Wings of Fury	69,95

Pokémon
MERCHANDISE
bei uns erhältlich !

*Wir versenden frachtfrei ab einem Bestellwert von DM 50,- . Darunter berechnen wir DM 5,- Versandkostenanteil. Bei Nachnahmesendungen erheben wir DM 5,80 Nachnahmegebüren. Auf Wunsch versenden wir auch per United Parcel Service (Berechnung erfolgt nach Gewicht). Im Falle der Annahmeverweigerung der von uns gelieferten Ware berechnen wir die entstandenen Versandkosten. Unser Recht auf Erfüllung des Kaufvertrages bleibt hiervon unberührt. Wir übernehmen keine Haftung für Inkompatibilität, Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen bleiben vorbehalten. Der Umtausch von Software wegen Nichtgefallen ist ausgeschlossen. Defekte Ware wird repariert oder ersetzt. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen. Preise in DM. Alle Logos, Screenshots und verwendetes Artwork sind eingetragene Warenzeichen der jeweiligen Firmen und werden hiermit anerkannt.

TUROK 3
SHADOW OF OBLIVION

Besuchen Sie auch unseren Laden am Ebertplatz 2 in Köln
JUMP'N'RUN

Online Shopping
Mit THAWTE Security

www.arjay-games.de
24 Stunden rund um die Uhr !
Laut der Zeitschrift TOMORROW eine der besten Adressen im Internet
"Sonderausgabe Weihnachten 1999 für T-Online Kunden"

EINGEENGT Wenn es auf Zielgenauigkeit ankommt, müsst ihr Abstriche machen.

RÖNTGENBLICK Erst solche Nebensächlichkeiten lassen Cartoon-Feeling aufkommen.

CHICKEN RUN Die meisten Levels zeichnen sich durch quietschbunte Umgebungen aus.

DUCK DODGERS

- **Genre**: Jump&Run
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Infogrames
- **Internet**: www.infogrames.com

In Infogrames' Jump&Run muss Daffy Duck die Welt retten. Die launische Ente mit dem Sprachfehler schlüpft dafür in das federenge Kostüm von Duck Dodgers und lädt die Laserpistole durch.

ENTE IM WELTALL Als legendärer Weltraumheld Duck Dodgers muss Daffy gegen Marvin, den Marsmenschen, antreten.

Wieder einmal ist Marvin, der Marsmensch, drauf und dran, das Universum zu zerstören. Zu diesem Zweck hat er an unbekannten Orten des Sonnensystems so genannte PU-36-Sprengsätze positioniert. Als Duck Dodgers müsst ihr nun mit tatkräftiger Unterstützung von Schweinchen Dick herausfinden, wo Marvin die gefährlichen Sprengladungen versteckt hat. Für 3D-Jump&Run-Veteranen bietet das Gameplay auf den ersten Blick nichts Neues. Ihr hüpft von einer Plattform zur nächsten, schießt ein paar Feinde mithilfe eurer Laserpistole über den Haufen und verschiebt Blöcke und Kisten, um kleinere Rätsel zu lösen. Was aber den besonderen Reiz von *Duck Dodgers* ausmacht, sind die kleinen Witze und Nebenhandlungen, die für einen Warner-Brother-Cartoon so typisch sind. Gehen euch die Ideen aus, könnt ihr immer noch auf die beliebten ACME™-Produkte zurückgreifen. Insgesamt fünf riesige Welten mit mehr als 30 Levels gilt es nach den Sprengsätzen abzugrasen. Am Ende jeder Welt

SCHLAFWANDLER Nicht alle Levels sind futuristisch designt.

BRUCHLANDUNG Euer Auftrag: Findet so schnell wie möglich alle Sprengsätze und sammelt sie ein, um das Universum zu retten!

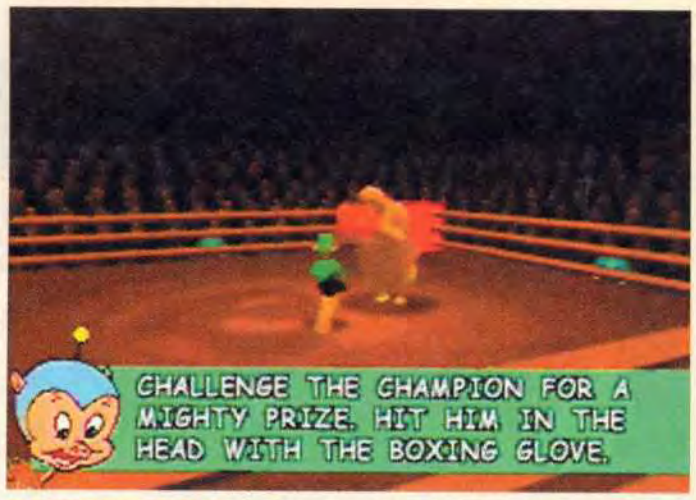
GROSSKOTZ In solchen Situationen heißt es: Schnell handeln!

EIERKOPF Marvin wartet mit vielen skurrilen Wächtern auf.

INFO

Endgegner

Zu den fünf riesigen Welten muss es natürlich auch die obligatorischen Endgegner geben. Wenn ihr wahre Fans der Looney Tunes seid, werdet ihr sicherlich einige davon aus kleinen Nebenrollen der Cartoons kennen. Es wurde sehr viel Wert darauf gelegt, dass sich auch diese Charaktere genauestens so benehmen, wie man sie aus dem Fernsehen kennt. Schlagt, schießt, tretet oft genug auf sie ein und sie werden sich ergeben. Ein Balken am unteren Bildrand zeigt euch, wie viel Energie eure Feinde noch haben.



MEISTERTIPPS Schweinchen Dick hilft euch mit Tipps, wie ihr eure Feinde besiegen könnt.

EINSCHNEIDEND Der schwertschwingende Hassan ist gar nicht so leicht zu erreichen.

wartet dann ein Endgegner auf euch, den ihr in kleinen Mini-Spielen, wie zum Beispiel einem Boxkampf, besiegen müsst.

Lahme Ente?

Die Steuerung des gefiederten Helden in Außenansicht verhält sich auch nach einiger Übung noch etwas schwammig. Besonders an Stellen, bei denen es auf größte Genauigkeit ankommt – zum Beispiel bei einem Sprung –, kann das ziemlich nervenaufreibend sein. Zusammen mit der losen Kameraperspektive ergibt sich daraus ein nicht zu unterschätzender Schwierigkeitsgrad. Die kleineren Schwimmabschnitte bügeln dieses Manko jedoch zum Teil aus. Daffy ist unter Wasser mit dem Analogstick wirklich leichter zu kontrollieren und gerade die Animationen der schwimmenden Ente sind hervorragend gelungen. Neben Daffy gibt es noch andere bekannte Cartoonhelden, wie Elmar Fudd oder Yosemite Sam, die sowohl in ihrem Verhalten als auch hinsichtlich ihrer Bewegungen 1:1 umgesetzt wurden. Für besten Cartoonflair sorgt dann zusätzlich noch die Audioumsetzung. Mit Daffys witzigen Kommentaren hielten sich die Entwickler eng an die Vorlage. Doch so zahlreich die Bemerkungen des Erpels sind, so spärlich sind leider diejenigen der anderen Charaktere. Die leicht dudelige Hintergrundmusik kann das aber wieder ausgleichen, denn sie passt perfekt zu allen Situationen und ändert sich je nach Level. Abgerundet wird das Ganze dann noch durch diverse „cartoonige“ Sounds.

SEITENSPRUNG Viele Sprünge müssen punktgenau passen.

RUNDGANG Fünf unterschiedliche Welten warten auf euch.

Stefanie Schwarz

DINNER FOR ONE Habt ihr alle Komponenten eingesammelt, müsst ihr noch Marvin den Garaus machen. Leider ist der Marsmensch nicht so leicht von seinem bösartigen Vorhaben abzubringen.

ERSTER EINDRUCK

Titel: ..... *Duck Dodgers*
System: ..... *Nintendo 64*
Genre: ..... *Jump&Run*
Spieler: *1*
Save Game: ..... *Ja*
Rumble-Pak-Unterstützung: ..... *Ja*
Expansion-Pak-Unterstützung: ..... *Ja*
Levels: ..... *30+*
Preis: ..... *ca. DM 120,-*
Hersteller: ..... *Infogrames*
Sprache: ..... *Deutsch*
Schwierigkeitsgrad: ..... *Variabel*
Veröffentlichung: ..... *Oktober*
Einschätzung: ..... *Sehr gut*

Beurteilung: Schon die ersten Screenshots lassen auf ein kultiges Cartoon-Abenteuer des lispelnden Enterichs hoffen. Die Grafik gehört einwandfrei zur gehobenen Mittelklasse. Knallig und bunt – das ist genau das, was man von so einem Spiel erwartet. Wer die Looney Tunes und Spiele wie Donkey Kong 64 oder Banjo-Kazooie mag, ist mit diesem Titel auf jeden Fall bestens bedient.

NINTENDO 64

N64 Pokémon Edition
ARTIKELNR.: N64 HD 012 — DM 249.-

Aidyn Chronicles
ARTIKELNR.: N64 DT 256 — DM 119.95

Daffy Duck
ARTIKELNR.: N64 DT 250 — DM 99.95

Donkey Kong 64
ARTIKELNR.: N64 DT 204 — DM 99.95

Excitebike 64
ARTIKELNR.: N64 DT 255 — DM 109.95

F1 Racing Championship
ARTIKELNR.: N64 DT 245 — DM 109.95

Int. Superstar Soccer 2000
ARTIKELNR.: N64 DT 238 — DM 109.95

Int. Tr. & F. Summergames
ARTIKELNR.: N64 DT 239 — DM 109.95

Mario Party 2 (Okt)
ARTIKELNR.: N64 DT 253 — DM 109.95

Perfect Dark
ARTIKELNR.: N64 DT 206 — DM 119.95

Pokémon Snap
ARTIKELNR.: N64 DT 257 - PORTOFREI — DM 129.95

Pokémon Snap Lösungsbuch
ARTIKELNR.: HINT 046 — DM 29.95

Pokémon Stadium inkl. Tr.Pak
ARTIKELNR.: N64 DT 249 — DM 139.95

Shadowman
ARTIKELNR.: N64 DT 135 — DM 49.95

Starcraft 64 (Nov)
ARTIKELNR.: N64 DT 178 — DM 109.95

Turok 2 (uncut)
ARTIKELNR.: N64 GB 002 — DM 29.95

Turok 3 (uncut)
ARTIKELNR.: N64 DT 251 — DM 109.95

GAMEBOY

XPloder
ARTIKELNR.: HARD 565 — DM 69.95

Alice im Wunderland (Okt)
ARTIKELNR.: GBC 151 — DM 59.95

Biene Maja 2
ARTIKELNR.: GBC 244 — DM 59.95

Cannon Fodder (Okt)
ARTIKELNR.: GBC 281 — DM 69.95

Die Maus 2 (Nov)
ARTIKELNR.: GBC 293 — DM 69.95

Donkey Kong Country
ARTIKELNR.: GBC 263 — DM 64.95

Dragon Quest Monster
ARTIKELNR.: GBC 174 — DM 64.95

Driver
ARTIKELNR.: GBC 226 — DM 59.95

Formel 1 2000
ARTIKELNR.: GBC 261 — DM 59.95

Harvest Moon 2 (Okt)
ARTIKELNR.: GBC 229 — DM 59.95

Heroes of Might & Magic 3
ARTIKELNR.: GBC 246 — DM 59.95

Die Welt ist nicht genug
ARTIKELNR.: GBC 277 — DM 69.95

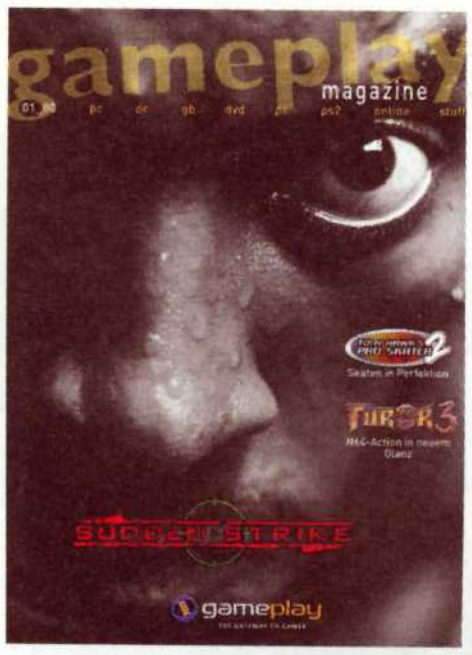
Looney T.: Rache vom Mars
ARTIKELNR.: GBC 294 — DM 69.95

Lucky Luke: Banditen Ex.
ARTIKELNR.: GBC 292 — DM 69.95

Metal Gear Solid
ARTIKELNR.: GBC 195 — DM 64.95

Moorhuhnjagd
ARTIKELNR.: GBC 247 — DM 64.95

Moorhuhn Puppe
ARTIKELNR.: MERCH364 — TBA



Unser topaktuelles, monatliches Magazin (48 Seiten) senden wir Ihnen auf Anfrage kostenlos zu!

Playmobil Hype Timequest
ARTIKELNR.: GBC 249 — DM 59.95

Pumuckl im Geisterschloß
ARTIKELNR.: GBC 245 — DM 59.95

Rayman
ARTIKELNR.: GBC 207 — DM 64.95

RTL Fussballmanager
ARTIKELNR.: GBC 200 — DM 59.95

Schlümpfe: Abenteuerland
ARTIKELNR.: GBC 257 — DM 64.95

Shadowgate Classic
ARTIKELNR.: GBC 022 — DM 19.95

Spiderman
ARTIKELNR.: GBC 268 — DM 69.95

Super Mario Land Cl.
ARTIKELNR.: GB 289 — DM 24.95

Tomb Raider
ARTIKELNR.: GBC 184 — DM 64.95

Tony Hawk's Skateboard.
ARTIKELNR.: GBC 181 — DM 59.95

Tony Hawk's 2 (Nov)
ARTIKELNR.: GBC 269 — DM 69.95

Tr. & F. Summergames
ARTIKELNR.: GBC 273 — DM 64.95

Theo KRANZ VERSAND
Joysoft

Bestell-Annahme: 8:30-20:00 Uhr, Sa. 10:00-16:00 Uhr. Versandkosten: Post Nachnahme: 6,40 zzgl. NN-Gebühr, UPS Nachnahme: 16,50. Bei Vorkasse (nur Euroscheck bis 200,- DM) oder Kartenzahlung: 4,- DM. Porto Ausland: 18,- DM. Erscheinungstermine ohne Gewähr. Preisänderungen, Irrtümer, Satz- und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. *: gilt nicht für Ausland. Alle Angebote solange Vorrat reicht. *: lediglich für Nachnahme-Besteller fällt die Nachnahmegebühr an. TBA: noch nicht bekannt.

gameplay™
THE GATEWAY TO GAMES

GIB GUMMI! Bei den packenden Positionskämpfen wird reichlich Gummi gelassen.

BOND? Mithilfe der Z-Taste fahrt ihr kleine Flügel aus, um den Sprung zu verlängern.

RUSH-HOUR Aus der Cockpitperspektive wirkt das Renngeschehen noch rasanter.

SAN FRANCICSO RUSH 2049

FLY Für Stunts werden die Piloten mit Punkten belohnt.

- **Genre**: Rennspiel
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Midway
- **Internet**: www.midway.com

Der Vorgänger San Francisco Rush steht für schnelles, unkompliziertes Rennvergnügen. Mit der Automatenumsetzung von San Francisco Rush 2049 läutet Konami im November in Deutschland die nächste rasante Rush Hour auf dem N64 ein.

Ziemlich genau drei Jahre nach der Veröffentlichung von *San Francisco Rush* rast der futuristische Nachfolger mit dem Anhängsel „2049" mit Vollgas auf das N64 zu. Wie der Name vermuten lässt, finden die packenden Rennen mit futuristischen Boliden im sonnigen San Francisco der Zukunft statt. Die insgesamt 13 brachial aufgemotzten Renner sind dabei im Gegensatz zum Vorgänger sehr viel detaillierter dargestellt. Im Overall eines virtuellen Kfz-Mechanikers könnt ihr nach Lust und Laune an der Aufhängung, der Drehzahl oder den Reifen basteln, um die Performance der Autos zu optimieren. Die Fahrzeugmodelle teilen sich dabei in die Bereiche Normal, Fortgeschritten und Extrem auf, so dass sowohl Fahranfänger als auch erfahrene Raser eine Herausforderung finden.

PS-POWER Mit diesen Flitzern könnt ihr die Piste unsicher machen.

Kreative Naturen können ihrem Gefährt überdies eine neue Lackierung oder fetzige neue Felgen verpassen. Die insgesamt sechs Strecken, die auch entgegen dem Uhrzeigersinn und in spiegelverkehrter Richtung befahren werden können, strotzen vor beweglichen Rampen, Loopings und Abkürzungen. Benutzt man die Rampe, kann man im Flug Flügel ausfahren, um spektakuläre Stunts zu riskieren. Im Kampfmodus könnt ihr die Wagen von bis zu drei Mitspielern in speziellen Arenen durch den Einsatz von Waffen schrottreif schießen. Am actionreichen, unkomplizierten Gameplay wird sich nichts ändern, der Bleifuß kommt auch bei *San Francisco Rush 2049* zum Dauereinsatz.

Jens Quentin

AUSGEBREMST Die Mehrspielermodi versprechen Spielspaß.

STEP IN THE ARENA In den Arenen geht es hoch her.

ERSTER EINDRUCK

Titel:	San Francisco Rush 2049
System:	Nintendo 64
Genre:	Rennspiel
Spieler:	1-4
Save Game:	Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Ja
Levels:	6 Strecken + 12 Arenen
Preis:	Ca. DM 120,-
Hersteller:	Midway
Sprache:	Nicht bekannt
Schwierigkeitsgrad:	3 Stufen
Veröffentlichung:	November
Einschätzung:	Gut

Beurteilung: Mit San Francisco Rush 2049 erwartet Rennspielfans eine spaßige Raserei im besten Spielhallenstil mit haarsträubenden Kursen und unterhaltsamen Mehrspielermodi.

RITTERLICH Ob Shaggy und sein Hund Scooby wissen, dass sie gerade verfolgt werden?

PANIK Die quietschbunte Grafik lässt genau das richtige Cartoon-Flair aufkommen.

SCOOBY DOO: CLASSIC CREEP CAPERS

- **Genre**: Action-Adventure
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: THQ
- **Internet**: www.thq.de

Das Nintendo 64 ist auf den Hund gekommen. Dank THQ geht der ängstliche Cartoonheld Shaggy mit seinem gefräßigen Hund Scooby Doo auf die Jagd nach grauenhaften Monstern, fiesen Oberschurken und einer ganzen Menge Scooby-Snacks.

Mit *Scooby Doo: Classic Creep Capers* präsentiert THQ die Umsetzung eines nicht mehr ganz so bekannten Cartoon-Klassikers auf dem N64. Ihr steuert den schlaksigen Verlierertypen Shaggy in Außenansicht durch eine interaktive 3D-Welt – immer gefolgt von eurem treuen, aber trotteligen Hund Scooby Doo. Während ihr kleinere Rätsel um unheimliche Vorkommnisse löst, müsst ihr Geistern und Monstern möglichst aus dem Weg gehen. Am Ende jedes Levels gilt es dann, einen Oberbösewicht in die Flucht zu schlagen. Da das Spiel nahezu gewaltfrei ist, gibt es natürlich keine normale Lebensenergie-Anzeige. Ein Shaggy-Kopf am oberen Bildrand zeigt euch an, wie viel Angst euer Held mit der Zeit bekommen hat. Verlässt ihn ganz der Mut, dürft ihr noch einmal von vorne anfangen. Um euren Mutwert möglichst hoch zu halten, müsst ihr so genannte Scooby-Snacks essen, die ihr immer wieder in den Levels findet. Ganz im Stil der Serie lassen sich Shaggy und sein schräger Hund nicht davon abhalten, selbst während gruseligster Momente Sandwiches zu machen. Essen beruhigt halt ...

Stefanie Schwarz

GEFRÄSSIG Fangt ihr die Zutaten, dürft ihr Sandwiches essen!

MUTLOS Am Kopf könnt ihr sehen, wie viel Angst Shaggy hat.

LADYLIKE Alle Charaktere aus der Serie werden auch im Spiel mit dabei sein. Spielbar ist allerdings nur der schlaksige Shaggy.

ERSTER EINDRUCK

Titel:...Scooby Doo: Classic Creep Capers
System:.....Nintendo 64
Genre:.....Action-Adventure
Spieler:.....1
Save Game:.....Ja
Rumble-Pak-Unterstützung:.....N. b.
Expansion-Pak-Unterstützung:..N. b.
Levels:.....Nicht bekannt
Preis:.....Ca. DM 120,-
Hersteller:.....THQ
Sprache:.....Nicht bekannt
Schwierigkeitsgrad:.....Ansteigend
Veröffentlichung:.....November
Einschätzung:.....Gut

Beurteilung: Alle, die die Scooby-Doo-Serie nicht kennen, werden mit dem gefräßigen Hund herzlich wenig anfangen können. Trotzdem ist das Spiel ein witziges Action-Adventure, das aufgrund des cartoonhaften Stils und seiner Gewaltfreiheit besonders für Kinder gut geeignet ist.

Auch erhältlich in Ladengeschäften in Ihrer Nähe

AUTORISIERTER Joysoft POINT
DIE SPIELE-PROFIS

DOWNTOWN bei Bücher-Walther
08280 Aue Schneebergerstr. 19

HIGHSCORE !
27568 Bremerhaven Bm.-Smidt-Str. 92

MULTI MEDIA WORLD
31832 Springe Burgstr.13

GAMESHOP
35390 Giessen Katharinengasse 21

DNE JOY & GAME
38364 Schöningen Markt 7

JOYPOINT DÜSSELDORF
40211 Düsseldorf Am Wehrhahn 24

COMPUTERSPIELE & MEHR
41061 M'Gladbach Eickener Str. 14

CONNACTION
41460 Neuss Klarissen Str. 15

GAMESHOP
41515 Grevenbroich Ostwall 12

WOLLYWORLD
45127 Essen Viehofer Str. 17

PLAYER ONE
47839 Krefeld-Hüls Kempener Str.22

CHEOP'S SYSTEM KÖLN
50676 Köln Mathiasstr. 24-26

KPM COMPUTER FUN STORE GbR
51065 Köln Galerie Wiener Platz

JOYBO
53111 Bonn Münster Str. 11

SOFT PARADISE
53474 Bad Neuenahr Hans-Frick-Str. 1a

CHEOP'S SYSTEM SIEGBURG
53721 Siegburg Kaiser Str. 54

JOYSOFT POINT KOBLENZ
56068 Koblenz Stegemannstr. 33 - 41

JOYSOFT POINT SIEGEN
57072 Siegen Am Bahnhof 35

JOYSOFT POINT LÜDENSCHEID
58507 Lüdenscheid Knapper Str. 12

JOYSOFT POINT FRANKFURT
60311 Frankfurt Fahrgasse 87

SOUNDCHECK
63065 Offenbach Kaiserstr.31

JOYSOFT POINT RAMSTEIN
66877 Ramstein Miesenbacher Str.18

MYSTIC GAMES
72458 Albstadt J. Mauthe Str. 7

TECHNO LAND AUDIO VIDEO GmbH
73779 Deizisau Sirnauer Str. 56

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
77933 Lahr Breisgaustr. 37

FLÖSCH EMMENDINGEN GmbH
79312 Emmendingen Elzdamm 61

A & L COMPUTER GmbH
89518 Heidenheim Wilhemstr. 23

SOFTPRICE WERTHEIM
97877 Wertheim Lindenstr. 16

Werden auch Sie autorisierter JOYSOFT POINT
Infos unter 0221/94 86 10 21 Herr Herzog

gameplay
44135 Dortmund Brückstr. 42-44, Im Brückcenter

Theo KRANZ GAMES
97070 Würzburg Juliuspromenade 11

Alle Nintendo-64-Spiele im Überblick

DAS SPIELE-LEXIKON

Wer Infos zu einem bestimmten Projekt sucht, wird hier fündig. Wir verraten, welche Spiele in Deutschland, Japan und den USA erhältlich sind, wann wir sie getestet haben und wie sie abgeschnitten haben. Außerdem liefern wir aktuelle Screenshots und Infos zu den wichtigsten N64-Projekten, die sich derzeit in der Entwicklung befinden. Darüber hinaus haben wir einen nach Monaten aufgeschlüsselten Release-Plan mit allen aktualisierten Erscheinungsdaten (Stand: 09.08.2000) der für Deutschland geplanten N64-Spiele.

Bereits erhältlich (D) (Stand: August)

Titel	Genre	Hersteller	Test	Wertung
Arcade				
Paperboy	Arcade	Midway	2/00	65%
Rampage 2 Universal Tour	Arcade	GT Interactive	6/99	70%
Rampage World Tour	Arcade	GT Interactive	6/98	67%
Adventure				
Shadowgate 64	Adventure	Mitsui	9/99	82%
Rennspiele				
Automobili Lamborghini	Rennspiel	Titus/Konami	12/97	80%
Beetle Adventure Racing	Rennspiel	Electronic Arts	4/99	87%
California Speed	Rennspiel	Midway	5/99	72%
Carmageddon 64	Rennspiel	SCI	-	-
Cruis'n USA	Rennspiel	Nintendo	2/98	53%
Cruis'n World	Rennspiel	Nintendo	9/98	69%
Destruction Derby 64	Rennspiel	THQ	12/99	85%
F1 Pole Position	Rennspiel	Ubi Soft	10/97	76%
F-1 World Grand Prix	Rennspiel	Nintendo	9/98	87%
F-1 World Grand Prix II	Rennspiel	Nintendo	5/99	88%
GT 64 Championship E.	Rennspiel	Infogrames	7/98	48%
Hot Wheels	Rennspiel	EA	12/99	79%
Hydro Thunder	Rennspiel	Midway	5/00	80%
J. McGrath Supercross 2000	Rennspiel	Acclaim	4/00	50%
Lego Racers	Rennspiel	Lego Media	10/99	76%
Monster Truck Madness	Rennspiel	Take 2	8/99	79%
Multi Racing Championship	Rennspiel	Imagineer	10/97	69%
Nascar '99	Rennspiel	EA	11/98	72%
Off Road Challenge	Rennspiel	GT Interactive	8/98	70%
Racing Simulation 2	Rennspiel	Ubi Soft	10/99	87%
Ridge Racer 64	Rennspiel	Nintendo	3/00	90%
Roadsters Trophy	Rennspiel	Titus	1/00	83%
San Francisco Rush	Rennspiel	GT Interactive	12/97	72%
South Park Rally	Rennspiel	Acclaim	11/99	68%
Supercross 2000	Rennspiel	EA	1/00	81%
Top Gear Hyper-Bike	Rennspiel	Mitsui	3/00	80%
Top Gear Overdrive	Rennspiel	Mitsui	1/99	88%
Top Gear Rally	Rennspiel	Mitsui	1/97	84%
Top Gear Rally 2	Rennspiel	Mitsui	2/00	79%
V-Rally	Rennspiel	Infogrames	12/98	87%
Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	86%
World Driver Championship	Rennspiel	Midway	12/99	89%
SciFi-Rennspiele				
Aero Gauge	Rennspiel	Konami	4/98	69%
Air Boarder	Rennspiel	Human	8/98	62%
Extreme G	Rennspiel	Acclaim	11/97	90%
Extreme G 2	Rennspiel	Acclaim	11/98	88%
F-Zero X	Rennspiel	Nintendo	11/98	92%
Star Wars: Racer	Rennspiel	Nintendo	6/99	87%
WipEout 64	Rennspiel	Midway	11/98	88%
Snowboarding				
1080° Snowboarding	Rennspiel	Nintendo	10/98	86%
Snowboard Kids	Rennspiel	Nintendo	3/98	70%
Twisted Edge	Rennspiel	Mitsui	1/99	77%
Fun-Racing				
Diddy Kong Racing	Rennspiel	Rare	11/97	92%
Iggy's Reckin' Balls	Arcade	Acclaim	7/98	85%
Mario Kart 64	Rennspiel	Nintendo	6/97	89%
Micro Machines 64	Rennspiel	Codemasters	3/99	85%
Re-Volt	Rennspiel	Acclaim	10/99	75%
S.C.A.R.S.	Rennspiel	Ubi Soft	1/99	79%
Action-Adventure/Jump&Run				
Banjo-Kazooie	Jump&Run	Rare	7/98	93%
Bomberman 64	Jump&Run	Nintendo	11/97	86%
Body Harvest	Action-Adventure	Gremlin	12/98	84%
Bomberman Hero	Jump&Run	Nintendo	10/98	83%
Bug's Life	Jump&Run	Activision	3/00	72%
Castlevania	3D-Action	Konami	3/99	83%
Castlevania 2	Jump&Run	Konami	2/00	83%
Chameleon Twist	Jump&Run	Sunsoft	11/97	84%
Chameleon Twist 2	Jump&Run	Sunsoft	4/99	72%
Donkey Kong 64	Jump&Run	Nintendo	12/99	95%
Earthworm Jim 3D	Jump&Run	Virgin Interactive	1/00	79%
Gauntlet Legends	Action-Adventure	Midway	12/99	78%
Gex 64	Jump&Run	GT Interactive	10/98	79%
Gex 3 – Deep Cover Gecko	Jump&Run	Crave	10/99	81%

Fortsetzung auf der nächsten Seite

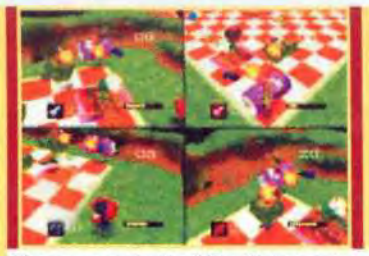
Aktuelle N64-Entwicklungen

Alle mit Screenshots aufgeführten Games werden derzeit gerade entwickelt oder sind in Deutschland noch nicht erhältlich. Bereits fertig gestellte Spiele findet ihr ebenso wie geplante Projekte in den separaten Tabellen mit Wertung.

Rollenspiel

Schade! Der Titel hat sich leider auf November verschoben.

Titel: Aidyn Chronicles: First Mage
Hersteller: ..... THQ
Release (D): ..... November



Action

Einen genauen Veröffentlichungstermin gibt es leider immer noch nicht.

Titel: . .Army Men: Air Combat
Hersteller: 3DO
Release (D): ..... Nicht bekannt

Action

Der Zeitpunkt für die Landung der Plastiktruppen wurde noch nicht bekannt gegeben.

Titel: Army Men: Sarge's Heroes 2
Hersteller: 3DO
Release (D): ..... Nicht bekannt

Jump&Run

Vielleicht wird der brillante Rare-Titel sogar der N64-Weihnachtsknüller.

Titel: ..... .Banjo-Tooie
Hersteller: ..... Rare
Release (D): ..... 4. Quartal

Action-Adventure

Noch sehen wir leider kein Bat-Zeichen in den Redaktionsräumen aufleuchten.

Titel: ..... .Batman Beyond
Hersteller: ..... Kemco
Release (D): ..... Nicht bekannt

Action

Den PAL-Nachtest zu dem abgedrehten Abenteuer findet ihr in dieser Ausgabe.

Titel: . . .Blues Brothers 2000
Hersteller: ..... Virgin
Release (D): ..... Mitte September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Action

Noch ist unklar, wann der Bomberman seinem explosiven Job nachgeht.

Titel: . . .Bomb. 64: 2nd Attack

Hersteller: . . . . . Hudson Soft
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Jump&Run

Der Titel dürfte eines der abgedrehtesten Spiele für das Nintendo 64 werden.

Titel: . .Conker's Bad Fur Day.

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .4. Quartal

Rennspiel

Startverbot in Deutschland! Das rasante Spiel wird hier zu Lande nicht erscheinen.

Titel: . . . . . .Cruis'n Exotica

Hersteller: . . . . . Midway
Release (D): . . . . . Gestrichen

Action-Adventure

Mit diesem Spiel wird Rare seinen Ruf als Edelschmiede unterstreichen können.

Titel: . . . . . .Dinosaur Planet

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Jump&Run

Im November beginnen die Abenteuer des trotteligen Erpels Donald.

Titel: Donald Duck Quack Attack

Hersteller: . . . . . Ubi Soft
Release (D): . . . . . November

Action

Auf Seite 20 erfahrt ihr interessante Details über das Spiel rund um Daffy Duck.

Titel: . . . . . .Duck Dodgers

Hersteller: . . . . . .Infogrames
Release (D): . . . . . .Mitte Oktober

Action-Adventure

Gänsehaut-Garantie! Für Horror-Fans ist dies genau das richtige Spiel.

Titel: . . . . . .Eternal Darkness

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .4. Quartal

Rennspiel

In der nächsten Ausgabe gibt es den umfangreichen Test zum Fahrvergnügen von Ubi Soft.

Titel:F-1 Racing Championship

Hersteller: . . . . . .Ubi Soft
Release (D): . . . . . .Oktober

Action

In unserem Test der deutschen Version erfahrt ihr alles Wissenswerte über den starken Helden.

Titel: . . . . . .Hercules

Hersteller: . . . . . .Titus
Release (D): . . . . . .September

Action-Adventure

Nach wie vor ist kein genaues Datum für den Einsatz des mutigen Archäologen bekannt.

Titel: Indiana J. u. d. Turm v. Babel

Hersteller: . . . . . .LucasArts
Release (D): . . . . . .3./4. Quartal

Fußball

Der Fußball-Knüller des Jahres! Lest auf Seite 50, was dieses Spiel auszeichnet.

Titel: . . . . . .ISS 2000

Hersteller: . . . . . .Konami
Release (D): . . . . . .September

Jump&Run

Auf Seite 58 findet ihr nützliche Tipps zu Kirbys gefährlichen Abenteuern.

Titel: . . . . . .Kirby 64

Hersteller: . . . . . .Nintendo
Release (D): . . . . . .Nicht bekannt

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Bereits erhältlich (D) *(Fortsetzung v. Seite 30)*

Glover	Jump&Run	Hasbro	12/98	80%
Goemon 2	Jump&Run	Konami	4/99	86%
Mischief Makers	Jump&Run	Nintendo	11/97	67%
Mission: Impossible	Action-Adventure	Infogrames	9/98	85%
Mystical Ninja	Action-Adventure	Konami	4/98	85%
Rayman 2	Jump&Run	Ubi Soft	11/99	94%
Rocket – Robot on Wheels	Jump&Run	Ubi Soft	12/99	82%
Shadow Man	Action-Adventure	Acclaim	9/99	93%
Silicon Valley	Action-Adventure	Take 2	11/98	70%
Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	6/97	91%
Starshot	Jump&Run	Infogrames	11/98	79%
Tarzan	Jump&Run	Activision	5/00	81%
Taz Express	Jump&Run	Infogrames	7/00	76%
Tonic Trouble	Jump&Run	Ubi Soft	10/99	79%
Toy Story 2	Jump&Run	Activision	1/00	89%
Yoshi's Story	Jump&Run	Nintendo	4/98	84%
Rollenspiel				
Holy Magic Century	Action-Adventure	Konami	11/98	84%
Zelda	Adventure	Nintendo	12/98	97%
Action				
Aerofighters Assault	Flugsim.	Konami	4/98	73%
Armorines	3D-Action	Acclaim	1/00	90%
Army Men: Sarge's Heroes	Action	3DO	3/00	85%
Asteroids Hyper 64	Action	Crave	3/00	69%
Battle Tanx: Global Assault	Action	3DO	3/00	72%
Battle Zone – Black Dogs	Action	Crave	5/00	54%
Blast Corps	Strategie-Action	Nintendo	8/97	84%
Buck Bumble	Shoot 'em Up	Ubi Soft	9/98	71%
Chopper Attack	3D-Action	GT Interactive	9/98	76%
Daikatana	3D-Action	Mitsui	4/00	80%
Duke Nukem: Zero Hour	3D-Action	GT Interactive	-	-
Forsaken	3D-Action	Acclaim	6/98	91%
Hexen 64	3D-Action	GT Interactive	8/97	62%
Hybrid Heaven	3D-Action	Konami	10/99	85%
„Indiziert!"	3D-Action	GT Interactive	-	-
Jet Force Gemini	Shoot 'em Up	Rare	11/99	87%
Knife Edge	Shoot 'em Up	Kemco	1/99	48%
Lode Runner 3D	Action	Infogrames	5/99	73%
Lylat Wars	Shoot 'em Up	Nintendo	9/97	84%
Nuclear Strike 64	Action	THQ	2/00	69%
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	4/00	93%
Rainbow Six	Action	Take 2	11/99	85%
Rat Attack	Action	Mindscape	5/00	60%
Robotron 64	Shoot 'em Up	GT Interactive	5/98	19%
South Park	3D-Action	Acclaim	2/99	70%
Star Wars: SOTE	Action	Nintendo/LucasArts	6/97	76%
Star Wars: Rogue Squadron	Action	Nintendo/LucasArts	2/99	80%
Superman	Action	Titus	8/99	28%
Turok: Dinosaur Hunter	3D-Action	Acclaim	6/97	86%
Turok 2	3D-Action	Acclaim	11/98	92%
Turok: L.d.v.L.	3D-Action	Acclaim	11/99	89%
Vigilante 8	Action	Activision	4/99	86%
Vigilante 8: 2. Herausforderung	Action	Activision	2/00	87%
WinBack	Action	Virgin	4/00	85%
Beat 'em Up				
Bio Freaks	Beat 'em Up	GT Interactive	10/98	76%
Clay Fighter 63 1/3	Beat 'em Up	Interplay	12/97	66%
Dark Rift	Beat 'em Up	Funsoft	12/97	64%
Dual Heroes	Beat 'em Up	Mitsui	7/98	44%
Fighters Destiny	Beat 'em Up	Ocean	3/98	76%
Flying Dragon	Beat 'em Up	Virgin	9/99	59%
G.A.S.P.!!	Beat 'em Up	Konami	6/98	69%
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	-	-
Ragukakids	Beat 'em Up	Konami	10/98	59%
Super Smash Brothers	Beat 'em Up	Nintendo	1/00	75%
Xena – Talisman of Fate	Beat 'em Up	Titus	12/99	77%
Fußball				
FIFA 64	Fußball	Electronic Arts	6/97	55%
FIFA 98: Die WM-Qualifikation	Fußball	Electronic Arts	1/98	90%
FIFA 99	Fußball	Electronic Arts	4/99	90%
Frankreich '98	Fußball	Electronic Arts	5/98	90%
Int. Superstar Soccer 64	Fußball	Konami	7/97	89%
ISS 98	Fußball	Konami	9/98	89%
RTL World League Soccer	Fußball	THQ	12/99	80%
Basketball				
NBA In the Zone 2000	Basketball	Konami	5/00	70%
NBA Jam '99	Basketball	Acclaim	12/98	88%
NBA Jam 2000	Baskteball	Acclaim	11/99	88%
NBA Live 99	Basketball	EA	12/98	88%
NBA Live 2000	Basketball	EA	12/99	90%
NBA Courtside	Basketball	Nintendo	6/98	85%
NBA Hangtime	Basketball	Midway/NOE	7/97	60%
NBA Pro 98	Basketball	Konami	2/98	75%
NBA Pro 99	Basketball	Konami	11/99	71%
Eishockey				
NHL 99	Eishockey	EA	1/98	92%
NHL Breakaway 98	Eishockey	Acclaim	3/98	90%
NHL Breakaway 99	Eishockey	Acclaim	1/99	83%
NHL Pro 99	Eishockey	Konami	11/99	77%
Olympic Hockey '98	Eishockey	GT Interactive	5/98	70%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey	Eishockey	Midway	7/97	72%
Wayne Gretzky's 3D-Hockey '98	Eishockey	Midway	2/98	76%
Football				
Madden 64	Football	EA	12/97	80%
Madden NFL 99	Football	EA	1/99	82%
NFL Blitz	Football	GT Interactive	11/98	85%
NFL Quarterback Club '98	Football	Acclaim	12/97	89%
NFL Quarterback Club '99	Football	Acclaim	12/98	89%
NFL Quarterback Club 2000	Football	Acclaim	10/99	89%
Wrestling				
ECW Hardcore Revolution	Wrestling	Acclaim	3/00	86%
WWF Attitude	Wrestling	Acclaim	9/99	86%
WWF Wrestlemania 2000	Wrestling	THQ	1/00	89%
WCW vs. NWO	Wrestling	Konami/THQ	4/98	80%
WCW/NWO Revenge	Wrestling	THQ	11/98	87%
WCW Mayhem	Wrestling	EA	1/00	85%
WWF Warzone	Wrestling	Acclaim	9/98	85%
Sportspiele (Sonstige)				
All Star Baseball 99	Baseball	Acclaim	7/98	80%

Bereits erhältlich (D) (Fortsetzung v. Seite 31)

All Star Baseball 2000	Baseball	Acclaim	5/99	88%
All Star Tennis '99	Tennis	Ubi Soft	6/99	74%
Bass Hunter 64	Sport	TAKE 2	10/99	73%
Box Champions 2000	Boxen	EA	12/99	84%
Centre-Court Tennis	Tennis	Mitsui	12/98	70%
Int. Track & Field S. Games	Sport	Konami	4/00	84%
Mario Golf 64	Golf	Nintendo	11/99	91%
Mario Party	Multiplayer	Nintendo/Hudson	3/99	82%
Milo's Astro Lanes	Bowling	Crave	5/99	52%
Nagano Winter Olympics	Sportspiel	Konami	2/98	70%
PGA European Tour Golf	Golf	Infogrames	3/00	48%
Ready 2 Rumble Boxing	Boxen	Midway	1/00	81%
Tony Hawk's Skateboarding	Skateboarding	Activision	4/00	90%
Virtual Pool 64	Sport	Interplay	4/99	82%
Waialae Country Club	Golf	Nintendo	9/98	58%
Denkspiel				
Bust-a-Move 2	Denkspiel	Acclaim	5/98	85%
Bust-a-Move 3	Denkspiel	Acclaim	1/99	86%
Charlie Blast's Territory	Denkspiel	Mitsui	5/99	71%
Magical Tetris Challenge	Denkspiel	Activision	11/99	85%
Tetrisphere	Knobelspiel	Nintendo	3/98	76%
Rugrats: Scavenger Hunt	Brettspiel	THQ	12/99	60%
South Park Chef's Luv Shack	Geschicklichkeit	Acclaim	1/00	69%
The New Tetris	Denkspiel	Nintendo	10/99	91%
Virtual Chess	Schach	Titus	6/98	74%
Wetrix	Geschicklichkeit	Ocean	6/98	79%
Simulation				
Pilot Wings 64	Flugsim.	Nintendo	6/97	79%
Strategie				
Command & Conquer	Strategie	Nintendo	7/99	84%
Worms Armageddon	Strategie	Infogrames	12/99	80%
Wirtschaftssimulation				
Premier Manager 64	Manager	Gremlin	10/99	54%

Erscheint 2000 in Deutschland

Titel	Genre	Hersteller	Wertung	Release
September				
Blues Brothers 2000	Action	Virgin	79%	Mitte September
Hercules	Action	Titus	78%	Mitte September
ISS 2000	Fußball	Konami	90%	September
Pokémon Snap	Fotosafari	Nintendo	95%	15. September
Turok 3: Shad. of Oblivion	Action	Acclaim	88%	Anfang September
Oktober				
Duck Dodgers	Action	Infogrames	-	Mitte Oktober
F-1 Racing Championship	Rennspiel	Ubi Soft	-	Oktober
Mario Party 2	Action	Nintendo	83%	13. Oktober
San Francisco Rush 2049	Rennspiel	Midway	-	Oktober
November				
Aidyn Chronicles: First Mage	RPG	THQ	-	November
Donald Duck Quack Attack	Action	Ubi Soft	-	November
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	92%	3. November
Power Rangers L. Rescue	Action-Adventure	THQ	-	November
Scooby Doo Classic C. C.	Action-Adventure	THQ	-	November
The World Is Not Enough	3D-Action	Electronic Arts	-	November
WWF No Mercy	Wrestling	THQ	-	November
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	96%	17. November
Dezember				
Midway's Greatest A. Hits	Compilation	Konami	-	Dezember
Weitere Veröffentlichungen in 2000				
Banjo-Tooie	Jump&Run	Nintendo	-	4. Quartal
Conker's Bad Fur Day	Jump&Run	Nintendo	-	4. Quartal
Eternal Darkness	Action-Adventure	Nintendo	-	4. Quartal
Excitebike 64	Rennspiel	Nintendo	-	4. Quartal
Indiana Jones u. d. T. v. B.	Action-Adventure	LucasArts	-	4. Quartal
Pokémon Puzzle Attack	Denkspiel	Nintendo	-	4. Quartal
StarCraft 64	Strategie	Nintendo	85%	4. Quartal
Angekündigte Titel ohne Termin				
Army Men: Air Combat	Action	3DO	-	Nicht bekannt
Army Men: Sarge's Heroes 2	Action	3DO	-	Nicht bekannt
Batman Beyond	Action-Adventure	Kemco	-	Nicht bekannt
Bomberman 64 2nd Attack	Action	Hudson Soft	-	Nicht bekannt
Dinosaur Planet	Action-Adventure	Nintendo	-	Nicht bekannt
Harrier 2001	Simulation	Paradigm	-	Nicht bekannt
Hey you, Pikachu!	Simulation	Nintendo	-	Nicht bekannt
Kirby 64	Jump&Run	Nintendo	80%	Nicht bekannt
Mega Man 64	Action	Capcom	-	Nicht bekannt
Mickey's Speedway USA	Rennspiel	Nintendo	-	Nicht bekannt
Mini Racers	Rennspiel	Nintendo	-	Nicht bekannt
Mother 3	RPG	Nintendo	-	Nicht bekannt
NFL Blitz 2001	Football	Midway	-	Nicht bekannt
Ogre Battle 64	RPG	Nintendo	-	Nicht bekannt
Paper Mario	RPG	Nintendo	-	Nicht bekannt
Polaris SnoCross	Snowboarding	Vatical Entertainment	-	Nicht bekannt
Resident Evil Zero	Action-Adventure	Capcom	-	Nicht bekannt
Riqa	Action-Adventure	Nintendo	-	Nicht bekannt
Roswell Conspiracies	Entertainment	Red Storm Enter.	-	Nicht bekannt
Rugrats in Paris	Action-Adventure	THQ	-	Nicht bekannt
SW Episode I: B. for Naboo	Action	Nintendo	-	Nicht bekannt
Stunt Racer 3000	Rennspiel	Midway	-	Nicht bekannt
Paper Mario	RPG	Nintendo	-	Nicht bekannt
Tom & Jerry	Beat 'em Up	Ubi Soft	-	Nicht bekannt

Action

Ob Marios Gäste nach solch einer langen Wartezeit noch in Partystimmung sind?

Titel: .....Mario Party 2

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....13. Oktober

Sportspiel

Genial! Dieses Spiel fesselt die Redakteure momentan in Scharen an die Konsole.

Titel: .....Mario Tennis 64

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....3. November

Action

Noch ist kein Mega Man in Sicht. Einen genauen Termin gibt es weiterhin nicht.

Titel: .....Mega Man 64

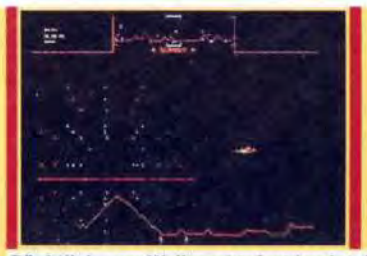
Hersteller: .....Capcom
Release (D): .....Nicht bekannt

Rennspiel

Dieser Renner könnte eine ernsthafte Gefahr für den Klassiker *Mario Kart 64* darstellen.

Titel: .Mickey's Speedway USA

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt



Compilation

Pünktlich zum Weihnachtsfest landet diese Klassiker-Compilation im Modulschacht.

Titel: ...Midway's Greatest Arcade Hits

Hersteller: .....Konami
Release (D): .....Dezember

Rennspiel

Die Miniflitzer haben leider noch immer mit Startproblemen zu kämpfen.

Titel: .....Mini Racers

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Rollenspiel

Nintendo konnte noch keinen Termin für das Rollenspiel nennen.

Titel: .....Mother 3

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Football

Bei den knallharten Attacken bei *NFL Blitz 2001* nützen auch die besten Schulterpolster nichts.

Titel: .....NFL Blitz 2001

Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Nicht bekannt

RPG

Rollenspielfreunde müssen sich nach wie vor in Geduld üben.

Titel: Ogre Battle 64: P. Of Lordly Caliber

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

RPG

Mario wartet weiterhin geduldig auf seinen nächsten Auftritt auf dem N64.

Titel: .....Paper Mario

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....Nicht bekannt

Denkspiel

Für die zahlreichen Pokémon-Fans dürfte dieser Titel ein Pflichtkauf werden.

Titel: .....Pokémon Puzzle Attack

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....4. Quartal

Foto-Safari

Pokémon-Profi Matthias Glaser war nur noch mit vereinten Kräften von dem N64 loszulösen.

Titel: .....Pokémon Snap

Herstelle: .....Nintendo
Release (D): .....15. September

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

Action-Adventure

Die Power Rangers haben im November einige heikle Abenteuer zu bestehen.

Titel: Power Rangers L. Rescue

Hersteller: ..... THQ
Release (D): ..... November

Sportspiel

Technischer K.o. vor der ersten Runde! *Ready 2 Rumble Round 2* wurde leider gestrichen!

Titel: .....Ready 2 Rumble Round 2

Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Gestrichen

Action-Adventure

Das Grauen hat sich leider auf unbestimmte Zeit verschoben.

Titel: ..... Resident Evil Zero

Hersteller: ..... Capcom
Release (D): .....Nicht bekannt

Action

Wann dieser Titel auch in Deutschland erscheint, bleibt weiter ein Mysterium.

Titel: . . .Roswell Conspiracies

Hersteller: . . .Red Storm Entertainment
Release (D): .....Nicht bekannt

Adventure

Oh nein! Die rotzfreche Rasselbande lässt sich vorerst nicht auf dem N64 blicken.

Titel: .....Rugrats in Paris

Hersteller: ..... THQ
Release (D): ..... Nicht bekannt

Rennspiel

In der nächsten Ausgabe heißt das Motto: Gib Gas, ich will Spaß!

Titel: . .San Francisco Rush 2049

Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Oktober

Action-Adventure

Unser Angespielt-Bericht von Stefanie Schwarz informiert euch über das witzige Spiel.

Titel: . .Scooby Doo Classic Creep Capers

Hersteller: ..... THQ
Release (D): ..... November

Strategie

Demnächst haben Strategiefans mal wieder Grund zur Freude.

Titel: .....StarCraft 64

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....4. Quartal

Action

Das futuristische Actionspiel wird sicherlich ein Muss für jeden *Star Wars*-Fan.

Titel: SW Episode I: B. f. Naboo

Hersteller: ..... Nintendo
Release (D): ..... Nicht bekannt

Rennspiel

Midway bürgt einmal mehr für eine rasante Automatenumsetzung.

Titel: .....Stunt Racer 3000

Hersteller: .....Midway
Release (D): .....Nicht bekannt

3D-Action

Erfreulich! Bereits im November könnt ihr in den britischen Geheimdienst eintreten.

Titel: The World Is Not Enough

Hersteller: .....Electronic Arts
Release (D): ..... November

Action

Auf Seite 52 beginnt der umfangreiche Test des vorläufig letzten Teils.

Titel: Turok 3: Shadow of Oblivion

Hersteller: .....Acclaim
Release (D): .....September

Nur über Import!

Titel	Genre	Hersteller	Land	Wertung	PAL-Release
64 Oozumo	Wrestling	Bottom Up	Japan	48%	-
All Star Baseball 2001	Baseball	Acclaim	USA	-	Nicht geplant
Bangaioh	Action	Treasure/ESP	Japan	65%	Nicht geplant
Bass Rush E. P. Worm	Angelsimulation	Bisuko	Japan	-	Nicht geplant
Battle Tanx	Action	3DO	USA	68%	Erhältlich
Bomberman 64 2nd Attack	Jump&Run	Hudson	Japan	-	Nicht bekannt
Bottom of the 9th	Baseball	Konami	USA	70%	-
Brave Spirits	Wrestling	Hudson	Japan	58%	-
California Speed	Rennspiel	Midway	USA	72%	Erhältlich
Custom Robo	Action	Nintendo	Japan	-	Nicht bekannt
Dezaemon 3D	Constr. Kit	Athena	Japan	79%	-
Doraemon	Jump&Run	Epoch	Japan	48%	-
Doraemon 3	Jump&Run	Epoch	Japan	---	Nicht geplant
Dynamite Soccer 64	Fußball	Imagineer	Japan	48%	-
„Indiziert"	3D-Action	GT Interactive	USA/Europa	-	Erhältlich
Fighters Destiny 2	Beat 'em Up	Imagineer	Japan	76%	-
Fire	Arcade	Hudson	Japan	33%	-
Famista 64	Baseball	Namco	Japan	70%	-
„Indiziert"	3D-Action	Midway	USA	-	-
„Indiziert"	3D-Action	Rare	USA/Europa	-	Erhältlich
GI Stable	Simulation	Konami	Japan	-	-
Ginsei 64	Action-Adventure	Takara	Japan	-	-
Golden Nugget 64	Simulation	Westwood	USA	33%	-
Habu Shogi	Tüftelei	Seta	Japan	61%	-
Harvest Moon 64	Rollenspiel	Natsume	Japan	-	Nicht geplant
Human Grand Prix	Rennspiel	Human	Japan	68%	-
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Nintendo	USA/Europa	-	-
Jangou Sim. Mah Jong Do 64	Knobelspiel	Video System	Japan	60%	-
Jeopardy	Denkspiel	GameTek	USA	32%	-
Jikkyou World Soccer 3	Fußball	Konami	Japan	89%	-
J-League Eleven Beat	Fußball	Hudson	Japan	60%	-
J-League Perfect Striker	Fußball	Konami	Japan	89%	-
J-League Perfect Striker 99	Fußball	Konami	Japan	89%	September
J-League Live 64	Fußball	Victor/EA	Japan	61%	-
King Of Pro Baseball	Baseball	Imagineer	Japan	66%	-
Kirby 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	80%	Nicht bekannt
Kyojin no Doshin 1 (64DD)	Action-Adventure	Nintendo	Japan	-	Nicht geplant
Kyojin no Doshin 2 (64DD)	Action-Adventure	Nintendo	Japan	-	Nicht geplant
Legend Of The Sea King	Rollenspiel	Victor Interactive	Japan	-	Nicht geplant
Mace: The Dark Age	Beat 'em Up	Midway	Europa/USA	75%	Erhältlich
Madden NFL 2000	Football	EA	USA	90%	Nicht geplant
Mah Jong 64	Tüftelei	Koei	Japan	70%	-
Mah Jong Houroki Classic	Tüftelei	Imagineer	Japan	69%	-
Mah Jong Master	Tüftelei	Konami	Japan	70%	-
Mario Tennis 64	Tennis	Nintendo	Japan	92%	3. November
Monopoly	Brettspielums.	Hasbro	USA	-	Nicht geplant
Nascar 2000	Rennspiel	EA	USA	77%	-
Namco Museum 64	Compilation	Namco	USA	-	Nicht bekannt
NHL 2000	Eishockey	EA	USA	-	-
„Indiziert!"	Scroll-Beat-'em-Up	GT Interactive	USA/Europa	68%	Erhältlich
„Indiziert!"	Beat 'em Up	GT Interactive	USA	-	-
„Indiziert!"	Beat 'em Up	Midway	USA	-	Erhältlich
Mario Artist Polygon St. (64DD)	Entertainment	Nintendo	Japan	-	Nicht geplant
MLB Ken Griffey Jr.	Baseball	Nintendo	USA	82%	-
NBA Courtside 2	Basketball	Nintendo	USA	88%	Nicht geplant
NBA Show Time	Basketball	Midway	USA	70%	Nicht bekannt
NFL Blitz 2000	Football	Midway	USA	-	Nicht bekannt
Neon Genesis Evangelion	Action	Bandai	Japan	-	-
Ogre Battle 64	RPG	Quest/Nintendo	Japan	-	2000
Pikachu Genki Dechu	Entertainment	Nintendo	Japan	-	Nicht bekannt
Pokémon Stadium	Action	Nintendo	Japan	80%	-
Powerful Pro Baseball 4	Baseball	Konami	Japan	76%	-
Powerful Pro Baseball 5	Baseball	Konami	Japan	79%	-
Powerful Pro Baseball 6	Baseball	Konami	Japan	-	-
Powerful Pro Baseball 2000	Baseball	Konami	Japan	79%	Nicht geplant
Puyo Puyo Sun 64	Tüftelei	Compile	Japan	78%	-
Rally Challenge 2000	Rennspiel	Imagineer	USA	-	Nicht geplant
Indiziert	3D-Action	Midway/id	USA	-	Geplant
Shadows o. t. Empire (Neue V.)	Action	LucasArts	Japan	78%	Erhältlich
S. Itoi's Bass Fishing No.1	Simulation	Nintendo	Japa	-	Nicht geplant
Shindou Super Mario 64	Jump&Run	Nintendo	Japan	91%	Erhältlich
Shindou Wave Race 64	Rennspiel	Nintendo	Japan	86%	-
SimCity 2000	Simulation	Imagineer	Japan	67%	-
SimCity (64DD)	Simulation	Nintendo	Japan	--	Nicht geplant
Snowboard Kids 2	Snowboarding	Seta	USA	74%	Erhältlich
Snowspeeder	Snowboarding	Imagineer	Japan	64%	--
Space Invaders	Shoot 'em Up	Activision	USA	-	Nicht geplant
St. Andrews Golf	Golf	Seta	Japan	44%	--
Star Soldier	Shoot 'em Up	Hudson	Japan	70%	--
Strike Zone	Baseball	GT Int.	USA	68%	--
Super Bowling	Sport	Tommo	USA	-	Nicht geplant
Super Robot Spirits	Beat 'em Up	Banpresto	Japan	45%	
Tamagotchi World	Simulation	Bandai	Japan	43%	-
Virtual Pro Wrestling	Wrestling	Asmik	Japan	80%	-
Virtual Pro Wrestling 2	Wrestling	Asmik	Japan	89%	Nicht geplant
WCW Nitro	Wrestling	THQ	USA	49%	Erhältlich
Wheel Of Fortune	Denkspiel	Gametek	USA	40%	--
Wonder Project J2	RPG	Enix	Japan	54%	--
Zelda: Majora's Mask	RPG	Nintendo	Japan	96%	17. November

Wrestling

In der nächsten Ausgabe stellen wir euch den viel versprechenden Titel näher vor.

Titel: .....WWF No Mercy

Hersteller: ..... THQ
Release (D): ..... November

RPG

Das Spiel dürfte auch in Deutschland eines der absoluten Highlights des Jahres werden.

Titel: . . .Zelda: Majora's Mask

Hersteller: .....Nintendo
Release (D): .....17. November

Abkürzungen: 64DD = Spiel für das 64-DD-Laufwerk, ?? = Release unwahrscheinlich/unbekannt, MP = Multiplayer, NOE = Nintendo Of Europe, Rot = Neu oder geändert

CHART ATTACK

LESERCHARTS

N64/Game Boy (Color) Monat

1.	(NEU)	**Perfect Dark**	**1**
2.	(1)	Zelda: Ocarina Of Time	20
3.	(2)	Pokémon Stadium	5
4.	(WE)	Super Smash Brothers	7
5.	(8)	Banjo-Kazooie	24
6.	(4)	Donkey Kong 64	8
7.	(3)	Pokémon Rot/Blau (GB)	9
8.	(7)	Mario Party	17
9.	(5)	Pokémon Gelb (GB)	2
10.	(6)	Mario Kart 64	8
11.	(9)	Tony Hawk's Skateboarding	5
12.	(15)	Turok 2	19
13.	(NEU)	Int. Track & Field Su. Games	1
14.	(WE)	Jet Force Gemini	4
15.	(WE)	South Park	3

Was für ein Erfolg! Die aparte und brandgefährliche Joanna Dark konnte einen furiosen Einsteig in die Lesercharts feiern. Der Actionknüller Perfect Dark setzte sich als Neueinsteiger gleich an die Spitze der Charts. Dagegen konnten sogar Dauergast Zelda: Ocarina Of Time oder die Rasselbande von Pokémon Stadium nichts ausrichten. Der zweite Neueinsteiger befindet sich mit International Track & Field Summer Games auf Platz 13.

Bestseller D

Erhoben von Theo Kranz Versand

N64/Game Boy (Color) Monat

1.	(1)	**Pokémon Gelb (GB)**	**2**
2.	(2)	Perfect Dark	2
3.	(3)	Pokémon Stadium	4
4.	(4)	Pokémon Rot/Blau (GB)	5
5.	(5)	Dragon Quest Monsters (GBC)	5
6.	(8)	Tomb Raider (GBC)	2
7.	(9)	Donkey Kong 64	8
8.	(6)	Tony Hawk's Skateboarding	4
9.	(7)	Int. Track & Field Su. Ga.	2
10.	(11)	Super Smash Brothers	7
11.	(10)	Driver (GBC)	2
12.	(13)	Asterix a. d. Su. n. Idefix (GBC)	2
13.	(12)	Taz Express	2
14.	(14)	Metal Gear Solid (GBC)	3
15.	(15)	Wario Land 3 (GBC)	3

Relativ ruhig geht es in diesem Monat in den Verkaufscharts zu. Lara Croft konnte sich um zwei Plätze steigern und auch Donkey Kong 64 konnte dieses Monat noch einmal ein paar Plätze gutmachen. Tony Hawk's Skateboarding dagegen musste ebenso wie die Sommerolympiade von Konami einige Plätze einbüßen. Auch der wuselige tasmanische Teufel konnte den 12. Rang vom letzten Monat nicht mehr halten, Taz Express belegt diesmal Platz 13.

Bestseller Japan

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

N64/Game Boy (Color) Monat

1.	(NEU)	**Mario Tennis 64**	**1**
2.	(NEU)	Yuugioh Dual Monsters III (GB)	1
3.	(NEU)	Excitebike 64	1
4.	(3)	Pokémon Gold/Silber (GB)	4
5.	(1)	Zelda: Majora's Mask	3
6.	(NEU)	Hunter x Hunter (GB)	1
7.	(2)	Kirby 64	5

Die knuffigen Tennisspieler aus dem Hause Nintendo haben neben den Herzen der japanischen Spieler auch die Charts im Sturm erobert. Den besten Neueinsteiger für den Game Boy stellt Konami mit Yuugioh Dual Monsters III. Excitebike 64 konnte vom Start weg gleich auf den dritten Platz brausen. Mit dem Game-Boy-Titel Hunter x Hunter wird die Riege der Neulinge abgerundet. Einen Sturz nach unten musste Zelda: Majora's Mask hinnehmen.

Bestseller U.S.A.

Importmuster von Games Garden, Nürnberg

N64/Game Boy (Color) Monat

1.	(2)	**Perfect Dark**	**2**
2.	(1)	Pokémon Trading Card Game (GB)	3
3.	(3)	Pokémon Yellow (GB)	5
4.	(NEU)	Tony Hawk's Pro Skater	1
5.	(NEU)	Wario Land 3 (GBC)	1
6.	(6)	Pokémon Red/Blue (GB)	5
7.	(4)	Pokémon Stadium	5

Nachdem sich die Pokémon letzten Monat noch dem tödlichen Charme von Joanna Dark entziehen konnten, hat sich Perfect Dark diesen Monat auf dem Spitzenplatz festgesetzt. Als weiteres N64-Spiel konnte Tony Hawk's Pro Skater auf Platz 4 grinden. Den einzigen Neuzugang für den Game Boy stellt Wario Land 3, auch die amerikanischen Spieler haben ein Herz für den fiesen Gegenspieler des Klempners. Pokémon Stadium ist in der Gunst der Fans dagegen gefallen.

MACH MIT

Eure Meinung ist an dieser Stelle gefragt! Wir wollen von euch wissen, welche Nintendo-Spiele ihr im Augenblick am liebsten spielt und welche Games ihr euch am sehnsüchtigsten wünscht. Schickt uns dazu einfach eine Postkarte oder den Zeugnis-Coupon, auf dem ihr eure zwei persönlichen Top-5-Tabellen notiert. Vergesst bitte nicht, hinter dem Spielenamen in Klammern jeweils das System (N64, SN, GB) mit anzugeben. Die Systeme dürfen bei den augenblicklichen Favoriten natürlich durcheinandergewürfelt sein. Bei der Most-Wanted-Tabelle solltet ihr berücksichtigen, dass es sich jeweils um Spiele handelt, die noch nicht in Deutschland erhältlich sind. Der Rechtsweg ist hier natürlich ausgeschlossen. Mitarbeiter von COMPUTEC oder Nintendo dürfen an der Verlosung nicht teilnehmen. Unter allen Einsendern wird ein Spiel nach Wahl verlost!

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort „Charts"
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

MOST WANTED

1.	(2)	Zelda: Majora's Mask	12
2.	(1)	Pokémon Gold/Silber (GB)	6
3.	(4)	Conker's Bad Fur Day	16
4.	(6)	The World Is Not Enough	4
5.	(12)	Dinosaur Planet	2
6.	(3)	Pokémon Snap	12
7.	(5)	Banjo-Tooie	22
8.	(8)	Turok 3: Shadow Of Obliv.	6
9.	(11)	Kirby 64	3
10.	(10)	Mario Party 2	11
11.	(15)	StarCraft 64	12
12.	(9)	ISS 2000	8
13.	(NEU)	Mickey's Speedway USA	1
14.	(NEU)	Donald Duck Quack Attack	1
15.	(NEU)	Duck Dodgers	1

Während im oberen Teil der Most-Wanted-Charts die seit längerem vertretenen Spiele wie Zelda: Majora's Mask oder Conker's Bad Fur Day die Plätze unter sich ausmachen, reihen sich die Neuzugänge am unteren Tabellenende ein. Dabei konnte Mickey's Speedway USA als bester Neueinsteiger Platz 13 ergattern. Die letzten beiden Plätze werden von Donald Duck und Duffy Duck besetzt, die demnächst auf dem N64 durch zahlreiche Levels watscheln werden.

Heft verpasst?

06/00

07/00

08/00

Jetzt die letzten drei Ausgaben von N-ZONE nachbestellen!

Coupon (bei Vorkasse zusammen mit Scheck oder Bargeld) abschicken an:

COMPUTEC MEDIA AG
Leserservice
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Hiermit bestelle ich:

❒ N-ZONE 06/00	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 07/00	zu DM 3,90	
❒ N-ZONE 08/00	zu DM 3,90	
	zuzüglich DM 3,- Versandkostenpauschale	DM 3,-
	GESAMTBETRAG	

Bitte beachten: Angebot gilt nur im Inland!

Meine Adresse: (bitte in Druckschrift)

Name, Vorname

Straße, Haus-Nr.

PLZ, Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Gewünschte Zahlungsweise:
(bitte ankreuzen)

❒ **Gegen Vorkasse**
(Verrechnungsscheck oder bar)

❒ **Bequem per Bankeinzug**
Kreditinstitut:

Konto-Nr.

BLZ

Datum, Unterschrift

POKÉMON SNAP

N-ZONE HIT

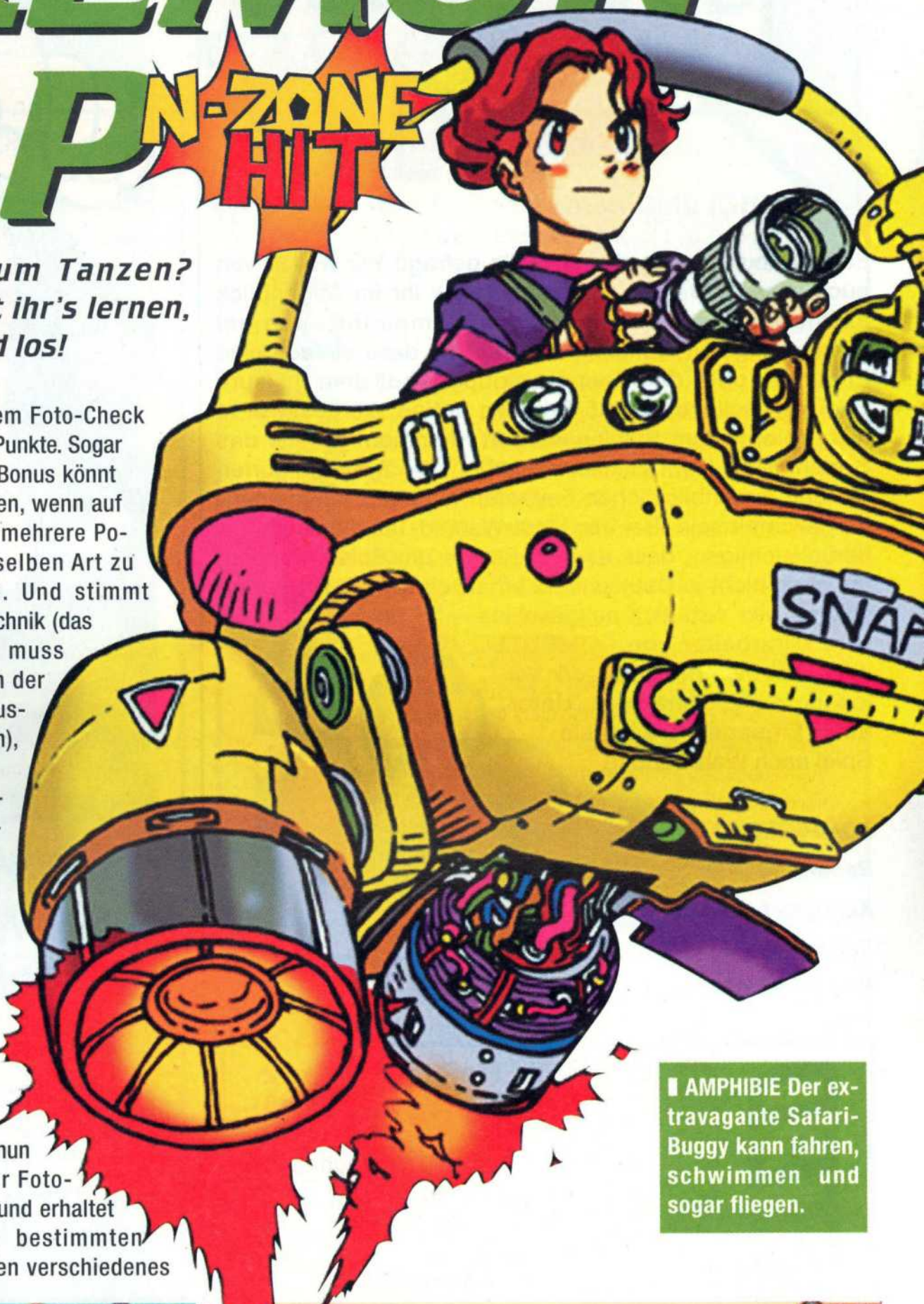
Wie bringt man Pokémon zum Tanzen? Im brandneuen N64-Titel könnt ihr's lernen, also ran an die Poké-Kamera und los!

Genre
Foto-Safari
Spieler
1
Hersteller
Nintendo
Internet
www.pokemon.de

Habt ihr das Spiel gestartet und euren Namen eingegeben, werdet ihr von Professor Eich über eure Mission aufgeklärt: Ihr sollt wild lebende Pokémon auf einer kleinen Insel möglichst geschickt ablichten und die Foto-Ausbeute vom Professor bewerten lassen. Klingt ganz einfach, ist es aber gar nicht! Zwar lernt sich die Handhabung eurer Kamera kinderleicht (der Sucher wird mit dem Analogstick bewegt, gezoomt wird per Z-Trigger und mit C-Rechts und C-Links könnt ihr den Bildausschnitt schneller drehen) – doch die meisten Pokémon sind quicklebendig und halten natürlich nicht ohne weiteres für eure Schnappschüsse still. Da sind eure schnellsten Reaktionen gefragt, um vernünftige Poké-Pics auf Film zu bannen. Umso mehr freut sich der Foto-Künstler am Ende aber über wirklich gelungene Aufnahmen, und die bringen auch bei Professor Eichs so genanntem Foto-Check die meisten Punkte. Sogar einen Extra-Bonus könnt ihr bekommen, wenn auf einem Foto mehrere Pokémon derselben Art zu sehen sind. Und stimmt eure Bild-Technik (das Pokémon muss möglichst in der Mitte des Ausschnitts sein), verdoppelt der Professor kurzerhand euren Kontostand.

Jagd-Zubehör

Mit den so gesammelten Punkten schaltet ihr nun immer mehr Foto-Routen frei und erhaltet zudem ab bestimmten Kontoständen verschiedenes



AMPHIBIE Der extravagante Safari-Buggy kann fahren, schwimmen und sogar fliegen.

PIKACHU Am Strand kommt ihr nach wenigen Metern diesem Pikachu nahe. Später könnt ihr es per Apfel zum Surfboard locken.

WIESELFLINK Ein gutes Bild von den fixen Gallopas zu bekommen, ist nicht einfach. Hier bringt nur eure Schnelligkeit den Erfolg.

UNDER COVER Dieses getarnte Porygon war in der braunen Erdwand kaum zu sehen.

HEISS! Hat sich Glutexo zu Glurak verwandelt, gibt's für den Feueratem Sonderpunkte.

Jagd-Zubehör für eure Knips-Safari: Zuerst bekommt ihr einen unbegrenzten Vorrat leckerer, roter Äpfel vom Professor, begehrte Pokémon-Nahrung, mit der sich die scheuen Tierchen bestens anlocken lassen, wenn ihr sie geschickt in Richtung Pokémon werft. Einige tausend Foto-Punkte weiter stockt Professor Eich euer Inventar dann mit unbegrenzten Räucherbällen auf. Diese Rauchbomben-Verwandten helfen euch dabei, versteckte Pokémon aus Feldern, Höhlen oder Baumstümpfen ins Freie und vor eure Kamera zu treiben. Noch etwas später bekommt ihr dann ein wirklich sehr nützliches Utensil: Eine Poké-Flöte, mit der ihr die verschiedensten ungewöhnlichen Reaktionen bei euren begehrten Foto-Motiven hervorrufen könnt. So beginnt ein Glumanda-Rudel beispielsweise, für euer Bild zu tanzen, oder Pikachu brütet ein Pokémon-Ei aus und so weiter. Zu guter Letzt hat der Professor dann noch einen Turbo für euren amphibischen Safari-Buggy in petto: Mit diesem könnt ihr euer Allround-Gefährt so weit beschleunigen, dass ihr nun auch schnell flüchtenden Pokémon für eine gute Aufnahme auf den Fersen bleibt.

Unterwegs

Ihr beginnt euren ersten Insel-Ausflug auf der Strandpiste. Da euer Buggy immer auf einem vorbestimmten Kurs unterwegs ist, habt ihr stets beide Hände für die Kamera frei. Bereits nach wenigen Metern begegnet ihr nun eurem ersten Pikachu, auch Mauzis, Taubsis und etliche andere Pokémon kreuzen bald euren Weg, und weiter hinten hält ein Relaxo ein Nickerchen. Bis zu 60 Bilder pro Foto-Durchgang könnt

INFO

Professor Eichs Check

Sobald ihr eine Foto-Tour beendet und eure neuen Pokémon-Pics sortiert habt, begebt ihr euch zu Professor Eich, um eure Aufnahmen fachmännisch prüfen zu lassen. Der Professor verteilt Punkte für die Größe der Abbildung und die Pokémon-Pose, und verdoppelt diese Punktzahl bei guter Bild-Technik (das Pokémon muss in der Bildmitte sein). Zusatz-Punkte gibt es, wenn mehrere Pokémon einer Art auf eurem Schnappschuss sind. Habt ihr ein neues Foto eines bereits abgelichteten Pokémon geschossen, vergleicht der Professor beide Bilder und tauscht das bessere gegen das schlechtere aus.

SAUBER Doppelte Punktzahl von Eich für gute Bild-Technik.

MISSGLÜCKT Das flüchtende Elektek bringt kaum Punkte.

SPEICHERN Pro Pokémon wird nur ein Bild gespeichert.

POSE Besondere Pokémon-Aktionen bringen viele Punkte.

MULTI Mehrere Pokémon im Bild tun dem Punktekonto gut.

TECHNIK Die Pokémon sollten immer in der Bildmitte sein.

WWW.GAMESTOREWORLD.DE
GAMESTORE
Spielend durchs Leben
Ladenlokal ESSEN Rüttenscheider Str. 181 Tel. 0201-777225 Ladenpreise können abweichen
Ladenlokal DÜSSELDORF Kölner Str. 25 Tel. 0211-1649409 Ladenpreise können abweichen
Der Ball rollt wieder !!!
Int.SuperSoccer2000dt 114,90
PERFECT DARK
PAL uncut 134,90
Lösungsbuch deutsch 39,90
Auf zur Fotosafari !!!
Pokemon Snap dt. 119,90
Lösungsbuch deutsch 24,80
Turok is Back !!!
Turok3 engl.PAL uncut 109,90
Agenten gesucht !!!
WinBack PAL 114,90
Armorines eng. PAL uncut 49,90
Hercules dt. Sept.
Daikatana 64 PAL 69,90
Pokemon St.+Transf.Pak dt. 129,90
Mario Party 2 dt. ab Oktober
Resident Evil 64 PAL 129,90
0201 / 777235
WWW.GAMESTOREWORLD.DE
Versandkosten 10,90 DM Ladenpreise können abweichen
Irrtürmer, Preisänderungen vorbehalten

GEISTLICH Erst auf dem fertig entwickelten Bild ist der flinke lila Nebel von der Tunnel-Route endlich als Alpollo erkennbar.

FOTO-MOBIL In diesem sogar flugfähigen Allzweckfahrzeug zieht ihr auf eurer Bilderjagd kreuz und quer über die Pokémon-Insel.

MEINE MEINUNG!

Nicht mal im Zoo oder in freier Wildbahn machen Foto-Safaris so viel Spaß wie bei Pokémon Snap. Das Spiel ist anspruchsvoll, aber nicht zu schwer. An den Umgang mit Kamera-Zoom, Äpfeln und sonstigen Extras gewöhnt man sich im Handumdrehen. Und da die Pokémon je nach verwendetem Zubehör stets anders reagieren, erlebt man die insgesamt sieben Schnappschuss-Strecken bei jeder Durchfahrt immer wieder neu. Da bleibt auch die Langeweile draußen vor der Tür – sogar für Zuschauer, die bei diesem genialen 1-Player-Game gerade nicht am Drücker sind! *Matthias*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

ihr auf Film bannen, bevor's zurück zum Professor geht. Habt ihr die erforderlichen Punkte gesammelt, wird Route 2, der Tunnel, zugänglich, in dem ihr Elektro-Pokémon, aber auch Kokunas und ein Alpollo vor die Linse kriegt. Nach und nach werden dann noch die Vulkan-Route (Feuer-Pokémon), die Fluss-Route (Wasser-Pokémon), die Höhle (viele Gift-Pokémon) und das Tal (viele Erd-Pokémon) zu eurer Ausflugsliste hinzugefügt. Und nachdem ihr auch dort alle Pokémon in verschiedenen Posen verewigt habt, schickt euch der Professor noch einmal in jedes Insel-Gebiet zurück: Nun gilt es, versteckte Poké-Zeichen abzulichten und dem Professor zu zeigen. Erst wenn auch diese Prüfung gemeistert ist, könnt ihr euch endlich auf eure letzte große Mission wagen: Die Foto-Jagd auf Mew!

Foto-Spaß

Auch wenn es sich bei *Pokémon Snap* „nur" um ein 1-Player-Game handelt, ist der Spaßfaktor des Titels immens hoch. Die quirligen Pokémon-Animationen sind eine Wucht, und sogar als Zuschauer kann man sich mit Tipps und Hinweisen an den eigentlichen Spieler kaum zurückhalten („Wirf doch schon endlich Pikachu einen Apfel hin!"), so dass der Titel fast schon Party-Spiel-Qualitäten erreicht! Selbst erklärte Pokémon-Gegner dürften an der ungewöhnlichen Spielidee dieses Foto-Safari-Dauerbrenners ihre helle Freude haben.

Matthias Glaser

JUBEL Rettet ihr Mauzi vor zwei Taubsis, tanzt es für euch.

INFO

Heut schon ge-SNAPt?!

Von Professor Eich bewertete Aufnahmen werden automatisch im so genannten Pokémon-Report (PKMN-Report) gespeichert. Sie liegen dort als Liste vor und können jederzeit wieder betrachtet werden. Doch nicht alle interessanten Aufnahmen bringen bei Professor Eich Punkte – manchen an sich gelungenen Schnappschuss weigert sich der alte Herr schlichtweg anzuerkennen. Wollt ihr solche Bilder trotzdem aufbewahren, könnt ihr dies in eurem eigenen PKMN-Album tun. Ihr kennzeichnet diese Aufnahmen bei eurem Foto-Check einfach mit einer Album-Markierung statt mit Eichs Prüfstempel – und schon ist euer Privat-Fotoband wieder etwas dicker.

LISTE Im PKMN-Report sind eure Bilder als Liste sortiert.

SIEGER Den besten Schnappschuss gibt's auf Knopfdruck.

IGNORANT Eich erkennt anfangs nichts auf diesem Foto.

PKMN-ALBUM Im Album kann man es trotzdem speichern.

PIKACHU Durch Klick auf die Liste werden Bilder aufgerufen.

DIGDRI Die großen Bilder im PKMN-Report wirken bestens.

BEWERTUNG

Titel:.....Pokémon Snap
System:.....Nintendo 64
Genre: .....Foto-Safari
Spieler:.....1
Save Game: ..Modulinterner Speicher
Rumble-Pak-Unterstützung. .....Nein
Expansion-Pak-Unterstützung: ..Nein
Levels:.....7 Foto-Gebiete
Preis: .....ca. DM 129,-
Datenträger:.....128 MBit-Modul
Hersteller:.....Nintendo
Entwickler:.....HAL/Nintendo
Sprache:.....Deutsch
Schwierigkeitsgrad:.....Mittel
Veröffentlichung:.....15. September

Grafik: 95%
Sound: 93%
Dauerspaß: 98%

Gesamtwertung: 95%

Beurteilung: Der geniale Mix aus Erlebnisreise und Geschicklichkeitsspiel kommt ganz ohne Kämpfe aus, erfordert aber trotzdem schnelle Reaktionen: Optisch brillanter, zweiter Pokémon-N64-Titel mit innovativer Spielidee und immensem Spaßfaktor sogar für Nicht-Pokémaniacs.

SERVE AND VOLLEY Waluigi sucht auf dem schnellen Rasenplatz den Weg ans Netz.

BECKER-HECHT In den tollen Replays wird der Einsatz der Spieler deutlich.

AUFSCHLAG Perfekt ausgeführte Aufschläge sind nur schwer zu retournieren.

MARIO TENNIS 64

N-ZONE HIT

Noch nicht offiziell in Deutschland erhältlich!
Import Test
Release (D): 3. November

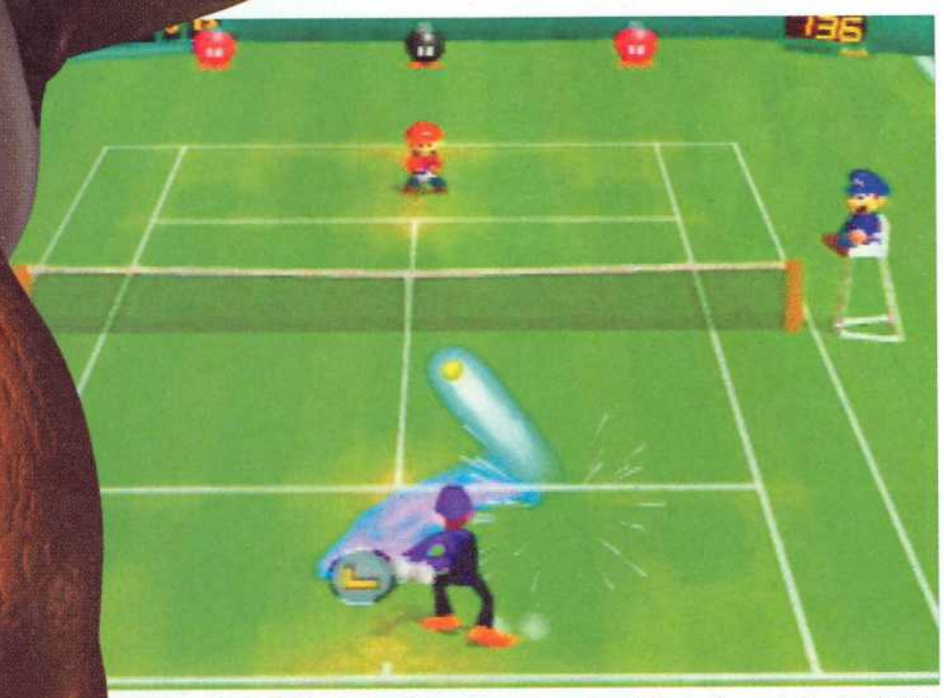
Schon nach wenigen Ballwechseln mit Mario & Co. zeigt sich, dass Nintendo mit diesem Tennisvergnügen einen weiteren Superhit für das N64 abgeliefert hat.

- **Genre:** Tennis
- **Spieler:** 1-4
- **Hersteller:** Nintendo
- **Internet:** www.nintendo.com

Nachdem sich die muntere Nintendo-Schar zuletzt auf dem Golfplatz entspannt hat, führt euch der vorläufig letzte Geniestreich vom Entwicklerteam Camelot auf die kunterbunten, abgefahrenen Tennisplätze des Mario-Universums.

Spiel ...

Vor dem ersten Aufschlag habt ihr die Qual der Wahl aus 14 Spielern, wobei wieder alle bekannten Charaktere das Racket schwingen. Neben beliebten Veteranen wie Luigi, Peach, Yoshi, Toad oder Bowser steht auch ein neuer Charakter zur



POWER Je länger man den Knopf gedrückt hält, desto härter wird der Schlag ausgeführt.

BRACHIAL Mit seinem spitzenbewehrten Schläger macht Bowser gnadenlos Druck von der Grundlinie.

TRIUMPH Auch bei den Tennisturnieren gibt es fette Pokale zu gewinnen. Hier freut sich Neuzugang Waluigi über den Turniersieg.

Auswahl: Waluigi! Das böse, schlaksige Gegenstück zum lieben Luigi steht seinem Bruder Wario in nichts nach. Durch Turniersiege können überdies zwei weitere, geheime Spieler freigeschaltet werden. Jeder der Tenniscracks weist individuelle Stärken auf: Während Mario ein solider Allrounder ist, besticht Yoshi durch seine Schnelligkeit. Wario dagegen hetzt seine Gegner mit knallharten Grundschlägen über die Sand-, Hart- oder Rasenplätze.

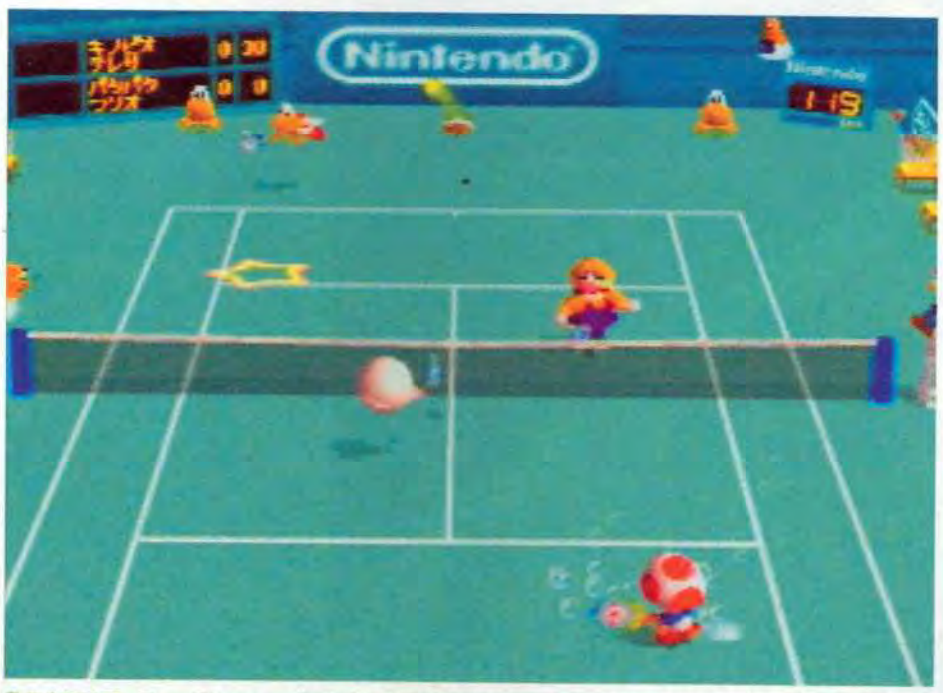
... Satz ...

Auch bei *Mario Tennis 64* haben sich die Macher nicht auf die gewöhnlichen Spielmodi beschränkt. Neben einem Einzelmatch und dem Turnier sorgen Minispiele wie Ring Shot, der Bowser Court oder die Piranha Challenge für witzige Abwechslung (siehe Extrakasten).
Ähnlich wie bei *Mario Kart* gilt es im Turniermodus (der auch im Doppel bestritten werden kann), verschiedene Pokale wie den Mushroom- oder den Flower Cup zu erspielen. Während man die ersten Matches noch relativ locker gewinnt, warten in den späteren Turnieren erfreulich spielstarke CPU-Kontrahenten auf den Spieler. Nur mit der richtigen Taktik können die druckvoll aufspielenden Gegner besiegt werden. Während man den kleinen Baby Mario am besten mit einem Stoppball ans Netz lockt, um ihn dann mit einem Lob zu überraschen, sollte man gegen den langsamen, aber kraftvollen Bowser den Weg ans Netz suchen.

... und Sieg Mario Tennis!

Die grandiose Steuerung ist ebenso eingängig wie effektiv und bietet alle Feinheiten des Sports. So können die beiden Grundschläge durch das wiederholte Drücken der A- oder B-Taste zu einem umfangreichen Schlagrepertoire ausgebaut werden. Ob langsamer Slice, harter Topspin auf die Grundlinie oder überraschender Lob, alle Varianten lassen sich einsetzen. So entwickeln sich schon nach kurzer Zeit packende Matches inklusive beherzter Netzattacken, krachender Passierbälle und spannender Grundlinienduelle. Die putzigen Animationen der Spieler mit diversen Wutausbrüchen und witziger Soundkulisse erhöhen den Spielspaß zusätzlich. Auch aus technischer Sicht zeigt *Mario Tennis 64* keinerlei Schwachpunkte: Die Kameraperspektive sorgt stets für Übersicht und auch im genialen Vierspielermodus bleiben die Ballwechsel stets flüssig.

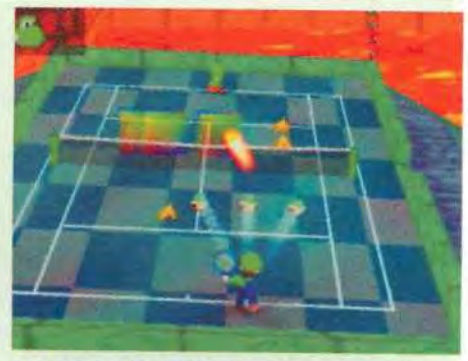
Jens Quentin



DOPPEL Der Stern zeigt die Stelle an, an der der Lob ungefähr landen wird. Der Vierspielermodus ist eines der Highlights des Spiels.

INFO

Abwechslung garantiert
Neben den gewohnten Spielmodi haben die Entwickler drei Minispiele auf das Modul gepackt. Beim Ring Shot gilt es, den Tennisball durch eine bestimmte Anzahl auf dem Court verteilter Ringe zu schlagen. Beim Match auf Bowsers Court sorgen neben dem kippenden Spielfeld auch über dem Netz verteilte Gegenstände (z. B. Bananen, rote Panzer, Pilze) für erschwerte Bedingungen. Wer lieber an seinen Returns feilen will, sollte die Piranha Challenge probieren.



BOWSER COURT Beim feurigen Match auf dem beweglichen Court sorgen die Specials für viel Schadenfreude.

RING SHOT Bei diesem Spielmodus gilt es, möglichst viele Ringe zu treffen.

PIRANHA CHALLENGE Die Fleisch fressenden Pflanzen fungieren als Ballmaschinen.

CRAZY Nach tollen Aktionen funkeln Waluigis Augen wild.

KNALLHART Grundlinienduelle mit Bowser sind aufreibend.

MEINE MEINUNG!

Dieses Spiel wird einschlagen wie der erste Aufschlag von Bowser! Einmal mehr ist Camelot eine perfekte Mischung aus unkompliziertem Spielspaß und ernsthafter Simulation mit allen Feinheiten des Tennissports gelungen. Die witzigen Animationen der Nintendo-Clique, eine perfekte Spielbarkeit und ein für nahezu grenzenlosen Spielspaß sorgender Mehrspielermodus stellen sicher, dass auch der letzte Sportmuffel begeistert zum Controller greift. Mario Tennis 64 gehört definitiv in jede N64-Spielsammlung! *Jens*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel:	Mario Tennis 64
System:	Nintendo 64
Genre:	Tennis
Spieler:	1-4
Save Game:	Batterieintern
Rumble-Pak-Unterstützung:	Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:	Nein
Levels:	6 Spielmodi
Preis:	ca. DM 120,-
Hersteller:	Nintendo
Sprache:	Japanisch
BRD Veröffentlichung:	3. November
Import aus:	Japan
Störfaktor Sprache:	Gering

Grafik: 82%
Sound: 77%
Dauerspaß: 95%

Gesamtwertung: **92%**

IMPORT

TIEFER BODEN Im strömenden Regen laufen die Italiener einem Rückstand hinterher.

GUT DRAUF? Die bekannten Smilies zeigen die jeweilige Tagesform der Spieler an.

EINSATZ Details wie fliegende Grasbüschel werden in der nahen Ansicht gut sichtbar.

ISS 2000

- **Genre** Fußball
- **Spieler** 1-4
- **Hersteller** Konami
- **Internet** www.konami-europe.com

N-ZONE HIT

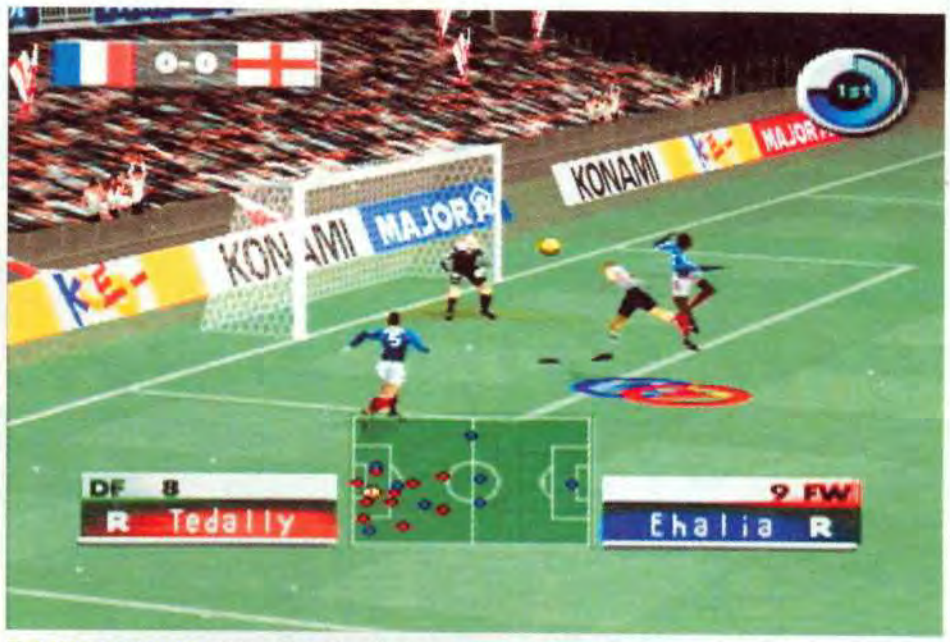
Fußballfans haben gleich zweimal Grund zur Freude. Zum einen hat die Bundesliga-Saison begonnen, zum anderen kommt mit ISS 2000 von Konami ein echtes Fußballfest für das N64.

Wie schon bei den beiden Vorgängern stehen auch bei *ISS 2000* Nationalmannschaften im Mittelpunkt. Vereinsteams sucht man leider vergeblich. Als Entschädigung kann der Spieler diesmal aber auf sage und schreibe 100 Mannschaften aus aller Welt zurückgreifen, von vermeintlichen Fußballzwergen aus Korea bis zu den großen Kickernationen Frankreich, Brasilien und Italien sind alle Länder vertreten. Dank der Detailliebe werden Fans ihre Lieblinge trotz fehlender Lizenz an typischen optischen Merkmalen erkennen. Wer noch keine Erfahrungen auf dem *ISS*-Spielfeld gesammelt hat, kann sich im Training oder einem Testspiel mit der eingängigen und viel Spieltiefe vermittelnden Steuerung vertraut machen.

Eingespielte Veteranen können in abwechslungsreichen Spielmodi auf die Jagd nach Pokalen oder Meisterschaften gehen. So kann eine Weltliga bestritten, um den Euro-Pokal gekickt oder ein Internationaler Cup gespielt werden. Auch die für Nervenkitzel sorgenden Szenarien sind wieder mit von der Partie, hier müsst ihr entweder einen Rückstand aufholen oder mit einem schwachen Team ein Unentschieden über die Zeit retten. Als besonderen Bonus haben die Entwickler von KCEO einen Karrieremodus auf das Modul gepackt, auf den die Bezeichnung Kicker-Rollenspiel zutrifft. Ihr fangt als Nachwuchstalent eures Heimatvereins an und träumt

FUSSBALLFEST ISS 2000 bietet alles, was das Fußballerherz begehrt.

STANDARDS Praktisch: Mit der L-Taste lasst ihr die Mauer beim Freistoß hochspringen. Die italienische Mauer steht gut.



LUFTKAMPF Die Fußballer von der Insel zeigen sich gewohnt kopfballstark. Die überarbeitenden Animationen sind sehenswert.

von der Rolle des Spielmachers in der Nationalelf. Durch gezielte Trainingseinheiten verbessert ihr eure Fähigkeiten im Bereich Schnelligkeit, Ausdauer oder Ballbehandlung. Neben guten Leistungen auf dem Platz kommt auch dem Sozialverhalten eures Spielers große Bedeutung zu. Nur wer regelmäßig mit Trainer und Mitspielern spricht, bekommt wichtige Infos und macht sich beliebt. Glück in der Liebe wirkt sich positiv auf die Motivation aus, während Verletzungen die Werte rasant nach unten fallen lassen.

Hervorragende Balltechnik

Im Gegensatz zu den Vorgängern wurde vor allem in Sachen Animationen und Details gefeilt. Die Spieler straucheln nach Schubsern oder beschweren sich nach Fouls aufgeregt beim Unparteiischen. Feinheiten wie umherfliegende Grasbüschel oder Wasserspritzer auf nassem Rasen belegen die Liebe zum Detail. Zusammen mit der durchdachten Steuerung, den zahlreichen Taktikmöglichkeiten und einer glänzenden Ballphysik bietet *ISS 2000* eine grandiose Fußballsimulation. Die beiden deutschen Kommentatoren sorgen zusammen mit der stimmungsvollen Fankulisse für gelungenes Stadion-Flair. Lediglich der erstmals integrierte HiRes-Modus trübt etwas den Gesamteindruck. Zwar wird das Match auf Wunsch in gestochen scharfer Auflösung präsentiert, die grafische Qualität wurde allerdings mit unschönen Ruckeleinlagen und einer nicht mehr ganz akkuraten Ballphysik erkauft.

Jens Quentin

IM VERGLEICH

1. ISS 2000	*Konami*	*90%*
2. FIFA 99	*Electronic Arts*	*90%*
3. ISS 98	*Konami*	*89%*
4. Int. Superstar Soccer 64	*Konami*	*89%*
5. RTL World League Soccer	*THQ*	*80%*

An der Spitze des Fußballgenres geht es fast spannender zu als in der abgelaufenen Bundesliga-Saison. Aufgrund des in dieser Version erstmals eingeführten Karriere-modus' hebt sich ISS 2000 positiv von den beiden spielstarken Vorgängern ab. Nur die leider abermals fehlende Lizenz und der nicht ganz ausgereifte HiRes-Modus verhindern, dass sich der Top-Titel mit deutlicherem Abstand als Genre-Referenz etabliert.

TRUBEL Eine Lizenz ist erneut leider nicht vorhanden.

KARRIERE Im Fußballerleben gibt es Höhen und Tiefen.

GERANGEL Der obligatorische Radar am unteren Bildrand zeigt die Positionen der Mitspieler an. Die Spieler schenken sich nichts.

MEINE MEINUNG!

Konami hat die hohen Erwartungen voll erfüllt. Zu der ausgezeichneten Spielbarkeit gesellen sich bei ISS 2000 weitere Mannschaften, kleine, aber feine Verbesserungen und ein Karrieremodus, der praktisch ein Spiel im Spiel darstellt. Allein dieses „Rollenspiel" wird euch über Wochen an den Bildschirm fesseln. Alles in allem ist der Konami-Kick trotz fehlender Lizenz ein absoluter Pflichtkauf für Fußballfans. Jens

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

BEWERTUNG

Titel: ..... *ISS 2000*
System: ..... *Nintendo 64*
Genre: ..... *Action-Adventure*
Spieler: *1-4*
Save Game: ..... *Controller-Pak*
Rumble-Pak-Unterstützung. ..... *Ja*
Expansion-Pak-Unterstützung: ..... *Ja*
Levels: ..... *8 Spielmodi*
Preis: ..... *DM 129,95*
Datenträger: *128-Mbit-Modul*
Hersteller: ..... *Konami*
Entwickler: ..... *KCEO*
Sprache: ..... *Dt. Texte, dt. Sprache*
Schwierigkeitsgrad: ..... *5 Stufen*
Veröffentlichung: ..... *September*

Grafik: *81%*
Sound: *76%*
Dauerspaß: *93%*

Gesamtwertung: **90%**

Beurteilung: Dank des zusätzlich zum ausgereiften Gameplay und den überarbeitenden Animationen integrierten Karrieremodus' ist ISS 2000 auch für Besitzer des Vorgängers interessant. Definitiv das beste N64-Fußballspiel dieses Jahres

TUROK 3:
SHADOW OF OBLIVION

- **Genre**: Ego-Shooter
- **Spieler**: 1-4
- **Hersteller**: Acclaim
- **Internet**: www.turok.com

Ein richtiger N64-Oldie geht in die nächste Runde: Im offiziellen dritten Teil der Serie gehen gleich zwei Turok-Krieger auf die Jagd!

N-ZONE HIT

POWERFRAU Danielle Fireseed steht dank ihrer Fähigkeiten im Umgang mit schweren Feuerwaffen in Turok 3 ihre Frau.

VIDEO IN MODULGRÖSSE Die Zwischensequenzen bieten jede Menge Sprachausgabe.

GESTELLT Die Gegner suchen oft Schutz hinter Kisten, viel hilft ihnen das aber nicht.

OPFER DER JUSTIZ Die Spezialeinheiten in der Stadt greifen kompromisslos hart durch.

HARTER BURSCHE Dieser monströse Endgegner teilt kräftig aus und kann nur mit einem fiesen Trick endgültig besiegt werden.

Im neuesten Teil der *Turok*-Serie spielt nicht mehr Joshua Fireseed die Hauptrolle, stattdessen habt ihr nach einem minutenlangen Echtzeit-Intro die Wahl zwischen zweien seiner Geschwister. Die Entscheidung hat vielfältige Auswirkungen auf den Spielverlauf: Joseph ist bewandert im Umgang mit Sniper-Waffen aller Art. Er kann zum Orientieren in dunklen Abschnitten ein Nachtsichtgerät benutzen und kann aufgrund seiner geringen Größe auch engere Gänge passieren. Danielle dagegen ist Expertin im Umgang mit explosiven Waffen und dem praktischen Grappling Hook. Zudem kann sie höher springen als Joseph und so andere Abschnitte der Levels erreichen.

Speichern überall?

Das Spiel ist in fünf große Welten aufgeteilt, die jeweils in etliche Unterabschnitte gegliedert sind. Wechselt ihr innerhalb einer Welt in einen neuen Abschnitt, gibt es eine kurze Verzögerung, in der die Daten von der Cartridge „nachgeladen" und entpackt werden – die Übergangspunkte dienen gleichzeitig als Checkpoint, falls ihr mal das Zeitliche segnen solltet. Die Save-Funktion wurde gegenüber dem zweiten Teil deutlich überarbeitet, nun könnt ihr jederzeit abspeichern. Der Haken an der Sache: Wenn ihr den Spielstand wieder einladet, landet ihr nicht genau an der gleichen Stelle. Vielmehr werdet ihr an den letzten Checkpoint gebracht. Es reicht auf jeden Fall, um euch lange Fußmärsche zum nächsten Savepunkt zu ersparen.

Multiplayer-Jagd

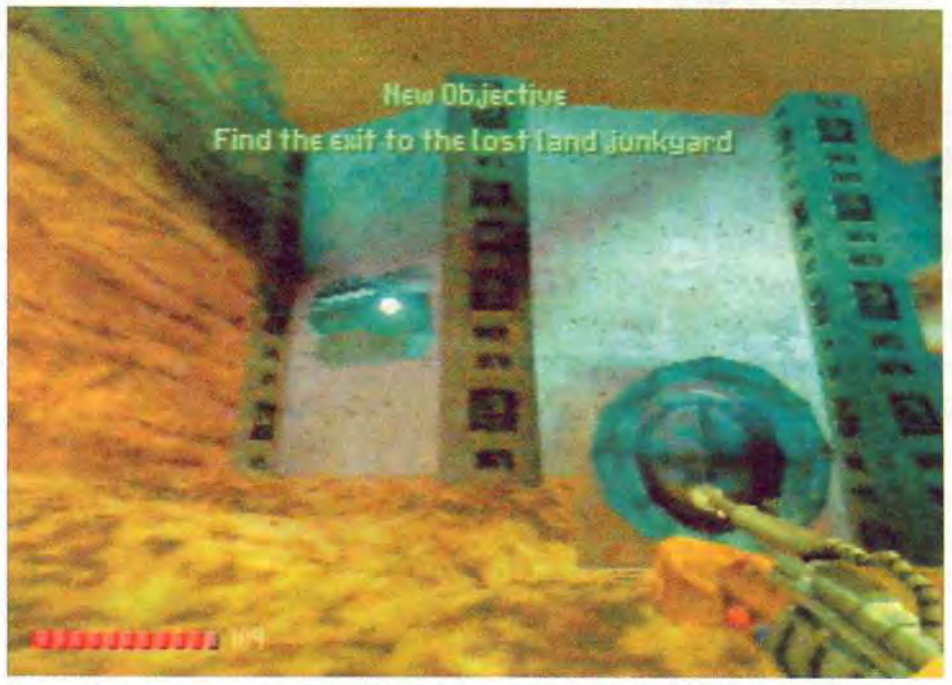
Obwohl *Turok 3* in erster Linie als Einzelspieler-Erlebnis konzipiert ist, kommen auch Fans der gepflegten Ballerei unter Freunden nicht zu kurz. Der Multiplayer-Modus für bis zu vier Spieler orientiert sich an *Turok: Legenden des Verlorenen Landes*, ein Dutzend der insgesamt 48 Levels wurde sogar direkt aus dem Deathmatch-Ableger der Serie übernommen. Technisch gilt sowohl für den Splitscreen als auch für den normalen Spielmodus, dass das Spiel in der hohen Auflösung (mit Expansion Pak) deutlich besser aussieht und meist noch relativ spielbar bleibt – nur bei größeren Gegnermengen gibt's schon mal Ruckeleinlagen. Der Soundtrack ist dynamisch und abwechslungsreich und untermalt das Spielgeschehen passend. Unsere Testversion hatte noch englische Texte und Sprachausgabe, die deutsche Fassung wird komplett lokalisiert sein.

Michael Pruchnicki

IM VERGLEICH

1. Perfect Dark (Import)	Nintendo/Rare	96%
2. Turok 2: Seeds Of Evil	Acclaim	92%
3. Armorines	Acclaim	90%
4. Turok: Legenden d. v. Landes	Acclaim	89%
5. Turok 3: Shadow Of Oblivion	Acclaim	88%

Im Vergleich mit den bisherigen Ego-Shootern von Acclaim wirkt Turok 3 am wenigsten wegweisend, einen Aha-Effekt wie damals beim zweiten Teil ruft die neueste Episode jedenfalls nicht hervor. Das ebenfalls von Acclaim veröffentlichte Armorines fiel mit dem Coop-Modus positiv auf und am Thron von Perfect Dark vermag derzeit ohnehin keiner der Konkurrenten zu rütteln.



GREIFBAR NAH Mit dem Grappling-Hook zieht sich Danielle zu Punkten, die mit solchen leuchtenden Kugeln markiert sind.

MEINE MEINUNG!

Da in letzter Zeit die N64-Knüller fast nur noch von Nintendo und Rare kamen, kommt Turok 3 gerade recht. Es ist ein gelungener Abschluss für die Serie, auch wenn es nicht mehr solche (vor allem technischen) Akzente setzen kann wie die beiden Vorgänger ihrerzeit. Die Grafik ist etwas farbarm, doch wird so zusammen mit dem tollen Soundtrack eine klasse Atmosphäre geschaffen. Die Ruckeleinlagen im HiRes-Modus halten sich auch in Grenzen und die zwei Spielfiguren sorgen für Abwechslung. Auch wenn die Konkurrenz von Rare besonders spielerisch mehr hermacht – Turok-Fans kommen am dritten Teil der Serie nicht vorbei! *Michael*

SCHLECHT!	SCHWACH!	OK!	GUT!	SEHR GUT!	SUPER!

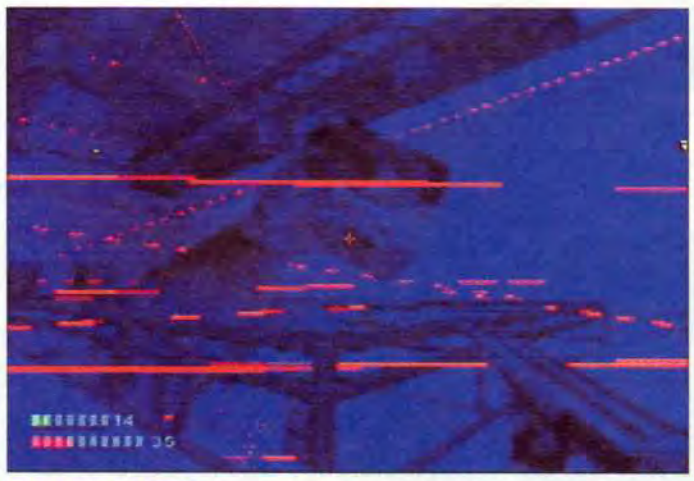
BEWERTUNG

Titel: ....Turok 3: Shadow of Oblivion
System:.....Nintendo 64
Genre: .....Ego-Shooter
Spieler: 1-4
Save Game:.....Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion-Pak-Unterstützung:.....Ja
Levels:.....20+ Levels, 5 Welten
Preis: .....Ca. DM 109,-
Datenträger: 512-MBit-Modul
Hersteller: .....Acclaim
Entwickler: ..Acclaim Studios Austin
Sprache:.....Deutsch
Schwierigkeitsgrad:.....Variabel
Veröffentlichung: .Anfang September

Grafik: 86%
Sound: 88%
Dauerspaß: 89%

Gesamtwertung: 88%

Beurteilung: Die zwei unterschiedlichen Spielfiguren und bewährtes Gameplay machen Turok 3 zum Hit!



BLINDFLUG? Joseph muss mithilfe seines Nachtsichtgerätes durch ein Museum kommen.

GETEILTE FREUDE Der Splitscreen-Modus läuft anständig und ermöglicht spannende Duelle.

HERCULES: THE LEGENDARY JOURNEYS

➤ Genre
Action-Adventure
➤ Spieler
1
➤ Hersteller
Titus
➤ Internet
www.titusgames.com

Die legendären Reisen des Halbgottes gibt's nun in der komplett deutsch überlieferten Fassung!

Basierend auf der erfolgreichen TV-Serie hat Titus mit *Hercules* ein solides Action-Adventure rund um die Abenteuer des bärenstarken Helden und seine Begleiter Iolaus und Serena geschaffen. Kämpfe gegen unzählige Gegner, einfache Rätsel und die unterschiedlichen Fähigkeiten der drei Spielfiguren machen hier in erster Linie das Gameplay aus, das etwas an das von *Zelda* erinnert – ohne allerdings dessen Klasse zu erreichen. Die Grafik neigt leider zum Ruckeln und wirkt meist etwas verwaschen und auch die Steuerung ist manchmal hakelig, aber das war bei der US-Version schon nicht anders – die Wertung bleibt daher gleich.

Michael Pruchnicki

ENDLICH VERSTÄNDLICH Die PAL-Version von Hercules' legendären Reisen bietet komplett eingedeutschte Bildschirmtexte.

BEWERTUNG

Titel:.....Hercules: T. L. J.
System:.....Nintendo 64
Genre:.....Action-Adventure
Spieler:.....1
Save Game:.....Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung: .....Nein
Expansion-Pak-Unterstützung: ..Nein
Levels:.....12 Welten
Preis:.....Ca. DM 129,-
Datenträger: 128-MBit-Modul
Hersteller:.....Titus
Entwickler:.....Player 1
Sprache:.....Deutsch
Schwierigkeitsgrad:.....Mittel
Veröffentlichung: .....September

Grafik: 75%
Sound: 74%
Dauerspaß: 81%
Gesamtwertung: **78%**

Beurteilung: Trotz aller Schwächen: Nicht nur Serienfans dürften an diesem Abenteuer Gefallen finden.

BLUES BROTHERS 2000

➤ Genre
Jump&Run
➤ Spieler
1-2
➤ Hersteller
Titus
➤ Internet
www.titusgames.com

Elwood Blues ist im Auftrag des Herrn unterwegs – neuerdings auch hier in Deutschland!

Titus' abwechslungsreiches Jump & Run versetzt euch in die Rolle von Elwood Blues, der nach seinem Ausbruch aus dem Gefängnis alles daransetzt, wieder eine Band zusammenzubringen. Dazu müsst ihr eure Musiker befreien, Noten und Geld sammeln sowie Tanzschritte für die Bühnenshow einstudieren – letzteres ist witzigerweise auch im Zweispielermodus gegen einen menschlichen Gegner möglich! Zahlreiche kleine Rätsel lockern das ansonsten hüpf- und prügellastige Spiel auf und lassen so schnell keine Langeweile aufkommen. Die Grafik und leider auch der Sound sind nicht wirklich umwerfend, dafür kann aber die Steuerung weitgehend überzeugen. Im September 2000 wird die PAL-Version mit deutschen Texten erscheinen.

Michael Pruchnicki

NICHT VIEL GETAN Bis auf die Texte entspricht das Spiel der US-Import-Version – hier lernt Elwood gerade einen neuen Tanzschritt.

YEAH! Elwood muss eine Band zusammenstellen.

BEWERTUNG

Titel:.....Blues Brothers 2000
System:.....Nintendo 64
Genre:.....Jump&Run
Spieler:.....1-2
Save Game:.....Controller Pak
Rumble-Pak-Unterstützung:.....Ja
Expansion-Pak-Unterstützung: ..Nein
Levels:.....25
Preis:.....Ca. DM 129,-
Datenträger: 128-MBit-Modul
Hersteller:.....Titus
Entwickler:.....Player 1
Sprache:.....Deutsch
Schwierigkeitsgrad:.....Mittel
Veröffentlichung: .....September

Grafik: 74%
Sound: 76%
Dauerspaß: 82%
Gesamtwertung: **79%**

Beurteilung: Spaßiges und abwechslungsreiches Jump&Run, das mehr hermacht als der Film.

Eure Meinung ist gefragt!

LESERBRIEFE

Ihr habt Fragen, Anregungen, Kritik oder Lob? Dann schnappt euch einen Stift und schreibt uns! Wir freuen uns über jeden Brief, der uns erreicht, und bemühen uns, alle Fragen zu beantworten! Bitte legt keinen Rückumschlag oder Briefmarken bei, aus zeitlichen Gründen ist es uns nämlich leider nicht möglich, eure Briefe persönlich zu beantworten! Schreibt einfach an folgende Adresse: COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE • Kennwort Leserbriefe • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg • E-MAIL: nzone@computec.de

Wissensdurst

Was ist denn mit dem Nintendo Dolphin? Man hört gar nichts mehr davon! Wann kommt es und wie sieht es aus? Unterstützt es DVD-Filme und wie viel besser ist es als die PS2? Diese Fragen brennen mir und meinen Freunden schon seit langer Zeit auf der Seele! Bestimmt wollen auch andere diese Sachen wissen. Also bitte gebt euer ganzes Wissen zu diesem Thema preis. Danke!

N-ZONE Du kannst uns glauben, dass wir unseren Lesern liebend gerne seitenlange Informationen zur nächsten Konsolengeneration aus dem Hause Nintendo präsentieren würden, das Problem ist nur, dass es bis auf wilde Spekulationen keine handfesten Infos zum Thema Dolphin/Star Cube gibt. Nintendo hält sich nach wie vor bedeckt und gibt keinerlei Neuigkeiten preis. Auf der Nintendo Space World (25. bis 27. August) wird sich das hoffentlich ändern. Bis dahin müssen wir dich und alle anderen wissensdurstigen Lesern leider vertrösten.

Sandor Bordas

Tony Hawk

Ich bin ein ungeheurer Fan von *Tony Hawk's Skateboarding* und habe das Spiel auf dem N64. Nun wollte ich fragen, ob *Tony Hawk's Pro Skater 2* auch für das N64 herauskommt und wenn ja, wann?

N-ZONE Leider müssen wir dir mitteilen, dass Activision *Tony Hawk's Pro Skater 2* nicht für das N64 veröffentlichen wird. Bislang sind Umsetzungen für PlayStation, Dreamcast, PC und Game Boy Color in Arbeit. Sollte du also im Besitz eines Game Boy Color sein, kannst du ab Oktober wenigstens auf Nintendos Handheld die Pisten unsicher machen.

Tibor Balazevic

Game Boy gefragt

Ihr könntet mehr Tipps und Tricks einführen.
Ich wollte meine Meinung zu dem Thema „zu viel Game Boy" äußern:
Ich bin ein alter Leser und finde es sehr gut, dass es reichlich Infos zum Game Boy gibt, dazu lese ich doch diese Zeitschrift, damit ich bei den Themen N64, Game Boy usw. nicht im Dunklen tappe.

N-ZONE Wir haben uns zugunsten von umfangreicheren Berichten der Rubriken Pokémon, Angespielt und Tests zuletzt dazu entschlossen, die Cheats-&-Codes-Rubrik auf einer Seite zu bringen. Diese Maßnahme macht unserer Meinung nach auch angesichts der momentanen N64-Spieleflaute (Stichwort Sommerloch) Sinn. Momentan gibt es nur wenige aktuelle Titel, zu denen sich Tipps & Tricks aufstöbern lassen. Danke für dein positives Feedback bezüglich unserer erweiterten Game-Boy-Rubrik. In den letzten zwei Monaten sind zahlreiche interessante Titel (*Metal Gear Solid*, *Tomb Raider*) veröffentlicht worden, während sich die Spieleflut für den großen Bruder N64 doch in engen Grenzen hielt.

Frank Borschke

Speicherknappheit?

Ich habe mir von einem Freund ein Original-Controller-Pak gekauft. Ich weiß, dass es 123 Pages hat und 16 Speicherplätze. Ich habe dann mal einen Ghost bei *Mario Kart 64* gespeichert und schon waren nur noch zwei oder drei Pages frei. Gibt es Spiele, die mehr Speicher (Pages) brauchen, als mein Controller Pak besitzt? Denn im September will ich mir *Turok 3: Shadow Of Oblivion* kaufen und würde es echt schade finden, wenn dann mein Controller Pak zu wenig Speicher hat und ich nicht speichern kann.

N-ZONE In Sachen Speicherplatz können wir dich beruhigen. Du kannst sicher sein, dass keine N64-Spiele veröffentlicht werden, die mehr Speicherplatz benötigen, als ein Original-Controller-Pak von Nintendo zur Verfügung hat. Bei Spielen, die überdurchschnittlich viel Speicherplatz brauchen, wird zusätzlich auf den batterieinternen Speicher des Moduls zurückgegriffen. Um auch bei neu erstandenen Spielen wie beispielsweise *Turok 3: Shadow Of Oblivion* einen Spielstand speichern zu können, wird es aber wahrscheinlich nötig werden, dass du dich von einigen deiner alten Spielstände trennst. Eine gute Lösung wäre der Kauf eines weiteren Controller Paks, auf dem du ältere Spielstände zwischenlagern könntest.

Daniel Stockhausen

Schickt eure Briefe an:

COMPUTEC MEDIA
Redaktion N-ZONE
Kennwort Leserbriefe
Roonstraße 21
90429 NÜRNBERG
E-MAIL: nzone@computec.de

Harvest Moon und Mega Man

Ich würde gerne wissen, wann *Harvest Moon 64* auf dem deutschen Markt veröffentlicht wird. Außerdem wüsste ich gerne, wann *Mega Man 64* in Deutschland erscheint.

N-ZONE Was *Harvest Moon 64* betrifft, bleibt dir nur der Gang zum gut sortierten Importhändler deines Vertrauens, das Spiel wird leider nicht in Deutschland veröffentlicht. Wann der beliebte Actionheld Mega Man hier zu Lande zur Tat schreitet, ist bislang noch nicht bekannt. Sobald es ein Veröffentlichungsdatum für *Mega Man 64* gibt, kannst du dieses im Spiele-Lexikon finden.

Thomas Petri

Peinliches Cover?

Als ich mir euer Magazin im Supermarkt gekauft habe, wartete ich, bis alle wegschauten, und dann schnappte ich mir die N-Zone und ging schnell zur Kasse. Die Kassiererin musste grinsen, als sie das Heft nahm und über den Kassenscanner hielt. Es war richtig peinlich. Und warum? Ganz einfach, weil ein gelbes Pokémon namens Pikachu leider auf dem sonst guten Cover mit Joanna Dark abgebildet war. Also ich denke, man kann ja mal etwas Gleichgewicht reinbringen. Sorry, aber früher war das Heft einfach cooler und auch für Teenies meines Alters (16) gedacht bzw. interessanter. Statt so viel über Pokémon zu berichten, könnte man doch eine zusätzliche Seite News bringen.

N-ZONE Das von dir geforderte Gleichgewicht bezüglich der N-Zone-Titelseite haben wir bei der Ausgabe 08/00 (Joanna Dark/Pikachu) doch eigentlich berücksichtigt, findest du nicht? Wir denken eigentlich nicht, dass man sich als 16-Jähriger mit dieser Zeitschrift in der Hand schämen muss. Bei den geschätzten Mitbewerbern wirst du es wahrscheinlich auch schwer haben, ein Cover zu erwischen, bei dem nicht zumindest ein Pokémon auf dem Titel prangt. Und warum? Weil die Pokémon in den letzten Monaten das beherrschende Thema im Bereich N64/Game Boy waren. Da es im Moment (im Gegensatz zum Themenbereich Pokémon) in Sachen N64-Neuerscheinungen eher ruhig zugeht, wäre auch eine weitere Seite News momentan nicht sehr sinnvoll.

Andreas Dittrich

Fragen und Wünsche

Kann es sein, dass ihr euch bei den Leserbriefen manchmal rausredet? Wenn man behauptet, die deutsche Version von *Pokémon Stadium* 5% besser zu bewerten, weil die Sprache Deutsch ist, kommt mir das schon seltsam vor. Wie viel Prozent würdet ihr dann der deutschen Version von *Zelda: Majora's Mask* geben, etwa 101%? Bringt bitte einen Bericht zu *WWF No Mercy*, mehr Leserbriefe und einen ausführlichen Bericht zur Space World 2000. Gebt *ISS 2000* bitte mindestens 90%, ich habe nämlich mit jemandem gewettet.

N-ZONE Unser Pokémon-Experte Matthias hat seine höhere Wertung für die deutsche Version von *Pokémon Stadium* mit der sehr guten, komplett übersetzten Textausgabe sowie der außergewöhnlich gut gelungenen Übersetzung der Sprachausgabe begründet. Hört sich das für dich wie eine Ausrede an? Sobald wir von dem Hersteller THQ mit Materialien zum neuesten Wrestling-Spektakel *WWF No Mercy* versorgt worden sind, bringen wir euch das gnadenlose Game in einem ausführlichen Angespielt-Bericht in einer der nächsten Ausgaben näher. In der nächsten Ausgabe kannst du dich auf alle wichtigen Infos und aktuelle Bilder zu allen Highlights der Nintendo Space World 2000 freuen. Sollte sich der erste Eindruck von *ISS 2000* bei der Testversion bestätigen, stehen die Chancen gut, dass du deine Wette gewinnst.

Markus Gertimholte

N-ZONE ZEUGNIS

5 Nintendo-Spiele zu gewinnen!

Unter allen Einsendern werden monatlich fünf Spiele verlost. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Ihr bestimmt, wie das Magazin in Zukunft aussehen soll, und deshalb geben wir euch an dieser Stelle die Möglichkeit, uns jeden Monat ein Zeugnis auszustellen!

1. Wie alt bist du? _____ Jahre

2. Welche Systeme besitzt du? Welche Konsole willst du kaufen? Worüber soll N-Zone berichten?

	Habe ich:	Will ich kaufen:	Berichte erwünscht!
Nintendo 64	❑	❑	❑
SNES	❑	❑	❑
Game Boy	❑	❑	❑
Dolphin	❑	❑	❑
PlayStation	❑	❑	❑
PlayStation 2	❑	❑	❑
Dreamcast	❑	❑	❑
Xbox	❑	❑	❑
PC	❑	❑	❑

3. Welche Schulnote bekommt das aktuelle Heft?

Text: Schulnote:____
Layout: Schulnote:____
Titelseite: Schulnote:____
Gesamtnote: Schulnote:____

4. Besitzt du einen Computer mit Internet-Zugang?

❑ Ja ❑ Nein

5. Folgende Rubriken interessieren mich:

❑ News ❑ Reportagen
❑ Angespielt ❑ Tests
❑ Tipps ❑ Zubehör

6. Pokémon-Charts: Welche drei Pokémon-Artikel (nicht nur Videospiele) gefallen dir im Augenblick am besten?

1. _____
2. _____
3. _____

7. Pokémon-Most-Wanted-Charts: Welche drei noch nicht in Deutschland erhältlichen Pokémon-Produkte (nicht nur Videospiele) wünschst du dir am meisten?

1. _____
2. _____
3. _____

8. Welche Schulnote erhalten folgende Berichte (Text, Bilder, Optik)? Hättest du gerne mehr, genau soviel oder weniger davon gelesen?

	Schulnote	Mehr	Genauso viel	Weniger
Pokémon-Zone	___	❑	❑	❑
Pokémon Stadium 3	___	❑	❑	❑
Dolphin-News	___	❑	❑	❑
Game-Boy-News	___	❑	❑	❑
Game-Boy-Tests	___	❑	❑	❑
Eternal Darkness	___	❑	❑	❑
Duck Dodgers	___	❑	❑	❑
San Francisco Rush 2049	___	❑	❑	❑
Scooby Doo Cl. Cr. Capers	___	❑	❑	❑
Pokémon Snap	___	❑	❑	❑
Mario Tennis	___	❑	❑	❑
ISS 2000	___	❑	❑	❑
Turok 3: Shadow Of Oblivion	___	❑	❑	❑
Cheats & Codes	___	❑	❑	❑
Pokémon-Snap-Lösung	___	❑	❑	❑

9. Welche Eigenschaften treffen auf N-Zone zu?

	Sehr	Ziemlich	Weniger
Fachkundig	❑	❑	❑
Kritisch	❑	❑	❑
Informativ	❑	❑	❑
Aktuell	❑	❑	❑
Übersichtlich	❑	❑	❑
Optisch ansprechend	❑	❑	❑

10. Seit wann liest du N-Zone? (aktuelle Ausgabe = 9/2000)

Ausgabe: _____/_____

11. Ich kaufe die N-Zone ca. _____ mal pro Jahr

12. Folgende Fachmagazine lese ich außerdem regelmäßig:

_____ _____

13. Was hat dir allgemein an N-Zone gefallen?_____

_____

14. Was hat dir an N-Zone weniger gefallen?_____

_____

15. Lesercharts: Welche drei Nintendo-Spiele gefallen dir im Augenblick am besten? Du musst sie bereits mehrmals gespielt haben!

1. _____
2. _____
3. _____

16. Most Wanted: Welche drei noch nicht in Deutschland erhältlichen Nintendo-Spiele wünschst du dir am meisten?

1. _____
2. _____
3. _____

Name, Vorname _____ Telefonnummer _____

Straße _____ Wohnort _____

Schicke den Coupon (oder eine Kopie davon) an nachfolgende Adresse:
COMPUTEC MEDIA • N-ZONE • Kennwort Zeugnis 9 • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg

Angaben und Adresse werden dem Datenschutz gemäß getrennt voneinander archiviert.

Die Geheimnisse der Spiele

CHEATS & CODES

Während ihr euch in den Ferien in fernen Gefilden oder dem heimischen Balkonien die Sonne auf den Bauch scheinen lasst, habe ich mal wieder in der Trickkiste gestöbert, um euch neue Cheats für das N64 und den Game Boy präsentieren zu können. Diesmal bei ich auf weitere Codes für Excitebike 64 gestoßen. Wer es lieber kunterbunt mag, wird bei den Tipps zu Kirby 64 auf seine Kosten kommen. Kriegsstrategen sollten einen Blick auf den Cheat zu Army Men: Air Combat werfen. Wie immer viel Spass wünscht euch

Euer Jens Quentin

Excitebike 64 (US)

Die folgenden Cheats müssen im Cheat-Code-Screen eingegeben werden. In diesen Bildschirm gelangt ihr, wenn ihr gleichzeitig die Tasten L, C-rechts, C-unten und A drückt.

Beat This!-Modus: PATWELLS
Foto des Developer-Teams: UGLYMUG (im Credits-Bildschirm)
Kleine Köpfe: PINHEAD

Kirby 64 (US/Jap.)

Boss-Gegner-Strategien:

Pop Star Boss: Benutzt das Schwert, um die kleinen Bäume zu zerstören, und schlagt dann auf die Spitzen, die aus dem Boden ragen.

Rock Star Boss: Wenn ihr oben an der Spitze angekommen seid, solltet ihr die Atomteile aufsaugen und dann auf einen der Würfel werfen.

BÖSE BOSSGEGNER Mit unseren Tipps erledigt ihr die Endgegner schneller.

Aqua Star Boss: Wenn der Hai vor euch auftaucht, werft ihr ihm das Schwert entgegen. Nachdem er abgehauen ist, schlagt ihr nochmal zu, sobald er erneut auf euch zuschwimmt

Neo Star Boss: Sobald die Lava aus dem Boden aufsteigt, solltet ihr zuschlagen. Er wird dann ausweichen und euch jagen. Wenn er still steht, springt ihr hoch und werft eure Waffe nach ihm.

Shiver Star Boss: Sobald seine Hände in eurer Reichweite sind, solltet ihr zuschlagen. Später verwandelt er sich in einen Jet. Zielt nun auf die Zange.

Ripple Star Boss: Wenn er sich verwandelt, solltet ihr mit der entsprechenden Waffe zuschlagen. Verwandelt er sich beispielsweise in einen Blitz, greift ihr mit einem Blitz an.

Army Men: Air Combat (US)

Alle Levels und Helikopter freischalten:
Gebt als Passwort R, C-links, Rechts, Oben ein.

Game-Boy-Cheats-&-Codes

Bugs Bunny`s Crazy Castle 4

Level	Passwörter	Level	Passwörter	Level	Passwörter
1-2	RHY 043	6-2	W6W S3V	10-4	YLW 011
1-3	HDY 04?	6-3	P6C S26	10-5	PLW 010
1-4	7DY 04Z	7-1	PGC S22	10-6	FBC 01V
1-5	KQM 04X	7-2	FQM S24	10-7	3BC 01S
2-1	765 04X	7-3	M4P S27	10-8	W2M 01Z
2-2	?GP 04Z	7-4	WD5 S20	11-1	P0M 01X
2-3	TDP 04X	7-5	3DP S22	11-2	W53 006
2-4	KNY S4V	7-6	H0F 02?	11-3	MSM 01T
2-5	TQC S34	8-1	70Y 022	11-4	F0C S04
3-1	1DF S35	8-2	?8Y 020	11-5	MJC S04
3-2	9DF S33	8-3	7SY 020	11-6	WSW 80Z
3-3	?Q5 S34	8-4	HJP 02Y	11-7	38F S02
4-1	T45 S34	8-5	70P 02Z	11-8	F2M 80Z
4-2	?XP 83Z	8-6	18P 02Y	12-1	PL3 S00
4-3	RD5 S3?	9-1	PSP J15	12-2	CSP S05
4-4	F4Y 034	9-2	H0F S17	12-3	5V3 S0?
4-5	34Y 032	9-3	72Y 814	12-4	KQR 000
5-1	WZY 034	9-4	KSF S16	12-5	R6R J0T
5-2	3GY 030	9-5	RSF S15	12-6	1DT 001
5-3	WNP 03Z	9-6	K0P S25	12-7	TD9 00X
5-4	563 03T	10-1	RJ5 S11	12-8	H4K J?7
5-5	FZM J24	10-2	1B3 S1?	13-1	R4K J?7
6-1	5GM 03T	10-3	TB3 S1Z		

Game-Boy-Xploder-Codes

Der Gameshark, der Xploder und das Action Replay sind externe Module, die über den Modulschacht an den Game Boy angeschlossen werden. Wenn ihr eines dieser Geräte, die im Fachhandel erhältlich sind, besitzt, könnt ihr mit den nachstehenden Zeichenfolgen die Spiele aufmischen.

Croc

Unendlich viele Leben: 0199AEC0
Maximale Anzahl von Gobbos: 0199AFC0
Maximale Anzahl von Kristallen: 0199ADC0

POKÉMON SNAP

- **Genre**: Foto-Safari
- **Spieler**: 1
- **Hersteller**: Nintendo
- **Internet**: www.pokemon.de

Jetzt wird's höchste Zeit für ein wenig „Naturfotografie". Schnappt euch die Kamera und los geht's zur Foto-Safari auf die Pokémon-Insel. Wirklich gute Schnappschüsse von euren Helden auf Film zu bannen, ist allerdings gar nicht so einfach: Da kommt unsere Komplettlösung mit allen Levelkarten sicher gerade richtig. Also losge-SNAPt !

Tipps und Tricks

Wieviele Pokémon muss ich ablichten?

Nicht alle Arten von Pokémon leben auf der Pokémon-Insel – sondern nur 63 von den 151. Von diesen 63 Arten brauchst du möglichst gute Bilder. Am Ende dieser Lösung findest du eine Checkliste, auf der du bereits fotografierte Pokémon abhaken kannst.

Wie mache ich ein perfektes Foto?

Um ein wirklich gutes Pokémon-Foto zu machen, brauchst du einen wachsamen Blick und schnelle Reaktionen. Behalte ständig die Umgebung und den Weg vor dir im Auge, dann bist du bestens vorbereitet, sobald ein noch nicht geknipstes Pokémon erscheint. Je größer du nun dein Motiv im Kamerasucher einfängst und je ungewöhnlicher die Bildsituation und Körperhaltung des Pokémon dabei ist, umso wertvoller ist auch die Aufnahme. Außerdem kannst du jeden Level beliebig oft durchspielen, um neue, noch bessere Fotos zu knipsen. Also keine Sorge, der Film könnte ausgehen.

Wie bringe ich Pokémon zu besonderen Posen?

An dieser Stelle kommen deine Spezial-Items ins Spiel. Mit Äpfeln lassen sich beispielsweise einige Pokémon näher heranlocken, andere kann man mit gezielten Würfen ärgern und wieder andere drehen sich endlich für eine gute Aufnahme herum, wenn sie Leckereien wittern. Sobald du über Äpfel verfügst, besitzt du einen grenzenlosen Vorrat davon, also wirf einfach viele davon und schau selbst, wie die Pokémon reagieren.

Wie bekomme ich noch mehr Foto-Punkte?

Wenn du eine ganze Gruppe von Pokémon einer bestimmten Art auf Film bannst, erhältst du zusätzliche Bonus-Punkte. Nicht immer kann man mehr als ein Pokémon im Bildausschnitt festhalten, aber wenn du die Möglichkeit dazu hast, nutze sie. Setze beispielsweise gezielte Apfelköder ein, um Pokémon zum Gruppenfoto zu versammeln.

Was hat es mit den Räucherbällen auf sich?

Mit dem Werfen von Räucherbällen kannst du Pokémon natürlich ärgern, aber daneben lassen sich diese Bälle auch einsetzen, um Pokémon aus ihren Verstecken zu treiben. Sobald du also eine Bewegung im Gebüsch wahrnimmst, aber dort kein Pokémon sehen kannst, wirf einen Räucherball und freu dich schon mal auf ein ungewöhnliches Foto. Dein Vorrat an Räucherbällen ist unbegrenzt, also spare nicht mit ihnen, denn man kann nie wissen, welche versteckten Pokémon das ans Tageslicht bringt.

Welche Bewandtnis hat es mit der Poké-Flöte?

Ein sehr nützlicher Gegenstand in deinem späteren Besitz. Durch die Poké-Flöte werden dir eine Menge außergewöhnliche Bilder gelingen, denn die meisten Pokémon reagieren ungewöhnlich auf ihren Klang. Einige beginnen zu tanzen, andere bewegen sich einfach anders als vorher. Auch wenn nicht alle Pokémon auf die Flöte reagieren, solltest du sie sehr häufig einsetzen, denn die Reaktionen der Pokémon sind wirklich überraschend.

Was sind die Poké-Zeichen?

Sobald du das Ende von Foto-Areal 6 erreichst, schickt dich der Professor in alle schon fertigen Levels zurück, um dort jeweils ein bestimmtes Poké-Zeichen zu finden. Suche aber nicht nach gewöhnlichen Schildern oder Hinweisen: Poké-Zeichen sind vielmehr besondere Landschaftsmerkmale der einzelnen Areale, die einer Pokémon-Art ähneln. Wenn du nicht alle auf Anhieb findest, hilft dir sicher ein Blick auf die Fotos in unserer Komplettlösung weiter.

WAS IST EIN GUTER SCHNAPPSCHUSS?

Hier siehst du ein Beispiel für eine wirklich gelungene Aufnahme: Die Größenverhältnisse sind perfekt, die Bildposition ist perfekt und die Pose der Pokémon ist perfekt. Außerdem sind gleich mehrere derselben Pokémon im Bild und, dank der Poké-Flöte, tanzen auch noch alle.

ZEICHENERKLÄRUNG

	START
	ZIEL
	SCHALTER
	BRAUCHT BESONDERES ITEM

Areal 1: Der Strand

WO IST DAS POKÉ-ZEICHEN?

Dieses Poké-Zeichen ist recht schnell entdeckt. Schau gleich hinter dem ersten Pikachu schnell nach links. Dort steht eine Ansammlung von Felsen, die einem Kingler ähnelt. Knipse hiervon einen Schnappschuss und zeige ihn dem Professor.

POKÉMON SPECIALS

Surfing Pikachu	*Benutze Äpfel, um Pikachu auf das Surfboard zu locken.*
Lapras	*Knipse das erste Lapras und dann gleich noch das zweite, direkt hinter Relaxo. Kurz bevor du Kangama erreichst, kommt das Lapras für ein besseres Foto noch etwas näher heran.*
Relaxo	*Benutze die Poké-Flöte, um ein gutes Bild von diesem Faulpelz abzulichten.*
Tanzendes Mauzi	*Benutze die Poké-Flöte gleich hinter Relaxo noch einmal, um das Mauzi auf dem Felsvorsprung zum Tanzen zu bringen.*
Sichlor	*Wirf Räucherbälle ins hohe Gras hinter Relaxo, um Sichlor aufzuscheuchen.*
Elektrische Pikachus	*Benutze Äpfel, um zwei Pikachus auf die Baumstämme zu locken, dann spiele die Poké-Flöte.*
Karpador	*Wirf Äpfel ins Wasser, um Karpador im Sprung abzulichten.*
Chaneira	*Triff den rosa Ball, der von Evoli gejagt wird, es ist Chaneira. Wenn du danach die Poké-Flöte spielst, tanzt Chaneira.*
Kangama	*Triff Kangama mit einem Räucherball oder einem Apfel, damit es sich umdreht und dich anfaucht. Spiele die Poké-Flöte und Kangama tanzt.*
Wütende Taubsis	*Schau dir gleich hinter Kangama rechts den Grasflecken an, wo du ein Mauzi in der Nähe eines Taubsi-Nests entdeckst. Bald tauchen zwei Taubsis auf und vertreiben das Mauzi.*
Glückliches Mauzi	*Wenn du das Mauzi vom Taubsi-Nest retten willst, dann vertreibe die beiden Taubsis, die Mauzi verfolgen, mit gezielten Apfel-Würfen. Triffst du beide Angreifer kurz hintereinander, dann halte am besten schon mal deine Kamera für einen ganz besonderen Schnappschuss bereit: Zum Dank führt Mauzi danach einen kleinen Tanz für deine Fotos auf.*

Areal 2: Der Tunnel

POKÉMON SPECIALS

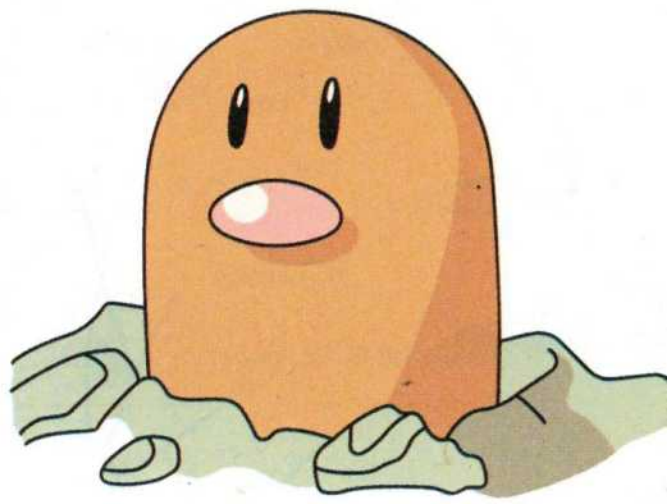
Pikachu auf Lektrobal	*Mach ein paar Aufnahmen vom ersten Pikachu im Tunnel, und es springt vor Freude auf einen rollenden Lektrobal.*
Zapdos	*Benutze Äpfel, um Pikachu zu dem großen Ei im Tunnel zu locken. Spiele dann die Poké-Flöte und Pikachu brütet Zapdos aus.*
Alpollo	*Wenn du einen herumwabernden, violetten Nebel siehst, mach so viele Fotos davon, wie du kannst. Auf den entwickelten Fotos wird ein Alpollo zu sehen sein.*
Karpador	*Um ein springendes Karpador zu knipsen, wirf einfach einen Apfel ins Wasser.*
Digdri	*Mache möglichst viele Aufnahmen von Digda, dann beginnt Pikachu, es zu jagen. Schließlich hat dann eine Gruppe von Digdris einen Gastauftritt.*
Magnetilo	*Die Magnetilos im Tunnel schützen sich elektrisch vor Aufnahmen, sobald du deine Kamera zückst. Triff sie mit einem Apfel, um sie für einen kurzen Schnappschuss von ihrer Verteidigung abzulenken.*
Magneton	*Wirf Äpfel, um drei herumfliegende Magnetilos zusammenzubringen. Diese formen dann ein Magneton für dein Foto.*

WO IST DAS POKÉ-ZEICHEN?

Um dieses Poké-Zeichen zu knipsen, brauchst du die Poké-Flöte. Wenn du diese für Zapdos spielst, lädt das Pokémon dabei einen Generator auf. Gegen Ende dieses Areals entdeckst du dann, dass der Generator einen Projektor zum Laufen gebracht hat, der einen Schatten an die Wand wirft. Diesen Schatten musst du abfotografieren und dem Professor zeigen.

Wo ist der Geheimgang?

Ganz am Ende des Tunnels, wo auch die Magnetilos zu finden sind, entdeckst du links ein Lektrobal. Bewirf es mit einem Apfel, und es explodiert, wodurch ein Geheimgang zum Vorschein kommt. Für dieses Manöver hast du vor dem Verlassen des Levels kaum Zeit, also beeil dich.



Areal 3: Der Vulkan

POKÉMON SPECIALS

Vulpix-Rudel	Lock mit Äpfeln das Vulpix hinter der ersten Ecke des Levels an, worauf du noch zwei weitere entdeckst. Bringe alle drei zusammen vor die Kamera für ein wirklich perfektes Gruppenfoto.
Schnapp dir Glutexo	Bewirf das erste Magmar auf dem Weg mit Äpfeln, um es zu ärgern. Das Magmar setzt daraufhin seinen Flammenangriff bei einem Glumanda in der Nähe ein, das sich dadurch zu Glutexo, deinem Fotomotiv, entwickelt.
Sechsmal Glumanda	Zerstöre nicht das Ei in deinem Weg, sondern lass dich von ihm stoppen. Wirf nun in einem fort Äpfel auf die Felskante zu deiner Linken. Schließlich erscheinen sechs Glumandas, die du mit gezielten Apfelwürfen noch weiter zur Kamera locken kannst. Spielst du nun noch die Poké-Flöte, beginnen alle sechs zu tanzen, ein herrliches Bild.
Lavados	Wenn noch ein Ei deinen Weg versperrt, dann schieße es mit einem Apfel in die Lava. Das schlüpfende Lavados erhebt sich in einem Flammenregen vor dir in die Luft.
Viele Fukanos	Gegen Ende des Levels findest du rechts drei Mini-Vulkane. Wirf Räucherbälle in jeden von ihnen, um jeweils ein Fukano aus seinem heißen Versteck zu treiben.
Arkani	Wirf so viele Räucherbälle wie du kannst in die Mini-Vulkane. Mit etwas Glück treibst du dadurch ein Arkani ins Freie vor deine Kamera-Linse.
Karpador	Am Level-Ende vor den Mini-Vulkanen kannst du einen schmalen Wasserstreifen entdecken. Hier kannst du mit Äpfeln ein Karpador hervor locken.
Glurak	Rechts am Levelende umkreist ein Glutexo ein Lavabecken. Befördere Glutexo mit einigen gezielten Apfel-Würfen in die Lava, und halte die Kamera auf die dunkle Glut gerichtet. Es dauert nicht lange und unter Donnern und Flammenzungen erhebt sich ein riesiger Glurak sehr majestätisch aus der Feuersbrunst. Ein Spitzenmotiv für deine Fotosammlung.

WO IST DAS POKÉ-ZEICHEN?

Gleich zu Levelbeginn siehst du einen Vulkan mit einigen Gallopas in der Nähe. Wenn Du einige Äpfel in den Vulkankrater wirfst, dann beachte die Rauchwolke, die daraus hervorkommt. Sobald diese etwas Gestalt annimmt, ähnelt sie einem Smogon. Dies ist das Poké-Zeichen, das du dem Professor als Foto bringen musst.

Areal 4: Der Fluss

Wie aktiviere ich den Schalter für den Geheimgang?

Ganz am Ende des Levels erkennst du auf der rechten Flussseite einen seltsamen Schalter. Auch in der Wand dahinter fällt dir wahrscheinlich ein Ding auf, das sich auf und ab bewegt. Wenn du einen Räucherball auf dieses Wandobjekt wirfst, springt dort ein Porygon hervor und landet genau auf dem Schalter darunter, der automatisch den Geheimgang für dich öffnet.

WO IST DAS POKÉ-ZEICHEN?

Sobald du am ersten Flegmon vorbeikommst, schau dir die rechte Seite des Flusses an, auf der Giflor döst. Wenn du nun nach oben schaust, erkennst du einen Felsen in Form eines Tragosso. Dies ist der nächste Schnappschuss eines Poké-Zeichens, den der Professor verlangt.

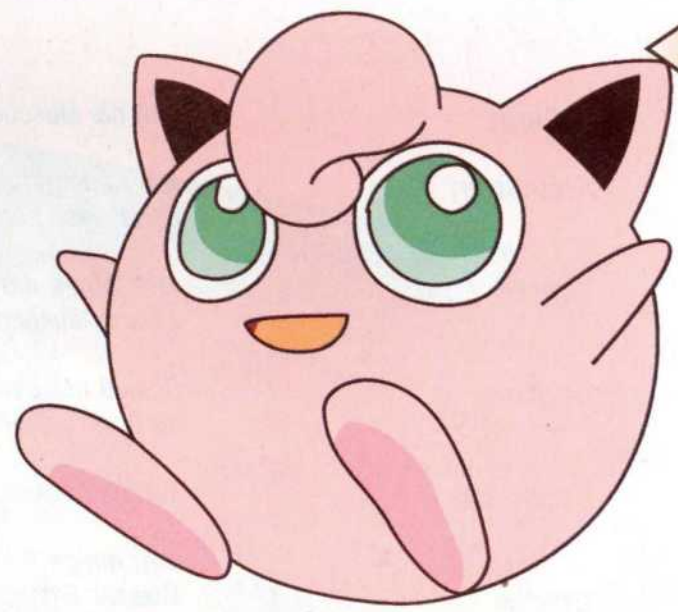
POKÉMON SPECIALS

Quapsel-Herde	*Wirf Räucherbälle in Richtung dieser kleinen Geschöpfe, um sie aus dem hohen Gras hervorzutreiben.*
Bisasam mal drei	*Wirf, sobald es geht, mit einem Räucherball nach dem Bisasam im Baumstumpf, hol das nächste aus dem hohlen Baum mit einem Apfel hervor und locke beide mit Äpfeln in die Nähe des dritten Bisasam, das du erneut mit einem Räucherball in Kameranähe treiben musst.*
Giflor	*Nimm gleich nach dem ersten Flegmon die rechte Flussseite unter die Lupe, wo du eine Rauchwolke entdecken wirst. Setze hier die Poké-Flöte ein und das dösende Giflor wird plötzlich sehr lebendig.*
Lahmus	*Mit Äpfeln kannst du das erste Flegmon auf den Matschkreis ganz in seiner Nähe locken. Dort taucht Flegmon von selbst seinen Schwanz ins Wasser, an dem sich sofort ein Muschas festbeißt, wodurch Flegmon zu Lahmus wird.*
Safcon	*Wirf Räucherbälle, um Safcons aus ihrem Deckenversteck zu treiben, und du erhältst bestimmt einige gute Aufnahmen dieser Pokémon-Art.*
Porygon	*Schau dir das Gras rechts bei Enton genauer an. Wenn du dort Bewegung siehst, wirf einen Räucherball und ein verkleidetes Porygon springt dort hervor. Triff Porygon noch einmal, um seine Verkleidung abzustreifen und drück schnell auf den Kamera-Auslöser.*
Doppeltes Porygon	*Wenn du nach dem ersten Porygon schnell genug bist, kannst du mit derselben Methode ein weiteres aus seinem Wandversteck gleich daneben treiben. Schaffst du das, bekommst du gleich zwei dieser seltenen Gesellen auf einmal ins Bild.*
Rasendes Pikachu	*Fast am Ende des Levels begegnet dir ein Pikachu, das seinen Kopf aus einem Baustamm steckt. Wenn du es dabei fotografierst, rennt es blitzgeschwind aus dem Baumstamm und davon: Ein rasendes Pikachu.*

Areal 5: Die Höhle

POKÉMON SPECIALS

Sleimok	*Mach Fotos von den beiden Sleimas im ersten Abschnitt der Höhle. Wenn du im zweiten Abschnitt nach unten schaust, entdeckst du ein drittes Sleima. Reize dieses so lange mit Räucherbällen, bis es sich in Sleimok verwandelt – und dann knipse dein Bild.*
Ditto	*Im zweiten Höhlenabschnitt, wo du eben bereits Sleimok abgelichtet hast, musst du die Bisasams auf dem gegenüberliegenden Felssims mit Räucherbällen eindecken, bis sich diese eines nach dem anderen in Dittos verwandeln. Falls du es schaffst, alle zur Verwandlung zu treiben, bekommst du ein optimales Foto.*
Sarzenia	*Am Rande eines kleinen Tümpels entdeckst du bald ein herumhüpfendes Ultrigaria. Schicke es mit einem gezielten Apfelwurf ins Wasser, und ein Sarzenia erhebt sich gleich darauf aus den Fluten.*
Ballon-Pikachu	*Diese Aufgabe ist nicht ganz einfach. Im Höhlenabschnitt nach Ultrigaria fällt dir wahrscheinlich ein flatterndes Zubat mit einem Pikachu in seinen Klauen auf. Triff Zubat mit einem Apfel und es lässt sein gelbes Opfer fallen, das nun mit einigen Ballons auf seinem Rücken langsam zu Boden schwebt.*
Arktos	*Spiele die Poké-Flöte bei den Rossanas, die daraufhin Arktos aus seinem Ei entlassen.*
Pikachu reitet Arktos	*Wenn Du ein Foto von Ballon-Pikachu geschafft und auch Arktos befreit hast, dann dreh dich anschließend noch einmal um: Mit etwas Glück gelingt dir ein Foto von einem auf Arktos' Rücken reitenden Pikachu.*
Pummeluff-Chor	*Wenn du den Höhlenabschnitt mit Ultrigaria erreichst, entdeckst du ein Pummeluff, das von einem Smogon gejagt wird. Triff Smogon mit einem Apfel oder Räucherball, um Pummeluff zu retten. Gleich darauf erscheint ein weiteres Smogon und hetzt Pummeluff schon wieder. Bewirf auch dieses – wenn du schnell bist, gelingt dir das an dieser Stelle insgesamt höchstens drei Mal und jedes gerettete Pummeluff wird am Levelende für dich im Chor ein Ständchen bringen.*



WO IST DAS POKÉ-ZEICHEN?

Schau dir in der Höhle mit Ultrigaria und den Pummeluffs einmal die linke hintere Seite an. Dort entdeckst du bald einige kristall-ähnliche Gegenstände, die in einer abgedunkelten Nische schweben. Wenn du diese ablichtest und später dem Professor zeigst, ist auf dem fertigen Bild ein Mew zu sehen.

Areal 6: Das Tal

POKÉMON SPECIALS

Schiggy	*Triff die Muscheln im Wasser, um Schiggys an Land zu treiben.*
Kleinstein	*Mit Räucherbällen kannst du Kleinsteins von ihren Plätzen auf den Felsen herunterholen.*
Sandan	*Triff eines der Kleinsteins in der ersten Ecke des Areals mit einem Räucherball, dann erscheint ein Sandan.*
Georock	*Schieß mit einigen schnellen Räucherbällen die zwei Kleinsteins zu Boden, dann plumpst als nächstes auch Georock hinunter.*
Sandamer	*Triff Georock mit Räucherbällen, dann springt ein Sandamer hervor.*
Goldini	*Wirf einige Räucherbälle am Anfang und am Ende des Levels ins Wasser. Wenigstens ein Goldini sollte dann einen Luftsprung vollführen.*
Tanzendes Georock-Trio	*Sobald du dich dem ersten Wasserfall näherst, schau nach links und spiele die Poké-Flöte. Drei Georocks plumpsen daraufhin herab und fangen an, für dich zu tanzen. Probiere verschiedene Töne für unterschiedliche Tanzbewegungen aus.*
Starmie	*Knipse das erste Sterndu, das du entdeckst. Es ist gleich bei den tanzenden Georocks zu finden und beginnt nun, dich zu umkreisen. Wenn du nun den Wasserwirbel erreichst, springt dort ein Starmie heraus.*
Dragoran	*Wirf so viele Räucherbälle in den Wasserwirbel, wie du kannst, um dort schließlich ein mächtiges Dragoran hervorzutreiben.*
Garados	*Am Levelanfang fällt dir vielleicht ein Karpador auf, das an der ersten Wegesecke aus dem Wasser springt. Triff es mit einem Räucherball und schieß es damit zum wartenden Menki hinüber, der Karpador anschließend wirft. Sobald du nun die Gegend mit den drei Georocks erreichst, kannst du zuschauen, wie Karpador dort landet. Benutze einen Räucherball, um Karpador von dort aus in den Wasserfall zu schießen, und ein Garados erscheint gleich darauf vor deiner Fotolinse.*

Wie aktiviere ich den Schalter in Areal 6?

Wirf gleich bei der ersten Wasserstelle massenweise Räucherbälle, um möglichst viele Schiggys aus dem Wasser an Land zu treiben. Später auf deinem Weg kommst du dann an einen riesigen Berg, an dessen Basis einige Schiggys herumlungern. Wenn du hochschaust, erkennst du auf der Bergspitze ein Menki. Treib die Schiggys mit Räucherbällen hinauf zur Bergspitze, wo sie gegen das Menki stoßen. Das Menki fällt daraufhin nach hinten, rollt rückwärts den Berg hinab und landet genau auf dem Schalter, den es dadurch aktiviert.

WO IST DAS POKÉ-ZEICHEN?

Schau dir an der ersten Wasserstelle, wo du dein erstes Menki entdeckst, einmal die Berge dahinter an. Die drei runden Hügel sehen genauso aus wie ein Digdri, findest du nicht auch? Knipse die Hügelkuppen und zeige das Bild dem Professor.

Areal 7: Die Regenbogen-Wolke

Wie bekomme ich ein gutes Bild von Mew?

Gar keine leichte Aufgabe, weil Mew von einem Schutzschild umgeben ist, das Fotoaufnahmen verhindert, solange es aktiv ist. Du musst den Schutzschild daher mit Räucherbällen oder Äpfeln bombardieren und zerstören, um gute Bilder zu bekommen. Diese einfachen Tipps helfen dir dabei:

1. Halte deinen Blick auf die Bildschirmmitte gerichtet und wirf dein erstes Geschoss so, dass es Mew trifft, wenn es durchs Bildzentrum schwingt. Hier ist gutes Timing alles.
2. Wiederhole diese Übung noch zweimal, um die erste Schicht von Mews Schutzschild zu knacken.
3. Nun erscheint Mew in einen gelben Schutzschild gehüllt. Es fliegt auf dich zu und dreht dann plötzlich nach rechts oder links ab. Achte auf die Richtung, in die Mew abdreht und triff es mit einem Apfel, direkt bevor es aus dem Bild verschwindet.
4. Wiederhole diese Übung noch zweimal, um Mew aus seinem gelben Schild zu befreien.
5. Achte nun auf den rechten und linken Bildschirmrand, bis du den gelben Abglanz von Mews Schild entdeckst. Diesmal kommt Mew nämlich aus deinem Rücken angeschossen und jagt seinem Schutzschild hinterher.

6. Jetzt kannst du Mew mit einem Apfel treffen und ihn so zum Umdrehen bewegen. Das Zielen für diesen Wurf ist sehr schwierig, und du hast extrem wenig Zeit dazu, wenn du ein wirklich gutes Foto machen möchtest.
7. Hat Mew angehalten, schnapp dir sofort deine Kamera und mach soviele Fotos wie möglich, bevor Mew eine Chance zur Flucht nutzen kann.
8. Wiederhole den ganzen Ablauf, um eine möglichst große Fotoauswahl dieses seltenen Pokémon zu ergattern.

POKÉMON CHECKLISTE

- ☐ 001 Bisasam
- ☐ 004 Glumanda
- ☐ 005 Glutexo
- ☐ 006 Glurak
- ☐ 007 Schiggy
- ☐ 011 Safcon
- ☐ 012 Smettbo
- ☐ 014 Kokuna
- ☐ 016 Taubsi
- ☐ 025 Pikachu
- ☐ 027 Sandan
- ☐ 028 Sandamer
- ☐ 037 Vulpix
- ☐ 039 Pummeluff
- ☐ 041 Zubat
- ☐ 045 Giflor
- ☐ 050 Digda
- ☐ 051 Digdri
- ☐ 052 Mauzi
- ☐ 054 Enton
- ☐ 056 Menki
- ☐ 058 Fukano
- ☐ 059 Arkani
- ☐ 060 Quapsel
- ☐ 070 Ultrigaria
- ☐ 071 Sarzenia
- ☐ 074 Kleinstein
- ☐ 075 Georock
- ☐ 078 Gallopa
- ☐ 079 Flegmon
- ☐ 080 Lahmus
- ☐ 081 Magnetilo
- ☐ 082 Magneton
- ☐ 084 Dodu
- ☐ 088 Sleima
- ☐ 089 Sleimok
- ☐ 090 Muschas
- ☐ 091 Austos
- ☐ 093 Alpollo
- ☐ 101 Lektrobal
- ☐ 109 Smogon
- ☐ 113 Chaneira
- ☐ 115 Kangama
- ☐ 118 Goldini
- ☐ 120 Sterndu
- ☐ 121 Starmie
- ☐ 123 Sichlor
- ☐ 124 Rossana
- ☐ 125 Elektek
- ☐ 126 Magmar
- ☐ 129 Karpador
- ☐ 130 Garados
- ☐ 131 Lapras
- ☐ 132 Ditto
- ☐ 133 Evoli
- ☐ 137 Porygon
- ☐ 143 Relaxo
- ☐ 144 Arktos
- ☐ 145 Zapdos
- ☐ 146 Lavados
- ☐ 147 Dratini
- ☐ 149 Dragoran
- ☐ 151 Mew

Mit DM 5,- seid ihr dabei!

KLEINANZEIGEN

Ob ihr nun ein gebrauchtes Spiel verkaufen wollt oder auf der Suche nach einem bestimmten Produkt seid, mit einer privaten Kleinanzeige auf diesen Seiten erreicht ihr eure potenzielle Kundschaft. Nutzt dazu den auf Seite 73 abgedruckten Kleinanzeigen-Coupon und legt 5,- DM in bar bei. Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für aus Kleinanzeigen folgende Rechtsgeschäfte. Indizierte Spiele dürfen nicht angeboten werden.

NINTENDO 64

Verk. F1 WGP 2 30,- DM, ISS 98 20,- DM, Jet Force 50,- DM, Beetle 35,- DM, M. Golf 70,- DM, Expansion Pak 30,- DM (da doppelt), suche WinBack für 60,- DM 0174/6104822 Martin, ruft an od. sendet eine SMS!

Verkaufe Nintendo-64-Konsole, 5 Spiele, 2 Controller, 1 Speichermodul, Preis Verhandlungssache, 76356 Weingarten, Bahnhofstr. 72, 07244/1627

Verk. N64 + 2 Contr. + Exp. Pak + Rumb. Pak und 12 Spiele, für zus. 990,- DM, auch Einzelverk. von Spielen, ohne Verp. alle mit Anl., Tel.: 06743/1028

Verk. ISS 64, Mischief Makers (je 25,- DM), NBA Pro 45,- DM, FIFA 98 55,- DM, NFL Qub. Club 98 30,- DM, außerd. SNES + Controller + 2 Spiele 90,- DM Tel.: 09151/3677

Verk. N64 + 4 Pads + Ru. Pak + Mem. Card + Heft 1-32 + 7 Spiele z. B. Zelda, Mario Kart, Lylat Wars, Wert ca. 1.350,- DM, alle Anl. vorh. + AV-Kabel, VP 480,- DM, Tel.: 08167/8786

Verk. Perfect Dark 70,- DM, Armorines 30,- DM, Donkey K. ohne Exp. P. 50,- DM, V-Rally 25,- DM, Shadowman 30,- DM, Game Boy Color, neongrün 90,- DM, Zelda 4 DX 25,- DM, Tel.: 09472/601

Verk. 5 Top-Spiele f. 250,- DM, Shadowman, Zelda, Star W. Rac. (o. Verp. m. Anl.), DK o. Exp. P., Castlev. 1 per Nachn. zzgl. Geb., T: 0172/8357152

Verkaufe japanisches Nintendo 64 mit den Knaller-Spiel Zelda Mask of Mujula, ab 15 Uhr, fragt nach Benny, Tel.: 09642/1753

SUCHE NINTENDO 64

Suche Zelda-Lösungsbuch, biete 10,- DM dafür, tausche und verkaufe auch N64-Spiele und S.-Nintendo Tel.: 080/722105

Suche Diddy Kong Racing und Mystical Ninja I, verkaufe oder tausche gegen Superman und Virtual Chess, Sandra Kunert, Tel.: 0173/4337939

Ich suche nach einem Nintendo 64 mit Zubehör und Pokémon Stadium und Game Boy Pak fürs N64, Christoph Leide, Rochusstr. 116, 50827 Köln

Suche Turok 1 engl. PAL max. 30,- DM, Cheats für Kampfspiel, meldet euch unter 0175/2171400, PS: Porto für Postpaket übernehme ich.

N64 + 4 Contr. + 4 Rumble Pak (1 Speicher Pak), zahle um die 200,- DM, suche auch Super Smash Bros., zahle bis zu 80,- DM. Tel.: 06351/6652

VERKAUFE NINTENDO 64

Verkaufe und tausche Kampfspiel, Shadow M., Mission I., Jet Force G, Castlevania, Gex, ISS 98, Lylat Wars, Beetle Adventure R., S. of the Empire, S. Mario, 02871/220284 Jörg

Rainbow Six 20,- DM, Wave Race 64 für 20,- DM, Turok 2 30,- DM, WWF Attitude 30,- DM, Diddy Kong R. 30,- DM, Mission: Impossible 20,- DM, Mail: Sspecters@hotmail.com

Verk. F1 WGP 2 40,- DM, Jet Force 50,- DM, ISS 98 20,- DM, Beetle 30,- DM, M. Golf 70,- DM, Expansion Pak 25,- DM, suche WinBack 60,- DM, ruft an od. schickt SMS 0174/6104822 Martin

Verk. N64 mit 2 Contr. und 4 Spielen: Pokémon, F-Zero X, D. K., Smash Brothers (incl. Zubehör Expansion, Transfer, MC) für 400,- DM, Tel.: 09365/3275

Verkaufe für N64: 3D-Action-Spiel, Mario Party, WCW Revenge, Lylat Wars, ISS, Mario Kart, Wave Race, Bomberman, Donkey Kong o. Expansion Pak, Tel.: 07141/63645

Forsaken, Rakuga Kids, Charlie Blasts, Nagano Winter je 30,- DM, Milo's Astro Lanes, Mario Party je 45,- DM, Tel.: 02604/8693

World Driver 80,- DM, South Park Luv Shack 45,- DM, Diddy Kong Rac. 65,- DM, Forsaken 30,- DM, alle mit VP + Anleitung Tel.: 02604/8693

Daikatana, Jet Force Gemini, Hybrid Heaven, Banjo-Kazooie, Shadow Man, F1 WGP 2, Supercross 2000, Gex 3, jeweils 70,- DM, Tel.: 02604/8693

Fighting Force 64, F-Zero, Jeremy McGrath Supercross 2000, Beetle A. R., Prem. Manager, Monster Truck, Wave Race 64 je 50,- DM, Tel.: 02604/8693

The Next Tetris, South Park Rally, Magical Tetris, Earthworm Jim 3D, All Star Tennis 99, Hydro Thunder jeweils 60,- DM, Tel.: 02604/8693

Verk. Donkey Kong 64 ohne Exp. für 85,- DM und Pokémon Stadium für 90,- DM, bin auch zum Tausch oder Handel bereit, Tel.: 0211/7590396 bitte ab 18 Uhr anrufen

Pokémon Blau GB 55,- DM, Turok uncut US 25,- DM, Banjo-Kazooie 50,- DM, Glover 35,- DM, Mogelmodul für N64 60,- DM, Tel.: 09436/902107

Verkaufe WWF Attitude 64, GT 64 je 80,- DM mit Verp. u. Anleitung, Tel.: 05606/1055 fragt nach Maximilian (tausche auch gegen Wrestlemania US-Version)

Verk. Mission: Impossible 50,- DM, Lylat Wars 40,- DM, F1 Pole Position 20,- DM, Yoshi's Story 30,- DM, suche blaue Pokémon Edition für GB Color oder andere. Dominik Schulz, Barbarossastr. 8, 88368 Bergatreute

Verkaufe Nintendo 64 für nur 99,- DM, Zubehör ab 9,- DM und 20 Spiele für je 19 bis 49,- DM, alles dt. bzw. PAL-Versionen, Tel/Fax: 0340/2208658

F1 World GP 25,- DM, Daikatana 50,- DM, Armorines UK 45,- DM, Tel.: 035207/81811

N64 + 3 Controller + Exp. Pak + R. Pak + Mem. Card + LX 4 + Lenkrad + 8 Spiele: Zelda, SW Racer, 3D-Action-Spiel, alles mit Verp. + Anleit. Tel.: 03341/422723, Horror@t-online.de

Castlevania, Lieferung vor die Haustür per Nachname 55,- DM, Mo-Do. 13-21 Uhr, Fr. 13-22 Uhr, Sa. 7-22 Uhr, So. 10.15-21 Uhr, Tel.: 0178/5749226

Mario 64, DKR, Yoshi 64, NBA Courtside, FIFA 98, Zelda, Nagano, Banjo, Sega Game Gear m. Spielen, Netzgerät, TV-Adapt. VHB, alles m. Hülle, Alex 06221/315720

Hi! Ich verkaufe Pokémon Stadium mit Transfer Pak, originalverpackt für 100,- DM, ruft an unter 08257/398

Verkaufe WipEout für 40,- DM, ruft an, wenn ihr Interesse habt unter 06581/6631, fragt nach Michi

Verk. N64 + 3 Contr. + 1 Rumble Pak + 1 Exp. Pak + 5 Controller Paks + 9 Spiele, orig. verpackt + Anleitung für 600,- DM, Tel.: 02252/7962 Michael

Verkaufe Banjo-Kazooie, Snowboard Kids, DKR für je 45,- DM, Super Mario für 20,- DM, Tel.: 06081/960113 fragt nach Manuel

Spiele: Mission: Impossible für 40,- DM, Zelda für 60,- DM, Rugrats für 40,- DM, Mike Helbing 04955/2252, Diddy Kong Racing für 40,- DM

Suche 2 Controller, biete 50,- DM und suche Rainbow Six mit Verpackung + Anleitung, biete 55,- DM, Tel.: 07275/2794

Verkaufe World Driver Champ. Für 60,- DM oder Donkey Kong 64 ohne Exp. Pak für 60,- DM, tausche auch beide Spiele gegen I.F.G. oder Mario Party 2 oder NBA 00 Tel.: 07132/343310

Glover 1, Lylat Wars, Snowboard K. 1, C+C gegen Perfect Dark, XG2, 1080°, Vigilante 8 ½, FIFA 99, Tel.: 07851/77153, frag nach Philipp

Verk. N64 + Zelda + NHL 99 + M: Impossible + Southpark + Wave Race + 2 Contr. + Mem. Card + Rumble Pak + Hefte! Preis 400,- DM VB, Tel.: 02751/89904 Steve! (abends)

Verk. Nintendo-64-Spiele Mission: Impossible, WCW Mayhem, Rampage 2 je 50,- DM, Rumble Pak für 20,- DM, Pokémon Stadium für 80,- DM, alles mit Packung u. Anleitung, Tel.: 0931/272981

Mit zahlreichem Zubehör z. B. Rumble Pak, 2 Controller + 15 Spielen, z. B. Tony Hawk, Zelda, Preis VHS, Tel.: 07244/3951 oder 0170/8750422

Verk. World Driver Ch. 70 DM, Poké. St. m. 2 Frans 120,- DM, F1 World G. 2 50,- DM, Top Gear O. 45,- DM, Super Mario 15,- DM, Tel.: 06341/860606, fragt nach Martin

Verk. B. Corps 35,- DM, Extreme G 50,- DM, Body Harvest 60,- DM, Super Mario 64 25,- DM, Top Gear Rally 35,- DM und Turok 2 für 60,- DM, ruft an: 05692/995683 Chris

Verk. neuesten Shooter 80,- DM, Armorines, South P. 30,- DM, ISS 98, Star Wars R. S. 15,- DM, WWF 2000 70,- DM, Tony H. Skateb. 60,- DM, Tel.: 0170/9869608

Verk. N64 + Exp. Pak + 3 Pads 250,- DM, Controller Pak 10,- DM, Transfer P. 20,- DM, Tony H. Skateb. 60,- DM, neuester Shooter 80,- DM, WWF 2000 70,- DM, Tel.: 0170/9869608

Verk. Armorines, inkl. offiz. Spieleberater für 50,- DM, (wie neu und mit Anl. und Verp.) Tel.: 02151/367368

N64, 4 Contr., 1 Mem. Card, 8 Spiele, darunter ist auch Turok 2, Command & Conquer, Pokémon Stadium incl. Spieleberater für 400,- DM VB, Tel.: 02152/52894

Verkaufe F1 World Grand Prix für nur 50,- DM, ich tausche nicht, fragt bei Kay nach, Tel.: 0511/2707980

COOL 'EY! In unseren Kleinanzeigen gibt es die besten Spiele zu eiskalten Preisen.

Verk. N64 + 2 Contr. + 2 MC + 1 RP + Netzkabel + 15 Super Spiele, alles super erhalten mit Verp. u. Anleitung 750,- DM (VB), fragt nach Stefan, Tel.: 0471/2900356

Tausche Kampfspiel (o. Verp. + Beschr.) gegen Shadow Man oder 30,- DM, Tel.: 0170/8124375, verk. Star Wars f. Sega Mast. Sys. f. 20,- DM

Army Men: Sarges Heroes 90,- DM, Jet Force Gemini 60,- DM, Star Wars B. f. N. 90,- DM, Armorines 50,- DM, South Park 50,- DM, S. Mario, alle für 200,- DM + Mario Land 0178/3433537

Verkaufe F1 World Grand Prix, Diddy Kong Racing, Blast Corps und Body Harvest zu je 30,- DM, Tel.: 08131/371600, fragt nach Michael

N64 + 5 Spiele, 1 Exp. Pak, 2 Controller Paks, 1 LX4, 2 Pads, auch einzeln, Preis VB, ges. nur zum Abholen, Tel.: 089/1234594 (AB), Bianca

Star Wars Episode 1 Racer für 40,- DM, International Superstar Soccer 98 35,- DM, WWF Warzone für 30,- DM, Tel.: 08431/618448, mail: Jaws74@gmx.de

Verkaufe Tonic Trouble (Top Zustand) für 57 DM, Tel.: 05153/1004 Benjamin

Hey! Verkaufe Lylat Wars mit Anleitung und Verpackung, das Spiel ist in 1A-Zustand, Preis nach Vereinbarung, Tel.: 0261/63067, fragt nach Max!

Verk. N64 + 16 Spiele incl. 3D-Action-Spiel, Turok I und II usw. + 2 Joyp. 500,- DM Tel.: 0173/5689813

Verkaufe Monster Truck Madness 64 für 60,- DM und Mario Kart für 45,- DM und Super Mario 64 für 30,- DM, ruft an unter 0170/5213847, fragt nach Mark

Super Mario 64 mit Spieleberater für 50,- DM, Game-Boy-Spiele Tetris, Dr. Mario, Die Schlümpfe reisen um die Welt, für je 25,- DM unter Tel.: 034633/21702

N64 mit 2 Controller, 1 Controller Pak, TV Adapter, 5 Spiele für 415,- DM, Tel.: 07641/49979

Turok 2, Mario Kart + 4 Meg. Je 20,- DM, Game Buster, Buck Bumble, Mario + SPB, Turok LDVL, Sote je 35,- DM, Banjo + SPB, Tetrisphere, Shadowman je 45,- DM, Exp. Pak 35,- DM, Tel.: 06029/996910

Armorines, Daikatana, WinBack, Perfect Dark, alle Preise VHS, Tel.: 035207/81811

Pokémon Stadium inkl. Transfer Pak, Anleitung und Verpackung für 100,- DM, Tel.: 09531/4403

Verkaufe/tausche Zelda 64 (us), Lylat Wars, NHL Breakaway, NBA Live 99, Ready 2 Rumble, Turok Rage Wars, Mario 64, Lego Racer, WipEout, Star Wars R. S., J-League (jap), Tel.: 09642/1753 ab 15 Uhr, fragt nach Benny

TAUSCHE NINTENDO 64

Suche Perf. Dark + WinBack! Habe 6 N64-Spiele o. 3 PC-Games z. Tausch Tel.: 0171/9233401 o. Mail an: peter.roth1@de.dreamcast.com (PAL)

Tausche oder verkaufe N64, Super Nintendo und Nintendo-Spiele, Liste bei Felix Fuchs, 83527 Haag, Buchenstr. 4 o. Tel.: 08072/2105, bitte Rückporto beilegen

Tausche Wave Race 64 gegen Tony Hawk's Skateboarding, Tel.: 0345/8041190, fragt nach Mark

Tausche Pokémon Stadium, Lamborghini, Multi Racing Championship und noch andere Spiele, suche Turok 1, Banjo-Kazooie, DKR und noch andere Spiele, Tel.: 05429/94100

Tausche Pokémon Stadium + Transfer P. gegen Mystical Ninja 1 od. 2, Tel.: 07144/283584 fragt nach Dominik

Game Buster, Midway Ego-Shooter, Lylat Wars + Rumble Pak, 8MB Memory Card, Antennenkabel, RF-Unit gegen X-Ploder, Tel.: 06029/996819, Rainer

Metal Gear Solid + Metal Gear Special Missions PlayStation gegen Spieleberater + Extreme G für Nintendo 64, Stefanie Achenbach, Heckenrosenweg 9, 57080 Siegen

SUPER NINTENDO

SUCHE SUPER NINTENDO

Suche, Rainbow Bell Adv. Congo's Caper, Trofl, NES: Faria, Bugs Bunny, Beetle Juice, Adv. Quests, Nintendo Club von 1990 bis 96, Tel.: 0171/96868514 Joachim

Suche Super Street Fighter 2, Turtles Turnament u. Turtles in Time! Dringend! Tel.: 02361/900665, Hardtstr. 3, Recklinghausen

Suche Axelay und Spieleberater zu Zelda: A link to the Past, Preis verhandelbar, Tel.: 039/40050434 ab 19 Uhr, fragt nach Christian

Suche dringend die SNES-Spiele Breath of Fire I + II u. Chrono Trigger, zahle gut! Tel.: 0251/217595

Dragonball 2 für SNES dringend!! Zahle gut! Benjamin Leitmayr, Gerberweg 5, 86672 Thierhaupten

VERKAUFE SUPER NINTENDO

1 Controller u. 2 Spiele 150,- DM, Spiele von 20 bis 50,- DM, Sportsp., Kampfsp., Kindersp., Actionsp., Jump&Run-Spiele u. Geschicklichkeitssp., ruft n. 17 Uhr an Tel.: 03331/23181

Terranigma, Secret of Evermore, Illusion of Time je 40,- DM, Sim City, Young Merlin, Lords of Rings, Mario All Stars je 25,- DM, Arno, Tel.: 0231/872943

GAME BOY

Verk. Game Boy + Pokémon Gelb + Komplettlösung, alles zusammen nur 80,- DM, Tel.: 03571/9219

SUCHE GAME BOY

Suche günstig Game Boy und Spiele, bitte meldet euch, aber nicht so teuer, Tel.: 0831/79483, fragt nach Ela

Suche dringend grauen (alten) GB., zahle ca. 30-40,- DM, muss funktionieren, ohne Batterien. Wohne in Chemnitz, nur Ware gegen Geld! Agsten Jens, Orteldorfer Str. 27, 09131 Chemnitz

Achtung! Suche dringend GB Printer, zahle bis zu 40,- DM, ruft von 18-20 Uhr an, 05443/327, fragt nach Ines

Suche Pokémon – Gelbe Edition mit Verpackung und Anleitung! Zahle bis 40,- DM, 02445/7374 fragt nach Alexander

VERKAUFE GAME BOY

Verkaufe Deja Vu I + II 30,- DM, Pokémon Blau 40,- DM, Rayman 49,- DM, Quest for Camelot 25,- DM, Mario Golf 45,- DM, Harvest Moon 35,- DM, 08381/940677 Phong

GBC + AC-DC Adapter + Handy Pak + Pulse Pak + 5 Spiele: Zelda, GTA, V-Rally + Bomberman, GW Gallery 2, Tel.: 03341/422723, mail: JeSRB@gmx.net

Verk. GBC mit 5 Spielen: NBA Jam 99, Zelda DX, ISS 99, Pokémon Blau + SB (inkl. Gamelink K.) und F1 Racing für 250,- DM, Tel.: 09365/3275

Verkaufe Mewtu auf Level 100 für den Game Boy für 10,- DM, ab 14 Uhr, Tel.: 07302/6174 fragt nach Dominik, Urlaub vom 9. bis zum 23. August

Stranded Kids, Bomberman Quest, Conker Pocket Tales, Quest for Camelot o. t., River King je 35,- DM, Holy Magic C. 20,- DM, Tel.: 0231/872943 Arno

TAUSCHE GAME BOY

Tausche original Mew! Tel.: 034632/24160 fragt nach Martin

CLUBS

Hi, suche Command&Conquer-Club oder Command&Conquer-Brieffreund, schreibt an: Kai Gänger, 88178 Heimenkirch, Nadenbergstr. 5

SONSTIGES:

Pokémon-Fans aufgepasst! Verkaufe das Pokémon #151 Mew für nur 10,- DM, Army Men (N64) 60,- DM, Perfekt Dark wie neu 96 DM, Tel.: 0201/407470

Hallo Fans! Ab 01.11.00 sind wir da! *Fairplay Games – Der Versand aus Sachsen Tel.: 034204/37842 bis dahin -> Press Start!

Nintendo 64: 4 Controller + 2 MC + 1 RP + 1 Exp. Mit 20 Spielen! Darunter 3D-Action, Zelda, Mario Golf + Party, Turok und so weiter, Tel.: 06182/27585, Kim VB 800-1200,- DM

13. GameXX-Videospiele-Börse Berlin, 10.09.2000 Statthaus Böcklerpark, Prinzenstr. 1 (Kreuzberg) U-Bhf: Prinzenstr., ab 14 Uhr, Tombola: 16 Uhr, Infos + Tische Tel.: 030/6858756

SUCHE SONSTIGES

Suche Pokémon-Trainer im Raum Meissen (rot, blau, gelb) zum Tauschen und Kämpfen, Tel.: 035247/51825, ich habe die rote Edition

Suche/tausche Pokémon-Sammelkarten, Fossil/Dschungel und normale in allen Sprachen, Tel.: 089/3136071 o. Fax: 089/31221727, fragt nach Flo

Mario Party, Mario Smash Bros., Dreamcast mit Controller, Spiel und Memory Card günstig, 18-21 Uhr, Tel.: 0174/4758219

Suche Brieffreundin, bin 8 Jahre u. möchte Pokémon-Karten tauschen, Miriam Rybinski, 46514 Schermbeck, Malberger Str. 69

VERKAUFE SONSTIGES

Verkaufe die beiden Pokémon Mew und Mewtu für nur 5,- DM, ab 20 Uhr erreichbar, fragt nach Alex, Tel.: 0174/6489198

Verk. N64 + 17 Top Games, PS + 23 Top Games, SNES + 7 Top Games, GB + 15 Top Games, alle auch einzeln oder zusammen für ca. 1500,- DM, Neu 6000,- DM, Tel.: CH-031/8593067

Achtung! Verkaufe das sehr seltene Pokémon Mew für nur 5,- DM, fragt nach Alex, Tel.: 069/413286

Verkaufe DC Spiele: Powerstone, Ecco, Berserk, Crazy Taxi, Soul Calibur, Dead or Alive 2 US, tausche auch gegen N64 Tel.: 06441/27484

Ich verkaufe Pokémon-Karten! Normale Liste und auch Liste zum Basis-Set anfordern Tel.: 08803/9759 Michael

Verkaufe original VHS-Videos z. B. Asterix 1-6 je 10,- DM, Wallace & Gromit 1-3 je 10,- DM, uvm., Call: 09268/6465 Timo

Verk. Pokémon-Karten: Ancient Mew + Promo Zapdos, Arkdos, Lavados, zusammen 40,- DM, Mew auch einzeln 10,- DM, Tel.: 069/381327

Ich verkaufe Pokémon-Sammelkarten oder Mission: Impossible, Preis Verhandlungsb., Tel.: 05725/4514 Heuerßen, Felix

Verkaufe Pokémon-Fensterbilder sowie verkaufe/tausche Sammelkarten und Sticker, Hartmann Tino, 39343 Morsleben, Siedlung 109, Liste gegen Rückporto.

TAUSCHE SONSTIGES

Tausche PS-Spiel Croc 2 gegen Xploder für den Game Boy, Tel.: 05626/925511

Tausche PSX + 1 Controller + Memory Card + Cheatbook + 5 oder 6 Spiele + Demo gegen N64 + 1 Controller + Memory Card + 1 oder mehr Spiele, Tel.: 05563/919883

DIE GLÜCKLICHEN GEWINNER

Hier die glücklichen Gewinner der Gewinnspiele der N-Zone Ausgabe 07/2000:

Pokémon-Druckstudios:
Marcel Bahr, Lübz - Michael Deters, Holdorf - Petra Martens, Bremerhaven - Tobias Mittmann, Wolfenbüttel - Jan-Christoph Müller, Gelnhausen - Michael Neunkirch, Bad Honnef - Andrea Plattner, Kaufungen - Nicole Reuter, Hermsdorf - Eduard Schmidt, Friedrichsthal - Julian Schuck, Henstedt-Ulzburg

Spirou-Gewinnspiel:
Mario Bingeli, Bad Tölz - Marcel Dardemann, Wittmund - Michael Doppelreiter, Frankfurt - Tobias Enk, Taunusstein - Jonas Ertl, München - Sebastian Evrard, Bochum - Thomas Gschwendtberger, Ludwigshafen - Alexander Jarubo, Köln - Miriam Loose, Düsseldorf - Patrick Ludnitzki, Lüdenscheid - Michael Meissner, Stuttgart - Jan-Eric Rother, Herford - Simon Schmagt, Hamburg - Robert Schmuck, Marxheim-Graisbach - Claudia Wiesendorn, Erlangen

Taz-Express-Gewinnspiel:
Friederike Enstner, Klagenfurt - Jeannette Fiebig, Roth - Henrik Fischer, Sulzbach-Rosenberg - Wolfgang Hodini, Regensburg - Stefan Kaiserlich, Neustadt/Aisch - Heiko Kessel, Leipzig - Max Kirschenmeier, Gebersdorf - Kevin Kuhnmann, Basel - Dietmar Nolenhaubner, Altdorf - Walter Schier, Kassel - Kemal Yuliz, Bremen

Von Lesern für Leser

LESERTIPPS

Hier helfen heiße Cheats von euch Lesern, um coole Spiele leichter zu meistern. Mit diesen Lesertipps könnt ihr nun bei Hydro Thunder im kühlen Nass einen Blitzstart hinlegen, Kirby mit besonderen Moves ausstatten oder bei Int. Track & Field Summer Games die Sportler in ein metallenes Gewand kleiden. *Werner Spachmüller*

LESERTIPPS

Solltet ihr eigene Tipps & Tricks herausgefunden haben, dann schickt sie uns!
Natürlich werden sie bei Abdruck honoriert, gebt deshalb gleich eure Bankverbindung und Adresse an!

Schickt eure Cheats & Codes an
COMPUTEC MEDIA • Redaktion N-ZONE
Kennwort Lesertipps • Roonstraße 21 • 90429 Nürnberg
oder an: **werner.spachmueller@computec.de**

Hydro Thunder (D)

Eine Extra-Ladung Hydro könnt ihr dem gewählten Boot gleich am Start verpassen und mit einem Vier-Sekunden-Superboost durchstarten. Beim Start-Countdown die L-Taste gedrückt halten. Bei „3“ L-Taste loslassen und die R-Taste drücken, bei „2“ R-Taste loslassen und die L-Taste drücken und bei „1“ L-Taste loslassen und die R-Taste drücken.

HÖLLENRITT Von dieser Stelle aus gelangt ihr in den dunklen Geheimtunnel.

Versteckte Abkürzung:
Fahrt auf Lost Island und achtet auf den linken Fahrbahnrand. Kurz vor dem Felsentunnel ist ein heller Felsen zu erkennen. Hier müsst ihr am besten mit Turboeinsatz links daran vorbeifahren und ihr gelangt in einen langen Tunnel. Viele Turbo-Felder sind dort versteckt.

Marcel Jaquet

Int. Track & Field Summer Games (D)

Wählt im Trial-Modus irgendeine Disziplin aus. Nun bestätigt das jeweilige Land mit der A-Taste und tippt den dazugehörigen Namen ein. Achtet bei der Namenseingabe unbedingt auf Groß- und Kleinschreibung, damit der Cheat auch funktioniert.

EDELMETALL Mit glänzenden Athleten bei den Sommerspielen.

Cheat:	Land:	Name:
Gold-Spieler	USA	Atlanta
Silber-Spieler	Deutschland	Munich
Bronze-Spieler	Russland	Moscow

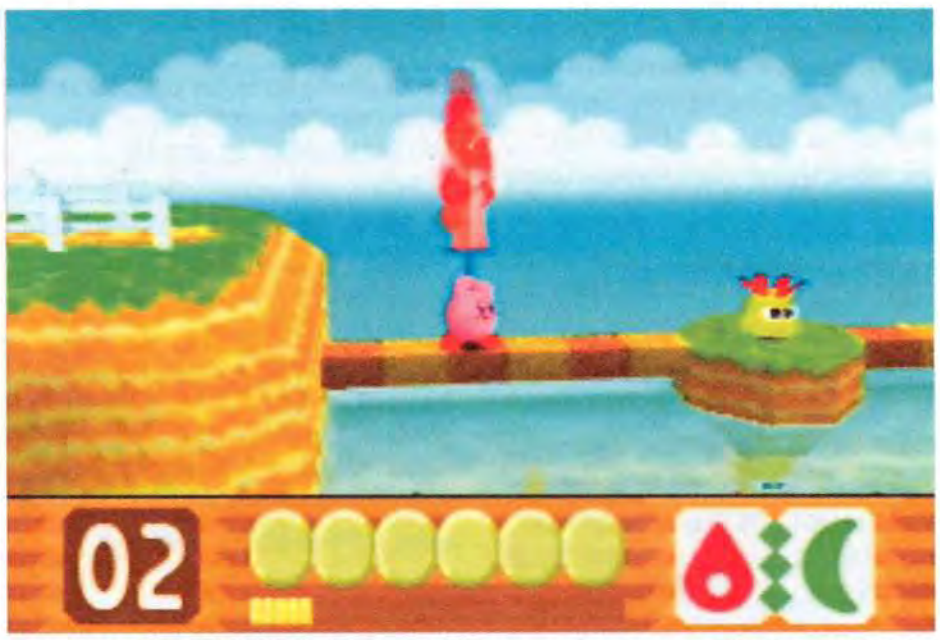
Ronny Mayerhöfer

Kirby 64 (US/Jap.)

Hier schickt uns Mirco Schwarz eine Liste mit den Special-Moves zur japanischen Version von *Kirby 64*. Sammelt die genannten Symbole auf und verbindet diese miteinander. Das jeweilige Ergebnis zeigt sich anschließend als besonderer Move.

Feuerball:	Feuer
Steinwurf:	Feuer + Stein
Feuerspeier:	Feuer + Eis
Feuerpfeil und Bogen:	Feuer + Nadel
Feuerwerk:	Feuer + Bombe
Sonnenfeuer:	Feuer + Funke
Feuerschwert:	Feuer + Sichel
Feuervogel:	Feuer + Feuer
Bohrer:	Stein + Nadel
Dynamit:	Stein + Bombe
Steinschneider:	Stein + Sichel
Schneeflocke:	Eis + Nadel
Schneemannbombe:	Eis + Bombe
Schneeball:	Eis + Eis
Donner:	Nadel + Funke
Glühbirne:	Bombe + Funke
Raketenwerfer:	Bombe + Bombe
Elektroschocker:	Funke
Kugelblitz:	Funke + Funke
Messer-Bumerang:	Sichel + Sichel

Mirco Schwarz



NIMM ZWEI Kombiniert die richtigen zwei Gegenstände und Kirby wendet einen Special-Move gegen seine Gegner an.

Herzlichen Dank! Benjamin Becker – Jonathan Eckhardt – Andreas Hafner – Julian Hegemann – Ronny Heyber – Benedikt Keller – Dennis Kock – Patrick Kuhn – Oliver Küsgen – Marc Lange – Stefan Lanser – Kai Lawonn – Daniel Michelhans – Dirk Raczkowski – Jacek Sadowski – Stefan Schulze – Tony Stotz – Rico Strobelt – Benedikt Tallian – Manuel Thomas – Stefan Vohmeier – Simone Walleck – Martin Wyputta

SO ERREICHST DU UNS

Anschrift der Redaktion:
COMPUTEC MEDIA
N-ZONE
Roonstraße 21
90429 Nürnberg

Anschrift des Abo-Service:
N-ZONE
Abo-Betreuung
74168 Neckarsulm

Zentrale Service-Nummer:
Tel.: 0911-2872 150 13:00-17:00 Uhr
Fax: 0911-2872 250
E-Mail: nzone@computec.de

Zentrale Abo-Nummer:
Tel.: 01805-959506 (DM 0,24/Min.)
Fax: 01805-959513 (DM 0,24/Min.)
E-Mail: computec.abo@dsb.net

Vorstand
Christian Geltenpoth (Vorsitzender), Niels Herrmann, Oliver Menne

REDAKTION

Redaktionsdirektor:
Hans Ippisch (V.i.S.d.P.)

Redaktion:
Assistent des Redaktionsdirektors:
Werner Spachmüller
Leitender Redakteur: Jens Quentin
Redaktion: Florian Brich, Matthias Glaser, André Horn, Michael Pruchnicki, Stefanie Schwarz
Tipps & Tricks: Simon Hill
Bildredaktion: Albert Kraus

Layout:
Alexandra Böhm, Hansgeorg Hafner, Christian Harnoth, Silvia Heckel, Nero A. Kaiser, Gisela Tröger (Grafisches Konzept)

Lektorat/Schlussredaktion:
Margit Koch, Birgit Bauer

Textchef:
Michael Ploog

Art Director:
Andreas Schulz

Manuskripte und Programme:
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Urheberrecht:
Alle in N-ZONE veröffentlichten Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche Reproduktion oder Nutzung bedarf der vorherigen schriftlichen Genehmigung des Verlages.

Inhaltspapier:
Das Inhaltspapier wird ohne Verwendung von Chlor zu 100% aus Altpapier hergestellt und entspricht den Anforderungen des Umweltzeichens.

Beilagen:
Einer Teilauflage dieser Ausgabe liegen Prospekte der Firma COMPUTEC bei. Wir bitten um freundliche Beachtung.

ANZEIGENKONTAKT

COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH
Roonstraße 21
90429 Nürnberg
Telefon: +49 - 911 - 28 72 -143
Fax: +49 - 911 - 28 72 - 241
E-Mail: serviceteam@computec.de
Website: www.ad-the-best.de

Es gelten die Media-Daten Nr. 13 vom 1.10.99.

Anzeigenleitung (V.i.S.d.P.):
Thorsten Szameitat -141

Anzeigenberatung:
Jens Klüver -348
Wolfgang Menne -144
Ina Schubert -346
Michael Wamser -245

Anzeigendisposition:
Andreas Klopfer -140

Anzeigenmarketing, Leserdaten:
Claudia Rudolph -143
Anja Krauß -345

Anzeigengrafik:
Sabine Klier -138
Kirsten Krümmel -138

Controlling:
Susanne Szameitat -142

COMPUTEC MEDIA ist nicht verantwortlich für die inhaltliche Richtigkeit der Anzeigen und übernimmt keinerlei Verantwortung für in Anzeigen dargestellte Produkte und Dienstleistungen. Die Veröffentlichung von Anzeigen setzt nicht die Billigung der angebotenen Produkte und Service-Leistungen durch COMPUTEC MEDIA voraus. Sollten Sie Beschwerden zu einem unserer Anzeigenkunden, seinen Produkten oder Dienstleistungen haben, möchten wir Sie bitten, uns dies schriftlich mitzuteilen. Schreiben Sie unter Angabe des Magazines incl. der Ausgabe und der Seitennummer, in dem die Anzeige erschienen ist, an: COMPUTEC MEDIA SERVICES GmbH, Anja Krauß, Anschrift siehe oben.

VERLAG

Verlags- und Geschäftsleitung
Rainer Kube

Produktionsleitung:
Martin Closmann

Werbeabteilung:
Martin Reimann (Leitung), Sandra Wendorf, Hans Fauth, Jeanette Haag

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter:
Klaus-Peter Ritter

Abonnement:
N-Zone kostet im Abonnement DM 46,- für 12 Ausgaben pro Jahr (Ausland DM 70,-)

Abonnementsbestellung Österreich:
PGV Salzburg GmbH, Niederalm 300, A-5081 Anif
Tel.: 0 62 46-88 20, Fax: 0 62 46-8 82 52 77
E-Mail: nduft@pgvsalzburg.com
Abonnementspreis für 12 Ausgaben: öS 348,-

Druck:
heckel GmbH, Nürnberg

ISSN/Pressepost:
N-Zone wurden folgende ISSN- und Vertriebskennzeichen zugeteilt:
ISSN 1433-8424, **VKZ** B 43739

In der Computec Media AG erscheinen außerdem:
GAMES, PC Games, PC ACTION, MCV, PLAYZONE, Kids Zone, SEGA, PSG, MEGA FUN

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg
Verbreitete Auflage 2. Quartal 2000 111.520 Exemplare

KLEINANZEIGEN-COUPON

Bitte veröffentlichen Sie in der nächsten erreichbaren Ausgabe von N-Zone den folgenden Kleinanzeigentext unter der Rubrik:

❑ Suche ❑ Verkaufe ❑ Tausche ❑ Nintendo 64 ❑ Super Nintendo
❑ Game Boy ❑ Clubs ❑ Sonstiges

Private Kleinanzeigen: maximal vier Zeilen mit je 35 Buchstaben inklusive Absender. Postlageradressen nicht möglich!

DM 5,- liegen ❑ in bar / ❑ als Scheck bei. **Bitte keine Briefmarken!**

Bei Angeboten: Ich bestätige, dass ich alle Rechte an den angebotenen Sachen besitze.

Name

Anschrift

Datum Unterschrift

Schickt eure Kleinanzeigen an:
COMPUTEC MEDIA, N-ZONE, Kleinanzeigen, Roonstraße 21, 90429 Nürnberg

Achtung, Inserenten! Bedenkt bitte, dass zwischen Einsendetag und Veröffentlichung mindestens vier Wochen liegen! Der Verlag übernimmt keine Verantwortung für folgende Rechtsgeschäfte. Schickt Kleinanzeigen nie zusammen mit anderer Post, sondern einzeln.

SPIELE-HOTLINES

Tipps & Tricks, sonstige Fragen zu Spielen:

Hersteller/Vertrieb	Telefon	Wann?
Acclaim	089-32940600	Mo., Mi., Fr. 14°°-18°°
Activision	0190-510055	Mo.-Fr. 16°°-18°°
Electronic Arts	02408-940555	Mo.-Fr. 10°°-12°° und 14°°-17°°
GT Interactive	01805-254391	Mo.-So. 15°°-18°°
Hasbro Interactive	0180-5202150	Mo.-So. 15°°-20°°
Infogrames Deutschland	0190-510550	Mo.-Fr. 11°°-19°°
Konami	069-98557388	Mo.-Fr. 14°°-18°°
Mindscape	0208-99924124	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Nintendo	060-26940940	Mo.-Fr. 13°°-19°°
Psygnosis	069-66543400	Mo.-Fr. 9°°-19°°
Softgold	02131-965111	Mo., Mi., Fr. 15°°-18°°
Take 2	0180-5304525	Mo.-Fr. 10°°-17°°
Ubi Soft	0211-3380030	Mo.-Fr. 9°°-17°°
Virgin	040-89703333	Mo.-Do. 14°°-18°°

Ab 27.09.2000 am Kiosk

Nintendo Space World 2000

Endlich ist es so weit! In der nächsten Ausgabe der N-Zone präsentieren wir euch alle Fakten, Bilder, Veröffentlichungsdaten und weitere Informationen zum Dolphin und dem Game Boy Advance. Wir sind bei der Nintendo Space World 2000 live vor Ort in Tokio und liefern euch eine umfangreiche Reportage, die keine Fragen offen lässt.

F-1 Racing Championship

Start your engines! In der nächsten Ausgabe leuchtet endlich die grüne Startampel für einen Test des rasanten Rennvergnügens von Ubi Soft. Wird das Spiel die neue Referenz im Rennspielgenre? Wir haben uns in das virtuelle Cockpit der Formel-1-Flitzer gezwängt, um euch einen ausführlichen Rennbericht geben zu können.

Kids Zone ab 13.9. am Kiosk!

Am 13. September liegt die brandneue Kids Zone an eurem Kiosk aus. Mit zahlreichen Berichten zu TV, Pokémon und Game Boy erwarten euch wieder jede Menge interessante Themen mit brandneuen Informationen und tollen Bildern. Die ausführlichen TV-Führer informiert euch umfassend und mit allen Einzelheiten über die Pokémon- und Digimon-Folgen. Für DM 3,90 erwarten euch außerdem viele tolle Aufkleber, witzige Gimmicks, das komplette TV-Programm für zwei Wochen und vieles mehr! Schnappt sie euch!

NICHT VERGESSEN!

Die nächste N-ZONE erscheint am 27.9.2000!

Achtung! Dies ist ein Merkzettel und kein Gutschein!

Was wird gespielt bei ...

Paul Ashcroft

Der 22-jährige Paul Ashcroft ist Assistant Marketing Manager bei Nintendo of Europe.

Was spielen Sie im Augenblick?
Momentan versuche ich mich an aufregenden Fotosafaris bei *Pokémon Snap*. Wenn ich Besuch von Freunden habe, ist *Mario Party 2* die absolute Alternative.

Was gefällt Ihnen an diesen Spielen?
An *Pokémon Snap* reizt mich die völlig neue Spielidee, nur mit einer Kamera ausgerüstet witzige Bilder von Pokémon einzufangen. Da man wiederholt auf neue Rekordjagd gehen kann, hat das Spiel einen hohen Spaßfaktor. Es lohnt sich, das Spiel immer wieder in die Konsole zu stecken. Wenn Freunde zu Besuch sind, bringen witzige Multiplayer-Games absoluten Fun. Im Moment sind wir im *Mario Party 2*-Fieber. Die unzähligen Mini-Spiele bieten Spielspaß pur.

Welche drei Nintendo-Spiele sind Ihre Alltime Favourites und warum?
The Legend of Zelda – A Link to the Past auf dem Super Nintendo hat zur damaligen Zeit Maßstäbe gesetzt und ist deshalb ein Muss für jeden Adventure-Fan. In technischer Hinsicht hat damals *Donkey Kong Country* auf dem Super Nintendo alles in den Schatten gestellt. Deswegen fiebere ich schon darauf, diesen Titel endlich auf dem Game Boy Color zu sehen. Der absolute Kult-Klassiker ist aber wahrscheinlich *Tetris* für den Game Boy. Es gibt wohl kein anderes Spiel, das in seiner Art so zeitlos ist.

Was gefällt Ihnen am N64 am besten?
Das Nintendo 64 war das erste Gerät mit einem eingebauten Vier-Spieler-Adapter. Das ist perfekt, um mit Freunden, mit Arbeitskollegen und mit der Familie zu zocken. Dazu kommen noch die genialen Multiplayer-Games wie *Mario Kart 64* oder *Mario Golf*. Das macht das N64 zur puren Spaßkonsole. Genial ist auch, dass das N64 keine Ladezeiten hat. Einfach einstecken und losspielen. Schneller kann man keinen Spaß haben!

Welche 64-Bit-Neuauflage wünschen Sie sich am meisten?
Ich hätte mir *Super Metroid* für das N64 gewünscht. Aber ich gebe die Hoffnung nicht auf. Vielleicht gibt sich Samus Aran auf unserer Next-Generation-Konsole wieder die Ehre!

Mit welchen Video- oder Automaten-Games begann Ihre Leidenschaft für Videospiele?
Der erste Spielautomat, den ich jemals selbst gespielt habe, war wie bei vielen in meinem Alter Miyamotos Meisterwerk *Donkey Kong*. Ich war damals noch so klein, dass ich kaum an die Knöpfe kam. Ein weiterer Favorit war *BMX Simulator* für den ZX Spectrum. Obwohl die Grafik für heutige Verhältnisse recht simpel war, hatte ich eine Menge Spaß mit diesem Spiel – vor allem, weil man es schon zu zweit spielen konnte.

Welches Spielgenre bevorzugen Sie generell und warum?
Sollten mal keine Freunde greifbar sein, widme ich mich gerne einem guten Adventure. Da kann man richtig tief in die Story eintauchen und völlig die Zeit vergessen. Deswegen freue ich mich schon total auf *Zelda: Majora's Mask*.

Welches Multiplayer-Game favorisieren Sie generell und warum?
Da ich generell ein Fan des Rennsports bin, bietet das N64 natürlich eine riesige Palette für meine Bedürfnisse. Die meisten Spiele kann man zu viert gleichzeitig zocken, was gerade mit Freunden riesigen Spaß macht. Weiterhin ist das N64 die perfekte Plattform, um Objekte schnell über den Bildschirm zu bewegen. Hier seien nur einige Beispiele erwähnt: *Ridge Racer 64*, *Wave Race 64*, *1080° Snowboarding*, *F-Zero X* oder *F-1 World Grand Prix*.

Was möchten Sie unseren Lesern mitteilen?
Nintendo kann nicht nur auf eine erfolgreiche Vergangenheit zurückblicken, sondern gerade mit Pokémon auf ein Phänomen, das von allen Fans mit großem Enthusiasmus aufgenommen wird. Für eure Treue möchten wir uns ganz herzlich bedanken. Wir versprechen euch, dass ihr auch in Zukunft mit dem Game Boy Advance und dem Dolphin tonnenweise Spitzentitel bekommen werdet.

KK4

Starparade N-ZONE

Vulpix

Typ: Feuer
Größe: 0,6 m
Gewicht: 9,9 kg

Beschreibung:
VULPIX besitzt bei der Geburt nur einen einzigen Schweif, der sich mit steigendem Alter in mehrere Teile aufspaltet.

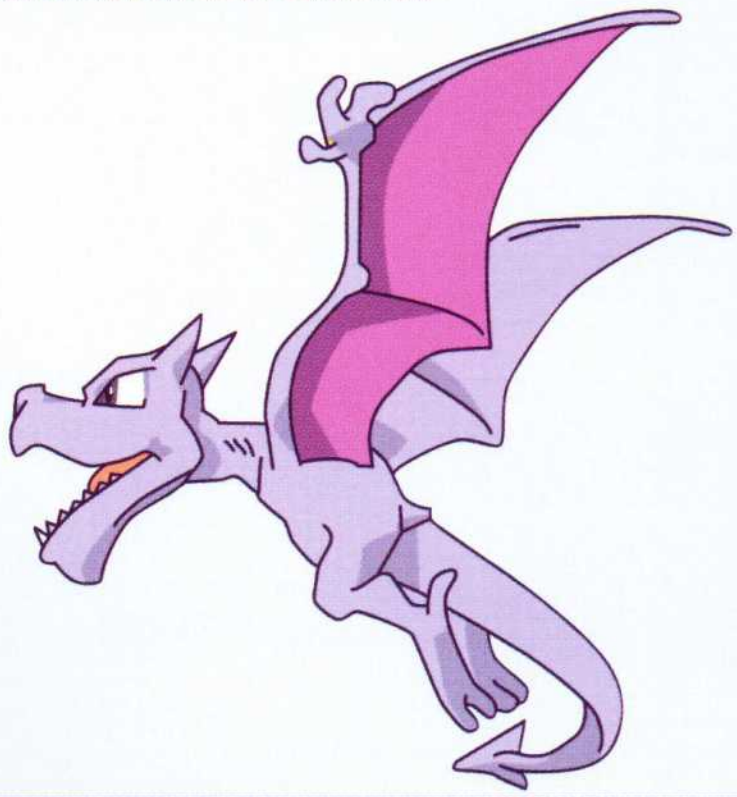
JJ4

Starparade N-ZONE

Aerodactyl

Typ: Fels/Flug
Größe: 1,8 m
Gewicht: 59 kg

Beschreibung:
AERODACTYL ist ein wildes Pokémon aus der Urzeit, das sich mit gezackten Klauen auf seine Beute stürzt.



109

Tips & Tricks N-ZONE

Hercules

WORUM GEHT'S?
In den Rollen der bekannten TV-Serien-Charaktere Hercules, Iolaus und Serena zieht ihr im Kampf für das Gute durch das antike Griechenland, löst viele knifflige Rätsel und bekommt es am laufenden Meter mit menschlichen und nichtmenschlichen Gegnern zu tun, die ihr in diesem spannend-spaßigen Action-Titel nach Herzenslust vermöbeln dürft.

CHEATS:

Zyklopen-Festung:
Der Zyklop ist extrem gefährlich und lässt sich am besten von den Seiten her angreifen. Ein Frontalangriff hat kaum Chancen. Fällt der Zyklop besiegt um, sendet er mit einem Schlag seiner Keule Schockwellen durch den Boden.

Höhle des Gigantus:
Bombardiert Gigantus so lange mit Schlägen, bis er betäubt ist. Wenn Gigantus dabei den Kopf senkt und ein dumpfes Geräusch erklingt, ist oberste Vorsicht geboten: Gigantus setzt gleich zum Gegenangriff an. Ist er schließlich völlig betäubt, werft ihn in das Lavabecken und ihr erhaltet als Preis sein Herz, ein wichtiges Item.

Höhle des Gryphus:
Um Gryphus zu bezwingen, greift nicht ihn, sondern die vier Statuen im Raum an, wodurch Lava in ein Auffangbecken fließt. Sind alle vier Statuen zerstört, senkt sich eine kleine Plattform an der Wand. Springt dort hinauf und beobachtet von oben das Ende des Gryphus. Für euren Sieg erhaltet ihr sein Herz.

Steuerung

- Magiemenü aktivieren
- Umschalten zu Ego-Perspektive
- Rückwärtsangriff
- Angriffe abblocken
- Aktionstaste
- Angriff/Schlag-Combos
- Gehen/Rennen/Schwimmen
- Start-/Pause-Bildschirm
- Nicht belegt
- L: Nicht belegt
- R: Springen
- Z: Kameraposition ändern

LL4

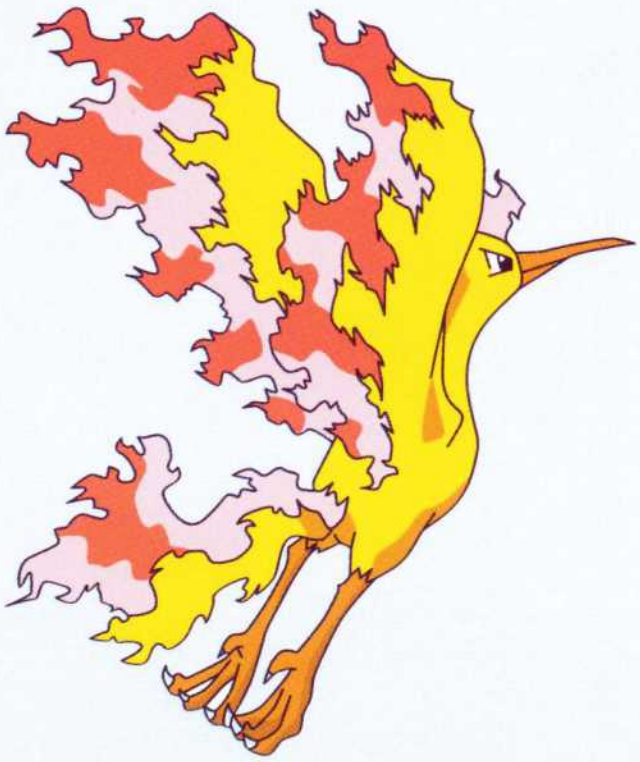
N-ZONE

Starparade

Lavados

Typ: Feuer/Flug
Größe: 2,0 kg
Gewicht: 60 kg

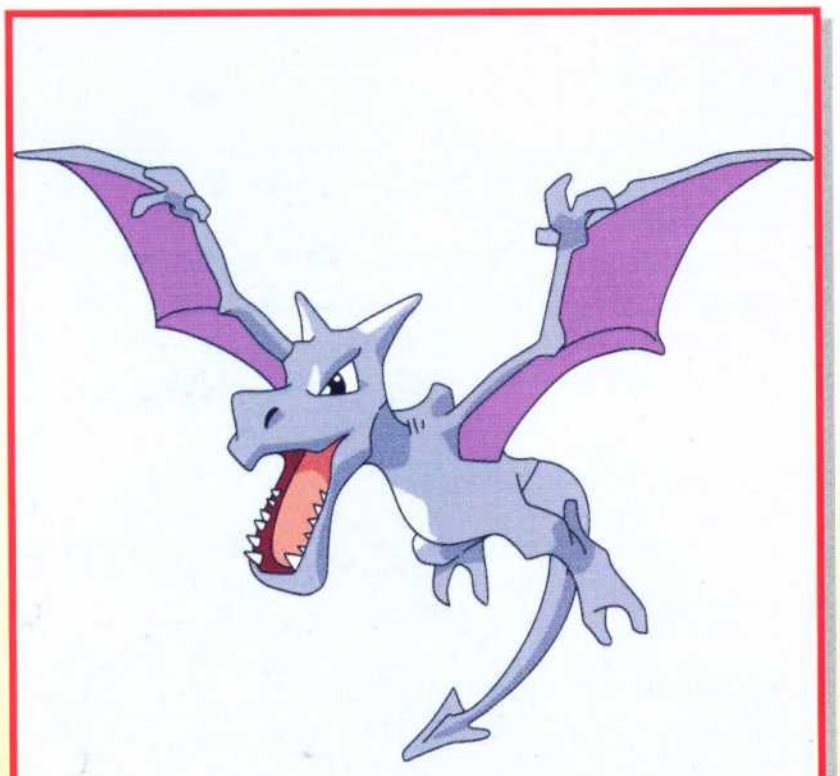
Beschreibung:
LAVADOS ist der legendäre Feuervogel. Sein gewaltiger Flügelschlag entfacht ein wahres Flammenmeer.



N-ZONE

starparade

JJ4



Aerodactyl

N-ZONE

starparade

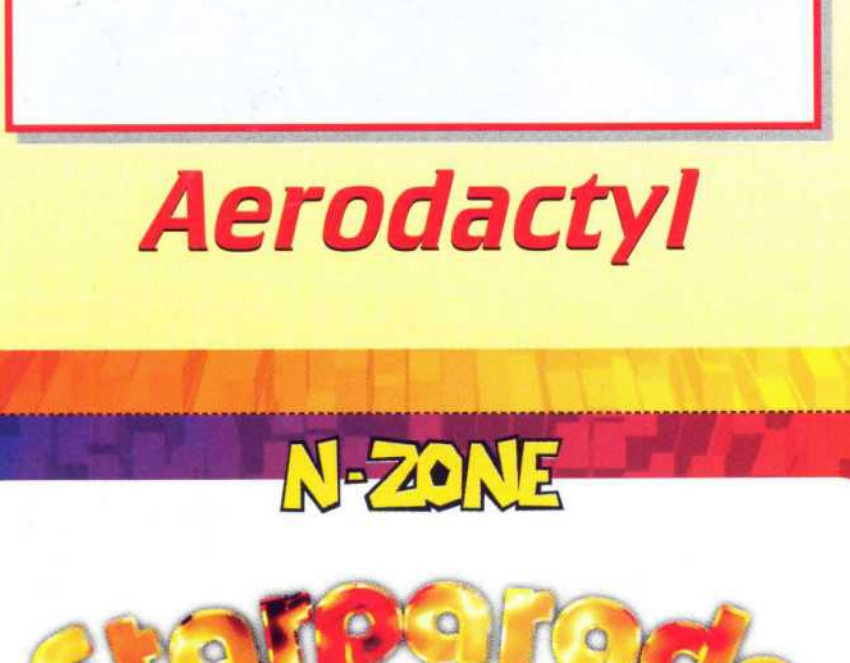
KK4

Vulpix

N-ZONE

starparade

LL4

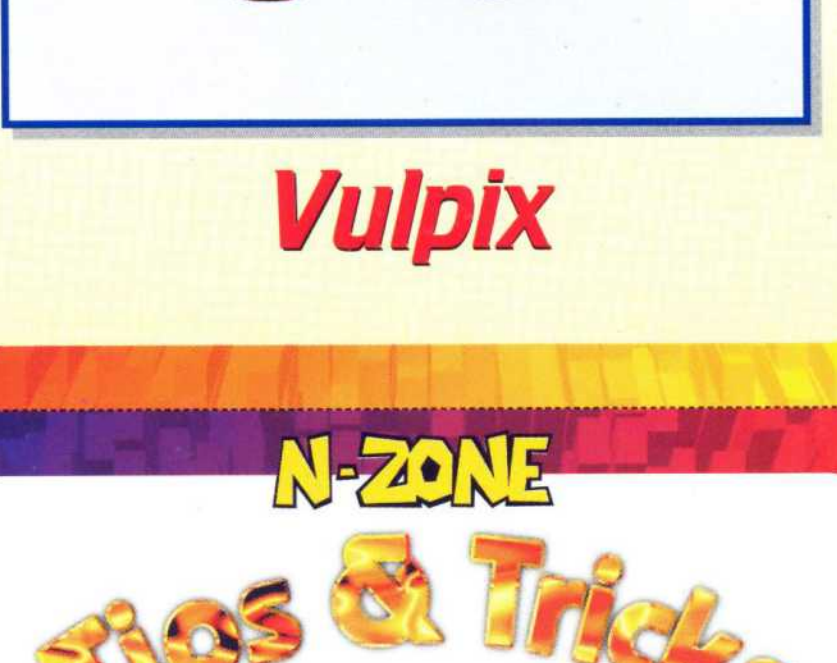


Lavados

N-ZONE

Tips & Tricks

Sammelkarte 109



Hercules